

РУКОВОДСТВО ПО МОНТАЖУ УДАРНОЙ УСТАНОВКИ

1. Инструменты для установки

- ① Нож (должен быть у пользователя), чтобы прорезать ленты коробки.
- ② Ключ (пожалуйста, найдите его в упаковке) для установки стоек и регулировки пэдов.

2. Шаги:

- ① Откройте коробку ножом и извлеките все детали, показанные на рисунке ниже. Сверьте количество деталей со списком.
- ② Соберите стойки в соответствии с приведенными ниже рисунками, затяните винты после сборки.

✳Советы:

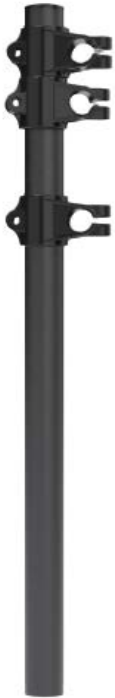















Для настройки модуля, пожалуйста, обратитесь к руководству пользователя; это позволит вам настроить свои собственные параметры игры на барабанах.



- 1. Модуль ударных инструментов
- 2. Хай-хэт (НН)
- 3. Контроллер хай-хэта (ННС)
- 4. Тарелка краш
- 5. Том 1

- 6. Том 2
- 7. Тарелка райд
- 8. Том 3
- 9. Малый барабан
- 10. Педаль бас-барабана

Список деталей

							
Стойка a	Стойка b	Стойка c	Стойка d	Стойка e	Стойка f	Кронштейны тарелок краш и райд	Кронштейн хай-хета
							
Тарелки	Барабаны (малый/томы)	Педали	Ключ				
							
Тарелки	Барабаны (малый/томы)	Модуль электронных барабанов	Соединительный кабель				

		
1. Установите два барабана в стойку c.	2. Соберите стойки a, c, b, g, как показано выше.	3. Соберите стойки d, e, f, как показано выше. При установке стойки d сначала снимите соединение труб сзади.

		
<p>4. Установите два других барабана в стойки f и e.</p>	<p>5. Установите кронштейны тарелок, как показано выше.</p>	<p>6. Установите тарелки, как показано выше. Канавка на тарелке должна находиться напротив выпуклости на стойке.</p>
		
<p>7. Установите модуль ударных инструментов на стойку d.</p>	<p>8. Используйте ключ из комплекта, чтобы отрегулировать и затянуть все винты.</p>	<p>9. Установите педали и подключите все барабаны, тарелки и педали к модулю входящим в комплект кабелем. Каждая линия кабеля имеет специальную маркировку.</p>


 music company
www.LUTNER.ru

ГАРАНТИЯ

Изделие отвечает утвержденным образцам и требованиям стандартов: Декларация соответствия ТР ТС 020/2011 "Электромагнитная совместимость технических средств", ТР ТС 004/2011 "О безопасности низковольтного оборудования".

Гарантийный срок 6 месяцев со дня продажи его магазином при условии соблюдения покупателем правил хранения и эксплуатации. В случае выявления дефектов производственного характера владелец имеет право на бесплатный ремонт или замену устройства на протяжении гарантийного срока. Претензии по качеству товара без предъявления паспорта со штампом магазина и чека магазина не принимаются.

Гарантийный срок продлевается на время нахождения устройства в ремонте. Отметка о продлении вносится в паспорт.

Гарантия не распространяется на расходные материалы, такие как:

- Лампы
- Кабели
- Динамики

Внимание! Гарантия не распространяется на:

- неисправности, вызванные не соблюдением требований, указанных в Руководстве пользователя;
- неисправности, вызванные попаданием в устройство посторонних предметов или жидкостей механические повреждения, произошедшие по вине покупателя;

Наименование	Электронная ударная установка	
Производитель	HXW Technology Co., Ltd Адрес офиса: 902, Tower B, Taojindi Building, Tenglong Rd, Dalang, Longhua, Shenzhen, 518116, China Адрес производства: 4th Floor, Building No. 1-A, Yunantong Electronic Industry Area, Dalang Street, Longhua District, Shenzhen, 518000, China	
Страна происхождения	Китай	
Торговая марка (маркировка)	Avatar	
Маркировка модели (model)	SD51-1	
Импортер в Российскую Федерацию:	ООО «Лютнер СПб» 195027, г. Санкт-Петербург, пр-кт. Металлистов, дом 7, литер А, офис 405 Почтовый адрес: 191124, Санкт-Петербург, а/я 15, тел. (812) 611-00-97 www.lutner.ru	
Наименование (модель)		
Заводской серийный номер		
Дата продажи		
Подпись продавца		
Штамп продавца		

Исправность устройства проверена в присутствии покупателя. С условиями гарантии ознакомлен:

Покупатель _____