

Интерактивный аранжировщик

Руководство пользователя

Благодарим за ваш выбор и поздравляем с приобретением Roland E-09!

Перед тем, как использовать продукт, внимательно прочтите главы «Правила техники безопасности» и «Важные замечания» (стр. 2-3, 4). В этих главах содержится важная информация, описывающая правильное использование устройства. Кроме того, чтобы убедиться в том, что вы полностью овладели возможностями устройства, прочтите данное руководство целиком. Сохраните данное руководство и храните его под рукой, чтобы при необходимости обратиться к нему.

Сокращения, принятые в этом Руководстве

Названия кнопок заключены в квадратные скобки, например, [PIANO].

Ссылки на страницы даны в круглых скобках, например, (стр. **).

Используются следующие специальные символы:

NOTE

Важное замечание, которое необходимо прочесть.

MEMO

Заметка о каких-либо настройках и функциях. Прочтите при необходимости.

TIP

Подсказка относительно описываемой операции. Прочтите при необходимости.

cf.

Ссылка на информацию, связанную с данной темой.

TERM

Объяснение терминов, которые могут быть незнакомы. Прочтите при необходимости.

СПИСОК ТЕРМИНОВ**TERM**

Термин «тон» означает звуки, которыми вы играете на E-09. Если использовать аналогию с оркестром, «тон» соответствует одному инструменту в руках музыканта. Каждый тон имеет также различные параметры, например, настройки эффектов и др. (стр. 10).

TERM

Термин «аранжировщик» означает функцию автоматического аккомпанемента на E-09 (стр. 13).

TERM

«Музыкальный стиль» означает шаблон, используемый аранжировщиком. E-09 содержит множество музыкальных стилей, таких как рок, танцевальная, латиноамериканская музыка, джаз и т. п. (стр. 14).

TERM

Функция «Музыкальный помощник» («Music Assistant») задаёт тип тона и музыкальный стиль, вместе с другими настройками, такими, как партия клавиатуры и дополнительные параметры. E-09 имеет множество встроенных типов настроек Музыкального помощника (стр. 15).

TERM

В «Программе пользователя» сохраняется тон и музыкальный стиль, а также другие настройки. Вы можете настроить инструмент и затем сохранить его состояние в программе пользователя (стр. 16).

TERM

Термин «композиция» («Song») относится к записям, сделанным с помощью 16-трекового секвенсора. Вы можете создавать композиции, используя аранжировщик и играя на клавиатуре (стр. 19).

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ОТ ПОЖАРА, ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ И ТЕЛЕСНЫХ ПОВРЕЖДЕНИЙ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ УСТРОЙСТВА

Предостерегающие сообщения:

⚠ WARNING	Данный символ предупреждает пользователя о возможной серьёзной угрозе жизни и здоровью в случае пренебрежения этим правилом.
⚠ CAUTION	Данный символ предостерегает о том, что неправильное использование устройства может повлечь за собой травму или материальный ущерб. * Материальный ущерб включает в себя повреждение и другие нежелательные воздействия, а также причинение вреда домашним животным.

Предупреждающие символы:

	Символ треугольника сообщает пользователю о важных предупреждениях или инструкциях. Точное значение символа определяется значком, который содержится внутри. В случае с приведенным слева значком, он означает предупреждения или сигнал об опасности.
	Данный символ предупреждает пользователя о запрещённых операциях. Что именно запрещает данный значок, зависит от изображения в перечёркнутом круге. Символ слева означает, что устройство не демонтируется пользователем.
	Данный символ сообщает пользователю о необходимых действиях. Точное значение символа определяется значком, который содержится внутри. В приведенном случае он означает, что сетевой шнур должен всегда отключаться от сети.

ВСЕГДА СОБЛЮДАЙТЕ СЛЕДУЮЩИЕ УКАЗАНИЯ

⚠ WARNING

- Прежде чем использовать устройство, внимательно прочтите данные инструкции и всё Руководство целиком.



- Не открывайте и не разбирайте инструмент или его сетевой адаптер.



- Не пытайтесь самостоятельно ремонтировать инструмент или заменять какие-либо его части (за исключением случаев, описанных в руководстве). Предоставьте ремонт фирме, у которой Вы приобрели инструмент, ближайшему сервисному центру Roland, либо авторизованному дистрибутору фирмы Roland (адреса указаны на странице «Информация»).



- Не храните и не используйте инструмент в следующих местах:



- Подверженных высоким температурам (например, на прямом солнечном свете, в закрытых автомобилях, около отопительных батарей; не помещайте инструмент на нагревающиеся электроприборы).
- В местах с высокой влажностью (например, в ванной или на влажном полу).
- Не оставляйте устройство под дождём.
- В пыльных местах.
- В местах с высоким уровнем вибрации.



- Используйте с инструментом специальную стойку или подставку, рекомендованную Roland.



⚠ WARNING

- При использовании стойки убедитесь, что она достаточно устойчива, стоит на горизонтальной поверхности и хорошо закреплена. Если вы не пользуетесь специальной стойкой, во избежание колебания инструмента убедитесь в прочности и ровности поверхности, на которой установлен инструмент.



- Пользуйтесь только сетевым адаптером, поставляемым с инструментом. Убедитесь, что напряжение в сети совпадает с напряжением, на которое рассчитан инструмент. В других адаптерах может быть другая полярность или они могут быть рассчитаны на другое напряжение, следствием этого может быть поломка инструмента, сбои в его работе или электрический шок.



- Пользуйтесь только сетевым шнуром, поставляемым с инструментом. Этот шнур не должен использоваться для других устройств.



- Не перекручивайте сетевой шнур, сильно не тяните за него, а также не кладите на него тяжёлые предметы. Это может привести к короткому замыканию, которое вызовет пожар или удар электрическим током.



- Данный инструмент, как используемый сам по себе, так и подключённый к усилителю и наушникам либо колонкам, может производить высокий уровень звука, способный привести к длительной потере слуха. Не играйте с высоким уровнем громкости в течение длительного периода. Если вы чувствуете, что слух стал менее острым, или у вас появился звон в ушах, немедленно прекратите использование инструмента и обратитесь к врачу.



WARNING

- Не допускайте попадания внутрь инструмента жидкостей или посторонних предметов.



- Следует немедленно прекратить использование инструмента, выключить, отсоединить его от сети и обратиться в фирму, у которой Вы приобрели инструмент, либо в ближайший сервисный центр Roland, либо к авторизованному дистрибутору фирмы Roland (адреса указаны на странице «Информация») в следующих случаях:



- Если сетевой адаптер, сетевой шнур или вилка повреждены;
- Если появляется дым или необычный запах;
- Если внутрь инструмента попали посторонние предметы или жидкость;
- Если инструмент подвергся воздействию высокой влажности или дождя;
- Если инструмент перестал нормально функционировать или в его работе произошли непредсказуемые изменения.

- Если в доме есть дети, необходим постоянный контроль взрослого за соблюдением ими всех правил техники безопасности.



- Предохраняйте инструмент от ударов. (Не бросайте его!)



- Не используйте инструмент, когда к сети подключено большое количество других устройств. Будьте особенно внимательны при использовании удлинителей. Совокупная мощность всех устройств, подсоединеных к удлинителю, не должна превышать возможностей удлинителя (определенного уровня ватт/ампер). В противном случае изоляция кабеля нагреется и расплавится.



- Прежде чем использовать инструмент в другой стране, проконсультируйтесь с фирмой, у которой Вы приобрели инструмент, либо в ближайшем сервисном центре Roland, либо у авторизованного дистрибутора фирмы Roland (адреса указаны на странице «Информация»).



CAUTION

- Инструмент и сетевой адаптер должны быть расположены так, чтобы им была обеспечена необходимая вентиляция.



- При работе с инструментом используйте только стойку KS-12. Использование других стоек может привести к неустойчивости инструмента и его повреждению.



- Включая адаптер в розетку или вынимая его, держитесь за его корпус.



- Регулярно отсоединяйте адаптер и протирайте его от пыли сухой тряпкой, чтобы убрать всё лишнее с его вилки. Кроме того, всегда отсоединяйте сетевой шнур от розетки, если вы не пользуетесь инструментом длительное время. Скопление пыли на розетке или вилке может нарушить изоляцию и привести к пожару.



- Следите за тем, чтобы шнуры и кабели не запутывались и не перегибались. Храните их в недоступном для детей месте.



- Не садитесь и не кладите тяжёлые предметы на инструмент.



- Не вставляйте вилку в розетку и не вынимайте её оттуда мокрыми руками.



- Прежде чем переместить инструмент, отсоедините его от сети и ото всех подключённых устройств.



- Перед тем, как чистить инструмент, выключите его и отсоедините от сети (стр. 9).



- Если ожидается гроза, отключите инструмент от сети.



ВАЖНЫЕ ЗАМЕЧАНИЯ

Кроме инструкций раздела «Правила техники безопасности» на стр. 2-3, прочтите и соблюдайте следующие рекомендации:

Источник питания

- Не подключайте инструмент к той же цепи, в которую входят приборы, использующие преобразователь напряжения, такие как холодильник, стиральная машина, микроволновая печь или кондиционер. Также не подключайте инструмент к розетке, используемой устройством с мотором. В зависимости от того, как используются такие устройства, сетевая наводка, производимая ими, может вызвать сбои в работе и вызвать сильный шум. Если нельзя использовать отдельные розетки, используйте фильтр для подавления сетевой наводки между инструментом и розеткой.
- Сетевой адаптер нагревается после нескольких часов непрерывного использования. Это нормально и не является поводом для беспокойства.
- Перед тем, как подключить инструмент к другим устройствам, отключите питание каждого из них. Таким образом вы избежите повреждения динамиков и других приборов.

Месторасположение

- Использование инструмента рядом с усилителем (и другим оборудованием, в котором используются мощные трансформаторы) может вызвать помехи. Во избежание этого попробуйте повернуть инструмент, или расположите его подальше от источника помех.
- Данный инструмент может создавать помехи для радио- и телевизионного сигнала. Не используйте его вблизи таких аппаратов.
- Беспроводные устройства связи, такие как сотовые телефоны, могут стать источником шумов при использовании их вблизи инструмента. Этот шум может появиться при приёме звонка или во время разговора. Если вы столкнулись с такой проблемой, поместите беспроводное устройство на большем расстоянии от инструмента или выключите его.
- Не помещайте инструмент на прямой солнечный свет, рядом с нагревательными приборами, не оставляйте его внутри закрытых автомобилей и в других местах, подверженных воздействию высоких температур. При повышенной температуре инструмент может деформироваться или изменить цвет.
- При перевозке устройства в другое место, сильно отличающееся по уровню температуры и влажности, внутри устройства может сформироваться конденсат. Он может привести к сбоям в работе и неисправностям инструмента. Чтобы избежать этого, оставьте прибор на несколько часов, чтобы дать конденсату полностью высохнуть.
- Не ставьте ничего на клавиатуру. Это может привести к неисправностям (например, к «западанию» клавиш).
- В зависимости от того, на каком материале помещён инструмент и какова температура этой поверхности, резиновые ножки на его днище могут изменить цвет и оставить след на поверхности. Во избежание этого поместите под ножки мягкую ткань. Однако в таких случаях следите за тем, чтобы инструмент не упал со стойки.

Уход за инструментом

- Ежедневно протирайте инструмент мягкой сухой или слегка влажной тряпкой. Для удаления сильного загрязнения используйте неабразивное моющее средство. После этого снова протрите инструмент сухой тряпкой.
- Никогда не используйте для чистки инструмента бензин, спирт или растворители. Они могут вызвать деформацию или изменение цвета инструмента.

Ремонт и данные

- Примите к сведению, что все данные, содержащиеся в памяти инструмента, могут быть потеряны в случае его ремонта. Важную информацию следует сохранять на внешних MIDI-устройствах (например, на секвенсоре) или, когда это возможно, записывать на бумаге. Во время ремонта делается всё для того, чтобы сохранить информацию. Однако в некоторых случаях (таких как сбои в схемах памяти), к сожалению, восстановить потерянные данные невозможно, и Roland не берёт на себя никаких обязательств, касающихся потерянной информации.

Дополнительные меры предосторожности

- Пожалуйста, примите к сведению, что всё содержимое памяти может быть потеряно без возможности восстановления в результате неполадок или ошибок пользователя. Чтобы обезопасить себя от потери важной информации, мы рекомендуем периодически сохранять резервную копию всех данных, сохранённых в памяти инструмента, на другом устройстве (например, на секвенсоре).
- К сожалению, бывает невозможно восстановить данные, сохранённые в памяти инструмента и на другом MIDI-устройстве (например, на секвенсоре). Roland не берёт на себя никаких обязательств, касающихся потерянной информации.
- Обращайтесь аккуратно с клавишами, кнопками, ползунками и другими контроллерами инструмента, а также соединительными разъёмами и проводами. Грубое обращение может привести к нестабильной работе и порче инструмента.
- Никогда не бейте по дисплею и не проявляйте избыточную силу при обращении с ним.
- При подсоединении и отсоединении кабелей держитесь за штекер. Не тяните за кабель, чтобы избежать замыканий и не повредить части кабеля.
- Чтобы не вызвать недовольства ваших соседей, поддерживайте уровень громкости в разумных пределах. Возможно, вы предпочтете использовать наушники, чтобы не волноваться о том, что происходит вокруг, особенно ночью.
- Для транспортировки инструмента по возможности используйте заводскую упаковку (включая прокладочный материал для смягчения ударов). В противном случае используйте аналогичные упаковочные материалы.
- Не применяйте избыточную силу при обращении с пультом.

Содержание

Правила техники безопасности 2

Важные замечания 4

Введение 6

Верхняя и задняя панели	6
Верхняя панель	6
Задняя панель	8
Подключения	8
Подключение внешнего устройства или педали.....	8
Подключение сетевого адаптера	8
Включение и выключение питания	8
Включение питания	8
Выключение питания	9
Прослушивание демонстрационных композиций	9
Настройка контрастности дисплея.....	9
Возврат к заводским установкам E-09	9

Игра на клавиатуре 10

Использование основной партии Main	10
Использование основной партии и партии левой руки Split.....	10
Использование основной партии и партии наложения Dual	10
Выбор тонов	11
Использование цифровых клавиш	11
Использование клавиш категорий тонов TONE.....	11
Ударные инструменты и звуковые эффекты (SFX).....	11
Использование метронома.....	11
Транспонирование	12
Транспонирование по октавам	12
Изменение строя клавиатуры	12

Исполнение с аккомпанементом (функции аранжировщика) 13

Использование аранжировщика	13
Изменение инструментовки аккомпанемента	13
Настройка баланса громкости между аккомпанементом и партией клавиатуры.....	13
Регулирование темпа автоаккомпанемента	13
Режим запуска аранжировщика Sync Start	13
Остановка аранжировщика.....	13
Выбор музыкального стиля	14
Функции работы с музыкальными стилями	14
Функция «одной кнопкой» One-Touch.....	14
Функция Melody Intelligence	14

Исполнительские функции и эффекты 15

Исполнительские функции	15
Чувствительность клавиатуры	15
Колесо изменения высоты тона и рычажок модуляции	15
Педальный переключатель	15
Функция Музыкального Помощника Music Assistant	15
Программы пользователя	16
Эффекты	16
Реверберация.....	16
Хорус	17
Мультиэффекты (MFX).....	17

Функции работы с композициями 19

Запись своего исполнения.....	19
Режим записи All.....	19
Режим записи Keyboard	19
Режим записи Single.....	20
Режим записи Punch-In/Out.....	20
Воспроизведение композиции.....	21
Изменение позиции воспроизведения	21
Воспроизведение «минус один».....	21

Меню функций Function 22

Переход к настройке параметра через меню Function	22
Группа параметров KBD SET.....	22
Группа параметров METRONOME	23
Группа параметров Octave	23
Группа параметров Volume.....	23
Группа параметров ARR SET	24
Группа параметров EFFECTS	24
Группа параметров KBD SCALE	25
Группа параметров MIDI	25
Группа параметров UTILITY	25

Функции MIDI 26

MIDI-каналы	26
Параметры MIDI	27
Функция Bulk Dump	28
Функция Bulk Load.....	28

Другие функции 29

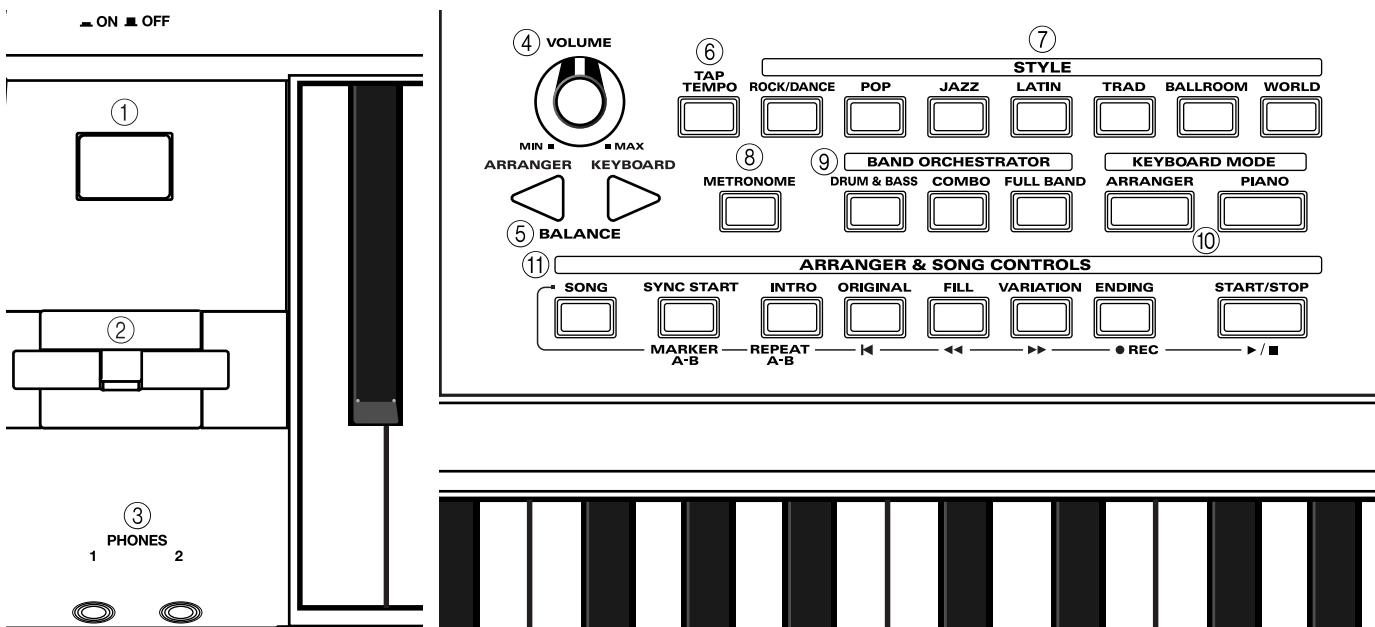
Приложения 31

Разрешение вопросов	31
Список тонов	32
Список наборов ударных инструментов	37
Список музыкальных стилей	43
Распознавание аккордов....	44
Таблица реализации MIDI	46
Технические характеристики.....	47

Введение

Верхняя и задняя панели

Верхняя панель



1. Кнопка включения питания

Включает и выключает инструмент (стр. 8)

2. Колесо изменения высоты тона/рычажок модуляции

Поворачивая колёсико влево и вправо, можно изменять высоту звука.

Перемещая рычажок от себя, вы добавляете звуку модуляцию (обычно вибрето) (стр. 15).

3. Разъёмы для наушников PHONES 1/2

Вы можете подключить к инструменту две пары наушников (продаются отдельно). При этом встроенные динамики будут отключены.

NOTE

При подключении сразу двух пар наушников громкость в них может снизиться.

4. Ручка громкости VOLUME

Регулирует общую громкость E-09.

5. Кнопки баланса аранжировщика и клавиатуры BALANCE (ARRANGER и KEYBOARD)

Регулируют баланс громкости между аккомпанементом (или композицией) и партией клавиатуры (стр. 13).

6. Кнопка TAP TEMPO

Функция Тап Темпо используется для регулирования темпа несколькими последовательными нажатиями кнопки (стр. 13).

7. Секция работы со стилями STYLE

Вы можете выбрать музыкальные стили из данной категории.

8. Метроном METRONOME

Включает и выключает метроном. Когда вы удерживаете эту клавишу, на дисплее отображается экран настроек метронома (размер, громкости и др.) (стр. 11).

9. Секция BAND ORCHESTRATOR

Данные клавиши задают тип инструментов автоакомпанемента. Они используются также для игры под фонограмму «минус один» (стр. 13, 21).

10. Секция режимов клавиатуры KEYBOARD MODE

- Кнопка ARRANGER

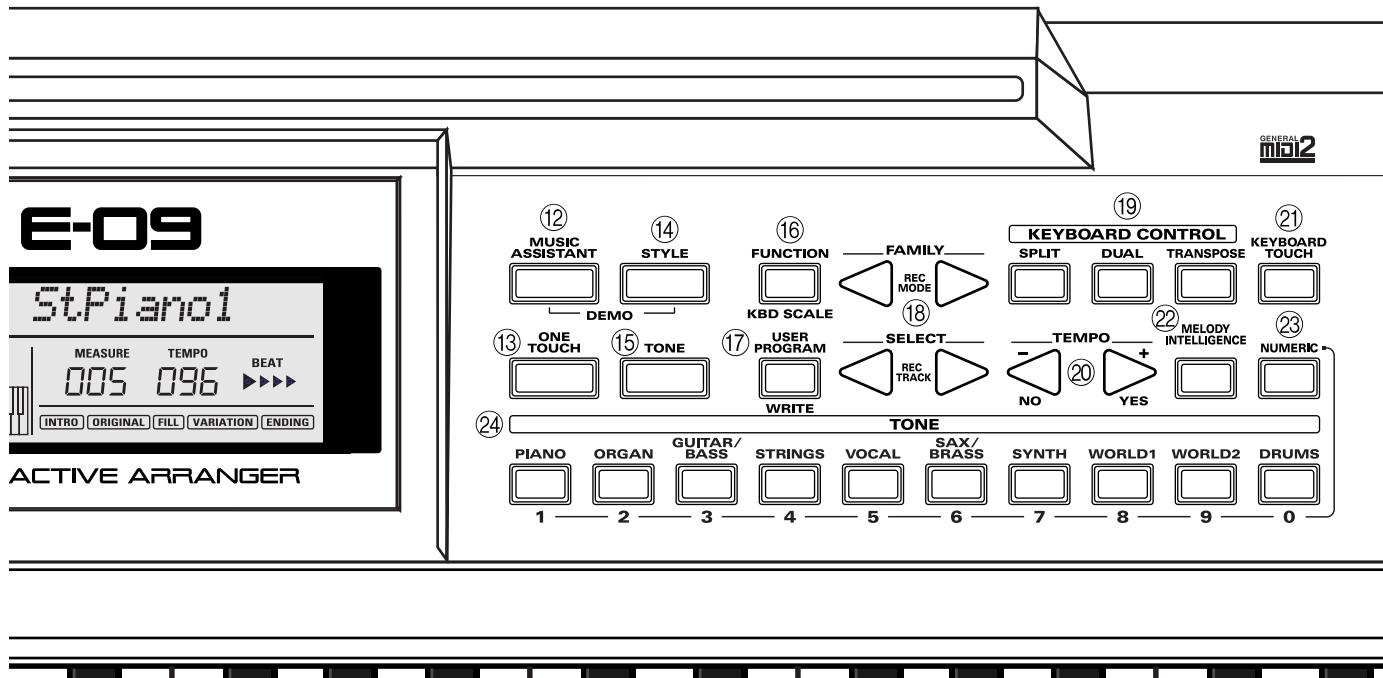
Включает функцию аранжировщика (автоматический аккомпанемент).

- Кнопка PIANO

Включает режим фортепиано. Всей клавиатуре присваивается фортепианный звук.

11. Секция управления аранжировщиком и композицией ARRANGER & SONG CONTROLS

Данные клавиши используются при исполнении с автоакомпанементом и воспроизведении композиций (стр. 13, 19).



12. Кнопка MUSIC ASSISTANT

Выбор «Музыкального помощника» (стр. 15).

13. Кнопка ONE TOUCH

Выбор настроек «в одно касание». Нажатие этой кнопки вызывает настройки, подходящие для данного музыкального стиля (стр. 14).

14. Кнопка STYLE

Выбор музыкальных стилей (стр. 14).

15. Кнопка TONE

Выбор тонов (стр. 10).

16. Кнопка FUNCTION

Переход к редактированию различных настроек инструмента (стр. 22).

17. Кнопка USER PROGRAM

Выбор программ пользователя (стр. 16).

18. Кнопки FAMILY (REC MODE) [◀][▶]

SELECT (REC TRACK) [◀][▶]

Эти клавиши используются для выбора тонов, музыкальных стилей, типов музыкального помощника или функций.

Клавиши FAMILY [◀][▶] используются для выбора группы.

Для более быстрого перемещения по группам, нажмите и удерживайте нужную клавишу, либо нажмите нужную клавиши, удерживая другую.

Клавиш SELECT [◀][▶] используются для выбора элемента в группе. Вы можете перемещаться быстрее по списку элементов таким же образом.

19. Секция управления клавиатурой KEYBOARD CONTROL

• Кнопка SPLIT

Разделяет клавиатуру на секции правой и левой руки, которым могут быть назначены различные тоны (стр. 10).

• Кнопка DUAL

Позволяет играть, накладывая два тона (стр. 10).

• Кнопка TRANSPOSE

Транспонирование клавиатуры (стр. 12).

20. Кнопки TEMPO [◀] (-/NO) / [▶] (+/YES)

Данные клавиши регулируют темп аранжировщика, а также используются для редактирования различных параметров.

21. Кнопка KEYBOARD TOUCH

Включает и выключает чувствительность клавиатуры. Если она отключена, все взятые ноты будут звучать с одинаковым (заданным вами) уровнем громкости (стр. 15).

22. Кнопка MELODY INTELLIGENCE

Включает и выключает функцию гармонизации мелодии Melody Intelligence. Когда вы удерживаете эту клавишу, на дисплее отображается экран настроек функции (стр. 14).

23. Кнопка NUMERIC

Нажмите эту клавишу, чтобы кнопки категорий тонов TONE работали как цифровые клавиши (стр. 11).

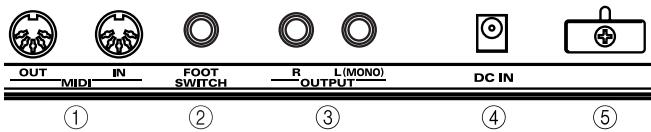
24. Кнопки категорий тонов TONE

Выбор категорий тонов (стр. 11).

Установка пюпитра

Поместите имеющийся в комплекте пюпитр в предназначенные для него выемки посередине верхней части панели.

Задняя панель



1. Разъёмы MIDI OUT/IN

Служат для подключения MIDI-оборудования (стр. 26).

2. Разъём для педального переключателя FOOT SWITCH

Подсоедините к этому разъёму дополнительный педальный переключатель (Roland серии DP или BOSS FS-5U).

3. Разъёмы OUTPUT R/L (MONO)

Подсоедините к этим разъёмам кассетную деку, усилитель, клавишный усилитель, мониторы или динамики.

4. Разъём DC IN

Подключите к этому разъёму сетевой адаптер, имеющийся в комплекте.

5. Крючок для сетевого шнуря

С помощью крючка зафиксируйте шнур сетевого адаптера.

Подключения

NOTE

По избежанию сбоев в работе и/или повреждения динамиков и других устройств перед подключением устройств друг к другу всегда убирайте громкость на нулевой уровень и выключайте их питание инструментов.

Подключение внешнего устройства или педального переключателя

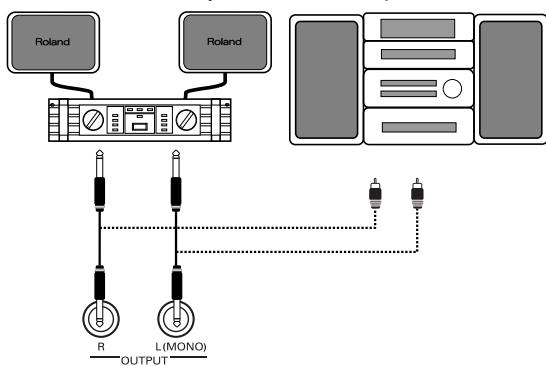
Подключение внешнего устройства

Чтобы записать исполнение на E-09 или записанную на нём композицию на кассету или другой носитель, подсоедините разъёмы OUTPUT к входным разъёмам на внешнем записывающем устройстве.

MEMO

Когда к разъёмам PHONES 1 или 2 подключены наушники, звук не поступает на встроенные динамики.

Кассетная дека, усилители, мониторы и т. п.



Подключение педали

NOTE

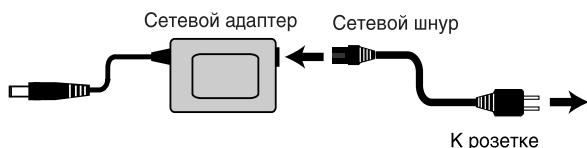
Перед подключением педали необходимо выключить питание E-09.

Подключите дополнительный педальный переключатель серии Roland DP или модели BOSS FS-5U к разъёму FOOT SWITCH на задней панели. Он может использоваться в качестве педали сустейна, а также выполнять назначаемые функции. Подробнее см. «FSW (Foot Switch Assign)» (стр. 23).

Подключение сетевого адаптера

1. Поместите E-09 на его место.

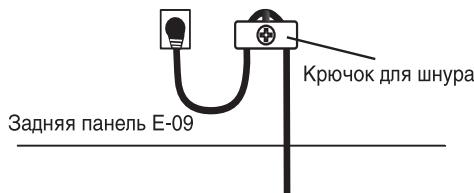
2. Подключите сетевой шнур к прилагаемому адаптеру.



3. Подключите адаптер к разъёму DC IN на задней панели и затем поместите штекер в розетку.

NOTE

Чтобы избежать случайного сбоя в питании (например, если шнур будет случайно выдернут) и чтобы не применять избыточную силу к разъёму адаптера подвесьте сетевой шнур на специальный крючок, как показано на рисунке..



Включение и отключение питания

Включение питания

NOTE

Подключив устройства друг к другу, включайте их питание в определённом порядке. Включая их в неверном порядке, вы можете повредить динамики и другие устройства.

1. Перед тем, как включить питание, поверните ручку громкости VOLUME до нулевого уровня.

2. Нажмите кнопку питания на верхней панели прибора.

NOTE

Инструмент оборудован предохранительной цепью. После включения питания необходим небольшой интервал в несколько секунд, чтобы инструмент начал работать нормально.

NOTE

Если E-09 подключен к клавишному усилителю или усилителю, включите сначала питание E-09, а затем аудиосистемы.

3. Настройте нужный уровень громкости на E-09.

Выключение питания

- Снова нажмите кнопку питания на верхней панели, чтобы выключить инструмент.

NOTE

Если E-09 подключен к клавишному усилителю или усилителю, выключите сначала питание аудиосистемы, а затем E-09.

Прослушивание демонстрационных композиций

NOTE

Все права защищены. Использование этого материала для любых целей, кроме частного использования, является нарушением соответствующих законов.

NOTE

Никакие данные этих композиций не могут быть переданы по каналу MIDI OUT.

- Нажмите одновременно кнопки [MUSIC ASSISTANT] и [STYLE]. Индикаторы обеих кнопок будут подсвечены.
- Ручкой VOLUME отрегулируйте уровень громкости.
- Нажмите клавишу [START/STOP]. Загорится её индикатор.
Будет воспроизведена демонстрационная композиция.
- Снова нажмите [START/STOP]. Индикатор погаснет.
Демонстрационная композиция будет остановлена.

Настройка контраста дисплея

- Нажмите кнопку [FUNCTION]. Загорится её индикатор.
- Кнопками FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] перейдите к экрану “UTILITY”.
- Кнопками SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] перейдите к экрану “LCD Contrast”.
- Кнопками TEMPO [\blacktriangleleft (-)][\triangleright (+)] настройте контраст жидкокристаллического дисплея инструмента.
- Нажмите [FUNCTION], чтобы выйти из экрана настроек. Индикатор этой клавиши погаснет.

TIP

Вы можете настроить контрастность дисплея другим способом. Удерживая клавишу [NUMERIC], настройте уровень контрастности клавишами TEMPO [\blacktriangleleft (-)][\triangleright (+)].

Возврат к заводским установкам E-09

- Нажмите кнопку [FUNCTION]. Загорится её индикатор.
- Кнопками FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] перейдите к экрану “UTILITY”.
- Кнопками SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] перейдите к экрану “Factory Reset”. На дисплее мерцает сообщение «Yes».
- Нажмите кнопку TEMPO [\triangleright (YES)]. На дисплее появится сообщение подтверждения операции «Sure?».
- Снова нажмите кнопку TEMPO [\triangleright (YES)].

Игра на клавиатуре

Сразу после включения питания E-09 всей клавиатуре присваивается тон фортепиано. Клавиатура E-09 имеет возможность работать с тремя партиями.

MAIN	Всей клавиатуре назначается один тон (основная партия "main part").
SPLIT	Клавиатура разделена на две секции. Секция левой руки соответствует партии левой руки "split part", секция правой руки — основной партии ("main part"). Каждой партии вы можете назначить собственный тон.
DUAL	Всей клавиатуре одновременно назначаются два тона. Один из них соответствует основной партии, другой — партии наложения "dual part".

E-09 содержит 614 различных тонов. Вы можете назначать эти тоны трём партиям клавиатуры ("main", "split" и "dual").

MEMO

При нажатии кнопки KEYBOARD MODE [PIANO], основная партия будет назначена всей клавиатуре. Этой партии будет назначен тон фортепиано.

NOTE

Если кнопка KEYBOARD MODE [PIANO] подсвеченa, автоматический аранжировщик не может быть включен.

Использование основной партии Main

- Нажмите кнопку [TONE] (её индикатор загорится).
- Кнопками FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите категорию тонов.
- Кнопками SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите тон из данной категории.
- Теперь вы можете играть на клавиатуре.
Ручкой VOLUME отрегулируйте уровень громкости.
- Удерживая клавишу [TONE], настройте громкость основной партии кнопками BALANCE [\blacktriangleleft] (уменьшение громкости) и [\triangleright] (увеличение громкости).

Использование основной партии и партии левой руки Split

- Чтобы играть различными звуками в регистре левой и правой руки, нажмите кнопку [SPLIT].
В соответствии с тоном основной партии будет выбран и тон партии "Split Part".
- Нажмите кнопку [TONE] (её индикатор будет подсвечен).
- Кнопками FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите категорию тонов.
- Кнопками SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите тон из данной категории.

Выбор тона для основной партии

- Нажмите кнопку [TONE] (её индикатор будет подсвечен).
- Кнопками FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите категорию тонов.
- Кнопками SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите тон из данной категории.

Выбор тона для партии левой руки Split Part

- Удерживая кнопку [SPLIT], клавишами FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите категорию тонов.

- Удерживая кнопку [SPLIT], клавишами SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите тон из данной категории.

NOTE

Партии левой руки нельзя назначить набор ударных.

TIP

Партии левой руки вы можете назначить монофонический тон баса (Auto Bass). Подробнее см. на стр. 23.

7. Теперь вы можете играть на клавиатуре.

Ручкой VOLUME отрегулируйте уровень громкости.

MEMO

Регистр каждой партии будет настроен автоматически.

MEMO

Точка раздела устанавливается в C4 (номер ноты 60).

TIP

Вы можете изменить точку разделения клавиатуры на секции. Подробнее см. на стр. 22.

8. Отрегулируйте баланс громкости между основной партией и партией левой руки.

Для регулировки громкости основной партии, удерживая кнопку [TONE], нажмите клавиши BALANCE [\blacktriangleleft] (уменьшение громкости) или [\triangleright] (увеличение громкости).

Для регулировки громкости партии левой руки, удерживая кнопку [SPLIT], нажмите клавиши BALANCE [\blacktriangleleft] (уменьшение громкости) или [\triangleright] (увеличение громкости).

Использование основной партии и партии наложения Dual Part

- Чтобы играть, накладывая два тона одновременно, нажмите кнопку [DUAL]. Её индикатор будет подсвечен. В соответствии с тоном основной партии будет выбран и тон партии наложения "Dual Part".

Выбор тона основной партии

- Нажмите кнопку [TONE] (её индикатор будет подсвечен).
- Кнопками FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите категорию тонов.
- Кнопками SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите тон из данной категории.

Выбор тона партии наложения Dual Part

- Удерживая кнопку [DUAL], клавишами FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите категорию тонов.
- Удерживая кнопку [DUAL], клавишами SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите тон из данной категории.

NOTE

Партии наложения нельзя назначить набор ударных.

7. Теперь вы можете играть на клавиатуре.

Ручкой VOLUME отрегулируйте уровень громкости.

8. Отрегулируйте баланс громкости между основной партией и партией наложения.

Для регулировки громкости основной партии, удерживая кнопку [TONE], нажмите клавиши BALANCE [◀] (уменьшение громкости) или [▶] (увеличение громкости).

Для регулировки громкости партии наложения, удерживая кнопку [DUAL], нажмите клавиши BALANCE [◀] (уменьшение громкости) или [▶] (увеличение громкости).

Выбор тонов

Вы можете выбрать тон не только с помощью клавиш FAMILY или SELECT [◀][▶], но и использовать цифровые клавиши или клавиши выбора тонов по категориям TONE.

Использование цифровых клавиш**1. Нажмите кнопку [TONE] (её индикатор будет подсвечен).****2. Нажмите кнопку [NUMERIC] (её индикатор загорится).****3. Цифровыми кнопками TONE [1]–[0] введите номер тона.**
Пример: Для ввода "12"

Нажмите [1] и [2] и подождите несколько секунд, либо введите [0], [1], [2].

Чтобы выбрать тон для партии левой руки введите номер тона, удерживая кнопку [SPLIT].

Чтобы выбрать тон для партии наложения Dual Part, введите номер тона, удерживая кнопку [DUAL].

TIP

Чтобы отключить цифровую клавиатуру, снова нажмите кнопку [NUMERIC]. Её индикатор погаснет.

Использование клавиш категорий тонов TONE

С клавиш категорий тонов TONE вы можете выбрать тоны напрямую, не используя клавиши [TONE], FAMILY [◀][▶], SELECT [◀][▶], и не вводя номера тона. Таким способом вы можете выбрать из девяти категорий тонов и одной категории ударных инструментов.

Каждой клавише вы можете назначить "любимый" тон. Это удобно для живого исполнения, поскольку вы можете выбрать нужный звук нажатием одной кнопки.

Назначение тонов клавишам TONE

Выбрав тон, нажмите клавишу соответствующей ему категории тонов. На дисплее недолго появится сообщение "Memorized". Вы можете назначить клавишам категорий тонов следующие тоны. .

[PIANO]	Фортепиано, электропиано
[ORGAN]	Орган, аккордеон, клавишные, хроматическая перкуссия
[GUITAR/BASS]	Акустические гитары, электрогитары, басы
[STRINGS]	Струнные
[VOCAL]	Вокал
[SAX/BRASS]	Саксофоны, деревянные, медные духовые
[SYNTH]	Синт. духовые, синтезаторы, полифонические синтезаторы, пады
[WORLD1]	Этнические инструменты 1
[WORLD2]	Этнические инструменты 2, перкуссия, эффекты
[DRUMS]	Ударные

Ударные инструменты и звуковые эффекты (SFX)**Наборы ударных инструментов**

Шестьдесят один тон (NN 615–675) являются наборами ударных инструментов. При выборе набора ударных каждой клавише назначаются разные ударные звуки. К примеру, одной из клавиш соответствует звук бас-бочки, другой — малого барабана. Набор ударных состоит из девяноста и более звуков.

NOTE

Набор ударных инструментов нельзя назначить партии наложения или партии левой руки.

Звуковые эффекты (SFX)

E-09 содержит множество звуковых эффектов, тембров ударных и перкуссионных инструментов (тоны NN 551–614). Вы можете назначить эти тоны как основной партии, так и партии левой руки и партии наложения, и играть ими на всём диапазоне клавиатуры.

TIP

В режиме разделения [SPLIT] удобнее перенести точку разделения клавиатуры к клавише C6 (чтобы назначить звуковые эффекты правой руке), или ближе к C3 (чтобы назначить звуковые эффекты левой руке) (стр. 22).

Использование метронома

Разучивая новую пьесу, включите метроном.

- Нажмите кнопку [METRONOME]. Её индикатор будет подсвечен.**
- Удерживая клавишу [METRONOME] некоторое время, перейдите к экрану настроек размера "Metro TS".**
- Кнопками TEMPO [◀(-)][▶(+)] выберите размер.**
Возможные значения: 1/4, 2/4, 3/4, 4/4, 5/4, 6/4, 6/8, 9/8
- Кнопками SELECT [◀][▶] перейдите к экрану "Metro Vol".**
- Кнопками TEMPO [◀(-)][▶(+)] установите громкость.**
Возможные значения: 0–127
- Чтобы отключить метроном, снова нажмите кнопку [METRONOME]. Её индикатор погаснет.**

Транспонирование

Используя транспонирование, вы можете изменить высоту звучащей композиции, не меняя нот, которые вы играете. К примеру, если композиция написана в сложной тональности с диезами или bemолями, вы можете перенести её в более удобную тональность. Вы также можете использовать эту функцию, чтобы исполнить композицию в другой тональности. Аккомпанируя вокалисту, вы можете с лёгкостью изменить высоту звучания на ту, которая удобна вокалисту, при этом играя те же ноты.

NOTE

Транспонирование неприменимо к наборам ударных.

- Нажмите кнопку [TRANSPOSE], её индикатор загорится.
- Удерживая кнопку [TRANSPOSE] некоторое время, вы перейдёте к экрану настроек "Transpose".
- Кнопками TEMPO [$\ll (-)$][$\gg (+)$] настройте интервал транспонирования.

Диапазон: -12–+12

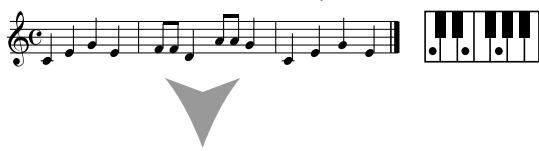
MEMO

Если введено значение "0", транспонирование отключено.

- Чтобы отключить функцию транспонирования, снова нажмите кнопку [TRANSPOSE]. Её индикатор погаснет.

Пример: Пьеса должна звучать в тональности ми-мажор, однако вы хотите сыграть её в до-мажоре. Нота ми на четыре полутона выше ноты до. Поэтому установите значение транспонирования "+4".

При взятии нот "C, E, G"



они будут звучать, как "E, G#, B"



MEMO

Вы можете сохранить настройки транспонирования в программе пользователя (стр. 16).

cf.

Вы можете задать режим, в котором могут применяться настройки транспонирования. См. "Trans Mode" (стр. 22).

Транспонирование по октавам

Вы можете изменить высоту каждой партии клавиатуры шагами по октавам, в диапазоне +/-4 октавы.

Основная партия

Удерживая кнопку [TONE], нажмите TEMPO [$\ll (-)$][$\gg (+)$], чтобы изменить высоту основной партии.

Партия левой руки Split Part

Удерживая кнопку [SPLIT], нажмите TEMPO [$\ll (-)$][$\gg (+)$], чтобы изменить высоту партии левой руки.

Dual Part

Удерживая кнопку [DUAL], нажмите TEMPO [$\ll (-)$][$\gg (+)$], чтобы изменить высоту партии наложения.

Изменение строя клавиатуры

Помимо использования равномерно-темперированного строя, который наиболее распространён в западной музыке, вы можете выбрать другой тип темперации, используемый в другой музыкальной культуре.

Настроить высоту каждой ноты в октаве (от "до" до "си", включая чёрные клавиши) вы можете независимо друг от друга. Настройки высоты ноты "до" будут применяться к "до" во всех октавах. Таким же образом будут настроены все другие ноты.

- Удерживая кнопку [FUNCTION], нажмите клавишу, которую хотите настроить.

Высоту каждой ноты вы можете понизить шагами по 1/4 тона. В центре экрана будет показана клавиатура, на которой будут отмечены пониженные ноты.

TIP

Чтобы проверить ноты, высота которых была понижена, нажмите и удерживайте кнопку [FUNCTION]. Пока вы удерживаете кнопку [FUNCTION], состояние строя клавиатуры будет показано в центре экрана.

TIP

Чтобы возвратить ноте исходную высоту, нажмите необходимую клавишу, удерживая [FUNCTION].

Исполнение с аккомпанементом (Arranger)

Использование аранжировщика

1. Нажмите кнопку [ARRANGER]. Её индикатор загорится.

Теперь клавиатура разделена на левую и правую части (партия левой руки и основная партия). В секции левой руки вы задаёте аккорды аранжировщика. В секции правой руки вы можете играть мелодию под аккомпанемент.

(MEMO)

Точкой разделения является клавиша C4 (номер ноты 60).

2. Нажмите кнопку [START/STOP]. Её индикатор мерцает.

Начнёт звучать аккомпанемент. Клавиша будет мерцать в соответствии с тактовым размером композиции.

(TIP)

Когда аранжировщик остановлен, вы можете играть в левой части клавиатуры тоном струнной группы. Вы также можете добавить монофоническую линию баса (см. "Auto Bass", стр. 23). Чтобы в левой части клавиатуры были отключены все звуки, отключите функцию "Educational" (стр. 24).

(TIP)

Когда кнопка [ARRANGER] не подсвечена, вы также можете нажать [START/STOP]. В таком случае будет воспроизводиться только партия ударных из последнего музыкального стиля, который был выбран. Чтобы выбрать другой музыкальный стиль, см. стр. 14.

3. Возьмите аккорд или одну ноту в секции левой руки.

4. Чтобы сменить гармонию аранжировщика, возьмите другой аккорд или ноту в секции левой руки.

5. С помощью описанных ниже кнопок вы можете выбрать различные паттерны музыкального стиля (шаблоны).

[INTRO]	Вступление. Исполняется в начале композиции.
[ORIGINAL]	Основной шаблон, стиль аккомпанемента.
[FILL]	Паттерн аккомпанемента, который используется для перехода от паттерна ORIGINAL к VARIATION и наоборот.
[VARIATION]	Более сложный паттерн аккомпанемента. Подходит для таких частей композиции, как бридж и т. п.
[ENDING]	Заключение. После ее нажатия будет исполнена кода и аккомпанемент перестанет звучать. То есть, ее можно использовать вместо кнопки [START/STOP].

(MEMO)

Название аккорда отображается в области экрана, относящейся к аранжировщику.

Играя левой рукой аккорды, правой играйте мелодию.

Изменение инструментовки аккомпанемента

Нажав одну из клавиш BAND ORCHESTRATOR (она будет подсвечена), вы можете изменить тип инструментовки, используемый при исполнении аккомпанемента.

DRUMS & BASS	Простой шаблон аккомпанемента содержит только линию баса и партию ударных.
COMBO	Данный паттерн содержит несколько партий инструментов (небольшой ансамбль).
FULL	Данный тип аккомпанемента содержит богатую аранжировку со множеством инструментальных партий.

Настройка баланса громкости между аккомпанементом и партией клавиатуры

Чтобы увеличить громкость партии аранжировщика (или композиции)

Нажмите кнопку BALANCE [\blacktriangleleft] (ARRANGER).

Чтобы увеличить громкость партии клавиатуры

Нажмите кнопку BALANCE [\triangleright] (KEYBOARD).

Регулирование темпа автоаккомпанемента

Используйте кнопки TEMPO [\blacktriangleleft][\triangleright] для замедления (-) или ускорения (+) темпа аккомпанемента.

(TIP)

Нажмите кнопки TEMPO [\blacktriangleleft] и [\triangleright] одновременно, чтобы восстановить исходный темп данного музыкального стиля.

(TIP)

Вы можете также ввести темп, ритмично нажав кнопку [TAP TEMPO] три и более раз. Удерживая клавишу [TAP TEMPO], вы можете восстановить исходное значение темпа данного стиля.

Режим запуска аранжировщика Sync Start

1. Нажмите кнопку [SYNC START]. Её индикатор загорится.

(TERM)

Функция Sync Start автоматически запускает аккомпанемент при взятии любой ноты секции левой руки. Это удобно для запуска аккомпанемента с нужного аккорда.

(TIP)

Чтобы отключить этот режим, снова нажмите кнопку [SYNC START]. Её индикатор погаснет.

Остановка аранжировщика

1. Повторно нажмите кнопку [START/STOP]. Её индикатор погаснет, и аккомпанемент перестанет звучать.

(TIP)

Если вы нажмёте клавишу [ENDING], будет исполнена кода, и воспроизведение остановится.

Выбор музыкального стиля

- Нажмите кнопку [ARRANGER]. Её индикатор загорится.
- Нажмите кнопку [STYLE]. Её индикатор загорится.
- Кнопками FAMILY [**[◀][▶]**] выберите категорию стиля.
ROCK (001–006), DANCE (007–023), BEAT (024–036),
16BEAT (037–047), JAZZ (048–053), LATIN (054–063),
TRADITIONAL (064–079), BALLROOM (080–097),
WORLD (98–130)
- Кнопками SELECT [**[◀][▶]**] выберите один из стилей в данной категории.

TIP

Вы можете также просто ввести номер нужного музыкального стиля.

- Нажмите кнопку [NUMERIC]. Её индикатор будет подсвечен..
- Кнопками категорий тонов TONE [1]–[0] введите номер стиля.

Пример: Для ввода “12”

Нажмите [1] — [2] и подождите несколько секунд, либо нажмите [0] — [1] — [2].

* Чтобы отключить режим ввода цифровых данных, снова нажмите [NUMERIC]. Индикатор этой кнопки погаснет.

Функции работы с музыкальными стилями

Чтобы перейти к следующим функциям, необходимо нажать клавишу [ARRANGER].

Функция One-Touch

Данная функция автоматически настраивает следующие параметры для выбранного музыкального стиля самым оптимальным способом.

Тон основной партии, партии левой руки и партии наложения
Настройки реверберации и хоруса

MEMO

Вы можете выбрать один из двух типов настроек “одной кнопкой”, применимых для каждого стиля.

- Выберите музыкальный стиль.
- Нажмите [ONE TOUCH].

В левой верхней части экрана появится сообщение “ОТ1”.



Если клавиша [TONE] подсвечена, На дисплее появится название тона (В данном примере — тон “Piano 2”).

- Чтобы включить настройки “ОТ2”, снова нажмите кнопку [ONE TOUCH].

При выборе другого стиля настройки “одной кнопкой” будут сброшены.

Функция Melody Intelligence

TERM

Функция Melody Intelligence позволяет автоматически гармонизовать мелодию, исполняемую правой рукой, на основе гармонии в левой руке.

- Нажмите клавишу [MELODY INTELLIGENCE]. Её индикатор будет подсвечен.

TIP

Чтобы отключить эту функцию, снова нажмите [MELODY INTELLIGENCE]. Индикатор этой клавиши погаснет.

Настройка типа гармонизации мелодии

E-09 имеет восемнадцать типов настроек функции Melody Intelligence.

- Нажмите и удерживайте кнопку [MELODY INTELLIGENCE] в течение нескольких секунд.
Вы перейдёте к экрану настроек функции Melody Intelligence.
- Кнопками TEMPO [**[◀][▶]**] выберите нужный вам тип.

1 Duet	4 Strings	7 BigBand	10 Broadway	13 Latin	16 WltzOrg
2 Organ	5 Choir	8 Country	11 Gospel	14 CntrGuit	17 Octave1
3 Combo	6 Block	9 Traditional	12 Romance	15 CntrBald	18 Octave2

MEMO

Данные настройки можно сохранить в программе пользователя (стр. 16).

Исполнительские функции и эффекты

Исполнительские функции

Чувствительность клавиатуры

Сила и скорость нажатия на клавиши влияют на звучание основной партии, партии левой руки и партии наложения. Все акустические инструменты (такие как фортепиано, скрипка, ударные) являются чувствительными к силе и скорости нажатия. Это позволяет передавать весь диапазон выразительных средств инструмента. Звук становится более ярким и громким при более сильном нажатии на клавиши и более мягким при более плавном нажатии.

1. Нажмите [KEYBOARD TOUCH] (кнопка подсветится).

Чувствительность клавиатуры к силе нажатия включена.

TIP

Снова нажмите кнопку [KEYBOARD TOUCH] (индикатор погаснет), и будет включена фиксированная чувствительность клавиатуры. Клавиатура не будет реагировать на разницу в нажатии клавиш. Все ноты будут звучать с одинаковой силой.

Настройка фиксированного уровня чувствительности

Вы можете настроить уровень чувствительности клавиатуры, когда клавиша [KEYBOARD TOUCH] не подсвеченна.

1. Нажмите кнопку [KEYBOARD TOUCH], пока не увидите на дисплее экран "KBD Touch".

При этом загорится индикатор кнопки [FUNCTION].

2. Клавишами TEMPO [\blacktriangleleft (-)][\triangleright] тонастройте уровень чувствительности. Диапазон значений: 1–127.

При значениях параметра, близких к "1", звук очень тихий, как правило, его не слышно. При значении параметра "127" звук будет воспроизводиться с наибольшей силой и яркостью.

3. Нажмите кнопку [FUNCTION]. Её индикатор погаснет.

MEMO

Некоторые из встроенных тонов звучат по-разному в зависимости от силы нажатия на клавишу. При фиксированном уровне чувствительности клавиатуры вы услышите только один из возможных вариантов звучания такого тона.

MEMO

Настройки чувствительности клавиатуры вы можете сохранить в программе пользователя (стр. 16).

Высота тона и модуляция

Колесом высоты тона и рычажком модуляции слева от клавиатуры вы можете применить к партии клавиатуры два типа эффектов.

TERM

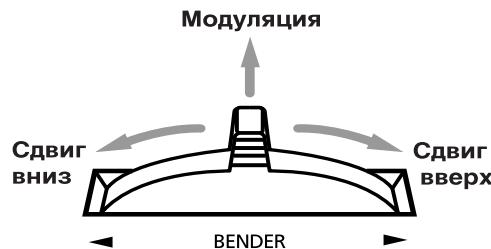
Колесо изменения высоты тона (Pitch Bend) понижает высоту ноты при повороте влево и повышает её при повороте вправо.

TERM

Рычажок модуляции (Modulation) добавляет к взятому звуку vibrato при движении от себя.

MEMO

Если на процессоре мультиэффектов выбран эффект ротатора (ROTARY), рычажок модуляции регулирует скорость вращения.



Если вы толкнёте рычажок от себя и одновременно повернёте колёсико вправо или влево, будут применены оба эффекта.

cf.

Вы можете изменить диапазон колёсика изменения высоты тона. См. "PB Range" (стр. 22).

Педальный переключатель

NOTE

Подключайте педаль перед включением питания E-09.

Подключите к разъёму FOOT SWITCH задней панели optionalный педальный переключатель Roland серии DP или BOSS FS-5U. Вы можете использовать его для удержания звуков после снятия нот, а также присвоить ему различные другие функции. Подробнее см. "FSW" (стр. 23).

Музыкальный Помощник

Настройки "музыкального помощника" позволяют мгновенно вызывать параметры, наиболее подходящие к исполняемой песне.

NOTE

Эта функция неприменима при воспроизведения композиций. Музыкальный помощник автоматически настраивает следующие параметры:

Музыкальный стиль

Темп

Тон основной партии, партии левой руки и партии наложения

Настройки эффектов

Тип инструментов (Band Orchestrator)

Чувствительность клавиатуры

Выбор типа настроек Music Assistant

1. Нажмите [MUSIC ASSISTANT] (загорится индикатор).

Экран отобразит названия настроек функции Music Assistant.

2. Кнопками FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите группу (музыкальный стиль), содержащий нужный тип настроек.

Выберите одну из следующих групп: Ballad, Ballroom, Dancing, Easy List, Evergreen, JazzSwing, PopHit, General.

3. Кнопками SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите тип настроек из данной группы.

TIP

Вы можете ввести номер ячейки памяти музыкального помощника с помощью цифровой клавиатуры, не используя клавиши FAMILY и SELECT.

1. Нажмите кнопку [NUMERIC]. Её индикатор будет подсвечен.

2. С помощью кнопок категорий тонов TONE [1]-[0] введите номер ячейки памяти Музыкального помощника.

Исполнительские функции и эффекты

Пример: Чтобы ввести число "12"

Нажмите [1] — [2] и подождите несколько секунд, либо нажмите [0] — [1] — [2].

TIP

Закончив ввод цифровых данных, снова нажмите [NUMERIC]. Индикатор этой кнопки погаснет.

TIP

Если вы изменили настройки данного типа Музыкального помощника (например, тон основной партии) вы можете сохранить сделанные изменения в программе пользователя.

Программы пользователя

E-09 содержит 100 ячеек памяти для программ пользователя (00–99). Вы можете сохранить в этих программах состояние большинства кнопок передней панели и параметров (стр. 22).

NOTE

Настройки MIDI (стр. 26) сохраняются в E-09 автоматически. Их нельзя сохранить в программе пользователя.

Сохранение программы пользователя

- Нажмите и удерживайте кнопку [USER PROGRAM].**
На дисплее вы увидите сообщение: "Write?" ("Сохранить?")
- Удерживая кнопку [USER PROGRAM], введите номер от 00 до 99, под которым хотите сохранить данную программу, с помощью цифровых клавиш TONE [1]–[0].**
Пример: Для ввода "6"
Нажмите [6] и подождите несколько секунд, либо нажмите [0] — [6].
- Нажмите кнопку TEMPO [▶ (YES)] и затем отпустите кнопку [USER PROGRAM].**
- Ведите имя программы пользователя.**
Кнопками FAMILY [◀][▶] перемещайте курсор и кнопками SELECT [◀][▶] изменяйте символы.
- Нажмите кнопку TEMPO [▶ (YES)].**
Дисплей отобразит "Complete", и установки будут сохранены.

TIP

Сохраняйте программы пользователя достаточно часто, даже если вы продолжаете их менять.

MEMO

Если горит индикатор клавиш KEYBOARD MODE [ARRANGER] или [PIANO], состояние этой клавиши также будет сохранено в программе пользователя.

MEMO

Последний выбранный музыкальный стиль также сохраняется в программе пользователя.

Выбор программы пользователя

- Нажмите [USER PROGRAM]. Её индикатор загорится.**
Индикатор клавиши [NUMERIC] также автоматически загорится. На дисплее появится номер последней выбранной программы. Если с момента включения питания не было загружено ни одной программы, на дисплее появится номер "1".

NOTE

Удерживая кнопку [USER PROGRAM], вы перейдёте к сохранению, а не к выбору программы пользователя.

- С помощью цифровых клавиш TONE [1]–[0] введите номер программы пользователя от 0 до 99.**

Пример: Для ввода "6"

Нажмите [6] и подождите, либо нажмите [0] — [6].

TIP

Закончив ввод цифровых данных, снова нажмите [NUMERIC]. Индикатор этой кнопки погаснет.

Эффекты

E-09 имеет встроенный процессор реверберации, хоруса и процессор мультиэффектов (MFX). Вы можете настроить тип каждого эффекта и глубину реверберации и хоруса для каждой партии клавиатуры.

NOTE

Нельзя использовать хорус одновременно с мультиэффектами.

Реверберация

Вы можете добавить к исполняемой партии реверберации. Процессор реверберации имитирует акустические отражения, которые создаются при исполнении в концертном зале или другом помещении.

При включении питания E-09 реверберация назначается всем партиям клавиатуры (основной, партии левой руки, партии наложения), а также автоаккомпанементу и композиции.

Если реверберация не нужна, можно ее отключить или задать ей нулевое значение. Глубину эффекта для партии аранжировщика и для записанных ранее композиций нельзя изменить.

MEMO

Если мультиэффекты включены (стр. 17), основную партию можно одновременно обработать реверберацией и мультиэффектом.

Включение эффекта реверберации

- Нажмите кнопку [FUNCTION]. Её индикатор загорится.**
- Кнопками FAMILY [◀][▶] выберите "EFFECTS."**
- Кнопками SELECT [◀][▶] выберите "REVERB."**
- Кнопками TEMPO [◀(-)][▶(+)] выберите тип реверберации.**

Off	Реверберация отключена.
Room 1–3	Данные типы имитируют акустические отражения в комнатах. При более высоких значениях имитируется большая комната.
Hall 1, 2	Данный тип имитирует акустические отражения в концертном зале. Даёт большее ощущение глубины пространства, чем Room.
Plate	Данный тип представляет собой имитацию реверберации металлической пластины. Особенно подходит для перкуссивных звуков.
Delay	Эффект задержки (без реверберации). Он создаёт повторения, напоминающие эхо.
PanDelay	Панорамная задержка повторяет звук, изменяя его позицию в стереопанораме.

- Сыграйте на клавиатуре, чтобы услышать эффект.**
- Нажмите клавишу [FUNCTION]. Её индикатор погаснет.**

Регулирование глубины эффекта реверберации для партий клавиатуры

1. Нажмите кнопку [FUNCTION]. Её индикатор загорится.
2. Кнопками FAMILY [**[◀][▶]**] выберите “EFFECTS.”
3. Кнопками SELECT [**[◀][▶]**] выберите один из следующих параметров.

Параметр	Знач.	Описание
Rev MAIN	0-127	Регулирует объём реверберации, применяемой к основной партии.
Rev DUAL	0-127	Регулирует объём реверберации, применяемой к партии наложения.
Rev SPLIT	0-127	Регулирует объём реверберации, применяемой к партии левой руки.

4. Кнопками TEMPO [**[◀(-)][▶(+)]**] настройте объём реверберации для каждой партии.

Чтобы реверберация не применялась, выберите значение “0”.

5. Сыграйте на клавиатуре, чтобы услышать действие эффекта для каждой партии.
6. Нажмите клавишу [FUNCTION]. Её индикатор погаснет.

(MEMO)

Эти настройки можно сохранить в программе пользователя (стр. 16).

Хорус

Вы можете применить к звуку инструмента эффект хоруса. Хорус добавляет трёхмерную глубину и делает звук объёмным. Выберите один из восьми типов эффекта хорус.

При включении питания E-09 глубина эффекта, применяемого к партиям клавиатуры (основной, партии наложения, партии левой руки), равна “0”. Это означает, что эффект хоруса не применяется. Если в использовании эффекта нет необходимости, вы можете отключить эффект или выбрать его значение, равное “0”. Нельзя изменить глубину эффекта, применяемого к партиям ранее записанных композиций или к партиям аранжировщика.

(MEMO)

Если включены мультиэффекты, эффект хоруса недоступен.

Включение эффекта хорус

1. Нажмите кнопку [FUNCTION]. Её индикатор загорится.
2. Кнопками FAMILY [**[◀][▶]**] выберите “EFFECTS.”
3. Кнопками SELECT [**[◀][▶]**] выберите “CHORUS.”
4. Кнопками TEMPO [**[◀(-)][▶(+)]**] выберите тип хоруса.

Off	Эффект хоруса отключен.
Chorus 1-4	Наиболее распространённые типы хоруса, придающие звуку глубину и объём.
FB Chorus	Данный тип эффекта создаёт эффект, типа флэнджер, смягчающий звучание.
Flanger	Эффект флэнджера создаёт металлический резонанс, который возрастаёт и спадает, напоминающий звук реактивного самолёта.
S-Delay	Задерживает звук, создавая эффект эха.
S-DelayFb	Повторяет звук через короткие интервалы.

5. Сыграйте на клавиатуре, чтобы услышать эффект.

6. Нажмите клавишу [FUNCTION]. Её индикатор погаснет.

Регулирование глубины эффекта хоруса для партий клавиатуры

1. Нажмите кнопку [FUNCTION]. Её индикатор загорится.
2. Кнопками FAMILY [**[◀][▶]**] выберите “EFFECTS.”
3. Кнопками SELECT [**[◀][▶]**] выберите один из следующих параметров.

Параметр	Знач.	Описание
Chr MAIN	0-127	Регулирует объём эффекта хорус, применяемого к основной партии.
Chr DUAL	0-127	Регулирует объём эффекта хорус, применяемого к партии наложения.
Chr SPLIT	0-127	Регулирует объём эффекта хорус, применяемого к партии левой руки.

4. Кнопками TEMPO [**[◀(-)][▶(+)]**] настройте объём хоруса для каждой партии.

Чтобы эффект не применялся, выберите значение “0”.

5. Сыграйте на клавиатуре, чтобы услышать действие эффекта для каждой партии.
6. Нажмите клавишу [FUNCTION]. Её индикатор погаснет.

(MEMO)

Эти настройки можно сохранить в программе пользователя (стр. 16).

Мультиэффекты (MFX)

Процессор мультиэффектов (MFX) имеет 47 типов эффекта, которые вы можете применить к основной партии. Некоторые из них являются комбинациями эффектов.

NOTE

Нельзя применить мультиэффекты к следующим типам тонов:

Партии левой руки
Партии наложения
Наборам ударных инструментов

1. Нажмите кнопку [FUNCTION]. Её индикатор загорится.
2. Кнопками FAMILY [**[◀][▶]**] выберите “EFFECTS.”
3. Кнопками SELECT [**[◀][▶]**] выберите “MFX.”
4. Кнопками TEMPO [**[◀(-)][▶(+)]**] выберите тип MFX.

(MEMO)

Эти настройки можно сохранить в программе пользователя (стр. 16).

Off	Процессор мультиэффектов отключен.
Enhancer	Энхансер регулирует общую структуру высокочастотного диапазона, делая звук ярким и плотным.
Overdrive 1-4	Эффект овердрайв создаёт мягкое искажение звука, подобное тому, которое создавали ламповые усилители. Доступны четыре типа овердрайва: (1) небольшой комбоусилитель; (2) комбоусилитель; (3) большой двойной стек (два кабинета); (4) большой двойной стек (3 кабинета).

Исполнительские функции и эффекты

Distortion 1–4	Создаёт более интенсивное искажение, чем эффект овердрайв. Типы эффекта соответствуют типам овердрайва.
Phaser	К оригинальному звуку добавляется звук со смещённой фазой, что создаёт эффект "закручивания" звука, придаёт ему объём и глубину.
AutoWah	С помощью циклического фильтра создаёт циклический эффект "вай" (циклические изменения тембра).
Rotary	Эффект ротатора имитирует звучание системы вращающихся динамиков, часто использовавшихся в старых электроорганах. Рычажок модуляции при этом переключает скорость ротатора (медленно/быстро). Таким образом можно добиться аутентичного ощущения модуляции.
StFlanger	Стереофлэнджер. Создаёт металлический резонанс, который поднимается и опускается (эффект напоминает звук реактивного самолёта).
StepFlanger	Пошаговый флэнджер, в котором изменения высоты звука происходят ступенчато.
Compressor	Компрессор выравнивает высокие уровни громкости и усиливает низкие, смягчая колебания уровня.
Limiter	Лимитер ограничивает сигнал, громкость которого превышает заданный уровень, благодаря чему можно избежать перегрузки динамиков и искажения звучания. При этом он не усиливает слабый сигнал.
HexaChorus	Гексахорус использует шестифазовый хорус (шесть слоёв обработанного хорусом звука), чтобы звуку придать пространственную глубину и богатство.
TremChorus	Данный эффект представляет собой хорус с добавлением тремоло (циклических изменений громкости).
StChorus	Эффект хоруса в стерео.
Space-D	Множественный хорус, который не оставляет ощущения модуляции звука, но при этом создаёт незаметный хорус.
StDelay	Стереoeffект задержки. Повторяет сигнал инструмента, создавая эхо.
Mod Delay	Задержка с модуляцией добавляет модуляцию задержанному звуку. Получаемый эффект напоминает флэнджер.
3Tap Delay	Тройной дилей создаёт три задержанных звука: в центре, слева и справа на стереопанораме.
4Tap Delay	Задержка с четырьмя линиями повторов.
TmCtrDelay	Эффект позволяет управлять задержкой в реальном времени с помощью рычажка модуляции.
Reverb	Эффект реверберации.
GateRevNr	Это особый тип реверберации, при которой обработанный звук заглушается раньше, чем естественным образом затухает.
GateRevRv	Эффект реверберации, который со временем увеличивает громкость (обратная реверберация).
GateRevS1	Звук, обработанный реверберацией, перемещается по стереопанораме из правой части в левую.

GateRevS2	Звук, обработанный реверберацией, перемещается по стереопанораме из левой части в правую.
2PitchShift	Смещение исходного звука по высоте. Двухголосный эффект создаёт два смещённых по высоте звука, которые накладываются на исходный.
FbPitchShift	Смещает звук по высоте и снова посыпает его на вход эффекта, создавая эхо.
OD>Chorus	Эффект объединяет овердрайв и хорус в серию.
OD>Flanger	Овердрайв и флэнджер, объединённые в серию.
OD>Delay	Эффект объединяет в серию овердрайв и задержку.
DS>Chorus	Эффект объединяет в серию дисторшн и хорус.
DS>Flanger	Эффект объединяет в серию дисторшн и флэнджер.
DS>Delay	Эффект объединяет в серию дисторшн и задержку.
EH>Chorus	Эффект объединяет в серию энхансер и хорус.
EH>Flanger	Эффект объединяет в серию энхансер и флэнджер.
EH>Delay	Эффект объединяет в серию энхансер и задержку.
Cho>Delay	Эффект объединяет в серию хорус и задержку.
FL>Delay	Эффект объединяет в серию флэнджер и задержку.
Cho>Flanger	Эффект объединяет в серию хорус и флэнджер.
Cho/Delay	Хорус и задержка, подключенные параллельно.
FL/Delay	Флэнджер и задержка, подключенные параллельно.
Cho/Flanger	Хорус и флэнджер, подключенные параллельно.

MEMO

При поставке инструмента тип мультиэффекта переключается автоматически в соответствии с выбранным тоном. Подробнее см. "Tone MFX" (стр. 24).

5. Сыграйте на клавиатуре, чтобы услышать эффект.

6. Нажмите клавишу [FUNCTION]. Её индикатор погаснет.

NOTE

Если включен процессор мультиэффектов, вы не сможете включить эффект хоруса.

Функции работы с композициями

Запись своего исполнения

С помощью 16-трекового рекордера вы можете записывать своё исполнение. E-09 позволяет делать запись в четырёх режимах

Запись новой композиции	
Rec All	Позволяет записывать исполнение на клавиатуре вместе с аккомпанементом аранжировщика.
Rec Keyboard	Записывает только исполнение на клавиатуре.
Добавление материала в существующую композицию	
Rec Single	Позволяет записывать по одному треку за раз. Вы можете выбрать трек для записи.
Rec PunchI/O	Перезапись части трека.

MEMO

В памяти E-09 может храниться одна композиция. Она не будет удалена даже после выключения питания.

NOTE

После того, как была сделана какая-нибудь запись, будет автоматически выбран режим "Single". Во время записи в режимах "All" и "Keyboard" всё записанное ранее удаляется. Чтобы добавить новый материал в существующую композицию, выберите режим "Single" или "Punch I/O". Если композиция ещё не записана, режимы "Single" и "Punch I/O" не доступны.

NOTE

Выполнить запись композиции невозможно, если E-09 синхронизирован с внешним MIDI-устройством.

Режим записи All

Играя на клавиатуре под аккомпанемент аранжировщика, вы можете сделать запись всего вашего исполнения.

NOTE

При записи в этом режиме записанная ранее композиция будет удалена.

- Нажмите кнопку [ARRANGER]. Её индикатор будет подсвечен (стр. 13)
- Нажмите кнопку [STYLE]. Её индикатор будет подсвечен. Выберите музыкальный стиль (стр. 14).
- Нажав [INTRO], [ORIGINAL] или [VARIATION], выберите нужный паттерн аккомпанемента.
- Нажмите [START/STOP]. Индикатор этой кнопки будет мерцать. Начнёт звучать аккомпанемент.
- Кнопками TEMPO [\leftarrow (-)][\rightarrow (+)] настройте темп аккомпанемента.
- Снова нажмите кнопку [START/STOP]. Её индикатор погаснет, и аккомпанемент перестанет звучать.
- Нажмите кнопку [SONG]. Её индикатор будет подсвечен.
- Нажмите кнопку [\bullet REC]. Индикатор этой кнопки будет мерцать.
- Кнопками REC MODE [\leftarrow][\rightarrow] выберите режим записи "Rec All".

10. Выберите тон для секции правой руки.

Нажмите [TONE] и клавишами FAMILY и SELECT [\leftarrow][\rightarrow] цифровыми клавишами и клавишами категорий тонов выберите нужный звук. Подробнее см. на стр. 10-11.

11. Начните запись одним из следующих способов:

Нажмите кнопку [\bullet REC].

Индикатор кнопки [\bullet REC] загорится. Индикатор клавиши [\bullet REC] будет мерцать в соответствии с темпом и тактовым размером аранжировщика.

Нажмите кнопку [SYNC START]. Сыграйте аккорд в диапазоне левой руки.

Индикатор кнопки [\bullet REC] загорится. Индикатор клавиши [\bullet REC] будет мерцать в соответствии с темпом и тактовым размером аранжировщика.

12. Играйте с аккомпанементом.

13. Остановите запись одним из следующих способов:

Нажмите кнопку [\bullet REC]. Её индикатор погаснет.

Индикатор кнопки [\bullet REC] погаснет.

Нажмите кнопку [ENDING], её индикатор загорится.

Будет исполнена кода, и по её окончании клавиши [ENDING], [\bullet REC] и [\bullet REC] погаснут.

14. После завершения записи на дисплее появится сообщение: "Save Song?" ("Сохранить композицию?").

Чтобы сохранить только что сделанную запись, нажмите клавишу TEMPO [\rightarrow (YES)].

Чтобы не сохранять её, нажмите TEMPO [\leftarrow (NO)].

Режим записи Keyboard

Вы можете записать свою игру на клавиатуре без использования аранжировщика.

NOTE

При записи в этом режиме записанная ранее композиция будет удалена.

- Настройте партии клавиатуры и выберите тоны для них (стр. 10-11).
- Нажмите кнопку [SONG]. Её индикатор будет подсвечен.
- Нажмите кнопку [\bullet REC]. Её индикатор будет мерцать.
- Кнопками REC MODE [\leftarrow][\rightarrow] выберите режим записи "Rec Keyboard".
- Выберите тон для секции правой руки.
- Нажмите [TONE] и клавишами FAMILY и SELECT [\leftarrow][\rightarrow] цифровыми клавишами и клавишами категорий тонов выберите нужный звук. Подробнее см. на стр. 10-11.
- При необходимости включите метроном (стр. 11).
- Чтобы начать запись, нажмите клавишу [\bullet REC].

Индикатор кнопки [\bullet REC] загорится. Индикатор клавиши [\bullet REC] будет мерцать в соответствии с темпом и тактовым размером аранжировщика.

8. Играйте на клавиатуре.

MEMO

Если основной партии назначен набор ударных инструментов и вы исполняете на клавиатуре партию барабанов, запись будет сделана на трек 16.

Функции работы с композициями

9. Чтобы закончить запись, нажмите [▶/■].

Индикаторы клавиш [▶/■] и [● REC] погаснут.

10. По окончании записи на дисплее появится сообщение: "Save Song?" ("Сохранить композицию?").

Чтобы сохранить только что сделанную запись, нажмите клавишу TEMPO [▶ (YES)].

Чтобы не сохранять её, нажмите TEMPO [◀ (NO)].

Режим записи Single

В этом режиме записи вы можете добавить запись к имеющейся композиции и записывать каждый трек по отдельности.

NOTE

Если композиция ещё не записана, этот режим недоступен.

1. Нажмите кнопку [SONG]. Её индикатор будет подсвечен.

2. Нажмите кнопку [●REC]. Её индикатор будет мерцать.

3. Кнопками REC MODE [◀][▶] выберите режим записи "Rec Single".

4. Кнопками REC TRACK [◀][▶] выберите трек для записи.

Если в этом треке уже имеются данные, они будут заменены новыми.

5. Выберите тон для основной партии.

Нажмите [TONE] и клавишами FAMILY и SELECT [◀][▶], цифровыми клавишами и клавишами категорий тонов выберите нужный звук. Подробнее см. на стр. 10-11.

6. Нажмите [▶/■] для старта записи.

[Индикатор кнопки [● REC] загорится. Будет дан счёт на один такт. Все записанные ранее партии будут воспроизведаться во время записи.

7. Играйте на клавиатуре.

8. Нажмите [▶/■] для останова записи.

Кнопки [▶/■] и [● REC] погаснут.

Чтобы записать ещё один трек, вернитесь к п. 2.

9. По окончании записи на дисплее появится сообщение: "Save Song?" ("Сохранить композицию?").

Чтобы сохранить только что сделанную запись, нажмите клавишу TEMPO [▶ (YES)].

Чтобы не сохранять её, нажмите TEMPO [◀ (NO)].

Исполнение на клавиатуре и партии аранжировка записываются на треки рекордера следующим образом:

Трек	Партия	Описание
1	Accomp 1	-
2	Arranger bass	Соответствует партии баса в аккомпанементе.
3	Accomp 2	-
4	Main	Соответствует основной партии клавиатуры. Мультиэффекты (стр. 17) можно применить только для трека 4.
5	Accomp 3	-
6	Dual	Соответствует партии наложения.
7	Accomp 4	-

Трек	Партия	Описание
8	Accomp 5	-
9	Accomp 6	-
10	Arranger drums	Трек 10 соответствует партии ударных. Для него можно выбрать набор ударных. .
11	Split	Партия левой руки.
12	Auto Bass	См. "Auto Bass" на стр. 23.
13	-	-
14	-	-
15	Melody Intell.	Партия гармонизации мелодии Melody Intelligence (стр. 14).
16	(Main)	Если основной партии назначен набор ударных, он будет записан на трек 16.

Режим перезаписи Punch-In/Out

В этом режиме вы можете переписать часть одного трека. Данные перед и после этого отрезка останутся неизменны.

NOTE

Если композиция ещё не записана, этот режим недоступен.

Оригинальный трек



↓ Перезаписанная часть



1. Нажмите кнопку [SONG]. Её индикатор будет подсвечен.

2. Нажмите кнопку [● REC]. Её индикатор будет мерцать.

3. Кнопками REC MODE [◀][▶] выберите режим записи "Rec Punch/I/O".

4. Кнопками REC TRACK [◀][▶] выберите трек для записи.

5. Нажмите [▶/■] для запуска воспроизведения.

6. Дойдя до того момента, с которого вы хотите начать перезапись, снова нажмите кнопку [● REC]. Она будет подсвечена, и начнётся запись.

7. Играйте на клавиатуре.

8. Закончив, нажмите кнопку [● REC]. Её индикатор погаснет, и запись будет завершена.

9. Нажмите [▶/■] для останова воспроизведения.

Чтобы снова выполнить перезапись, вернитесь к п. 2 и выполните те же действия.

10. По окончании записи на дисплее появится сообщение: "Save Song?" ("Сохранить композицию?").

Чтобы сохранить только что сделанную запись, нажмите клавишу TEMPO [▶ (YES)].

Чтобы не сохранять её, нажмите TEMPO [◀ (NO)].

Использование педали режима перезаписи Punch In/Out

С помощью педального переключателя серии Roland DP и BOSS FS-5U (не входят в комплект) вы можете запускать и останавливать запись. Это позволяет играть двумя руками при записи, например, чтобы играть правой рукой мелодию, а левой — оперировать колёсиком изменения высоты тона и рычажком модуляции.

1. Подключите педаль к разъёму FOOT SWITCH на задней панели инструмента.
2. Нажмите кнопку [FUNCTION]. Её индикатор загорится.
3. Кнопками FAMILY [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите “KBD SET.” (п. 22)
4. Кнопками SELECT [\blacktriangleleft][\triangleright] выберите параметр “FSW” (стр. 23).
5. Кнопками TEMPO [\blacktriangleleft (-)][\triangleright (+)] выберите “PunchIn/O.”
6. Включите режим перезаписи, как описано в параграфе “Режим перезаписи Punch-In/Out”.

Вместо клавиши [● REC] в пп. 6 и 8 нажмайте на педаль.

Воспроизведение композиции

1. Нажмите кнопку [SONG]. Её индикатор будет подсвечен.
2. Нажмите [\blacktriangleleft] чтобы перейти к началу композиции.
3. Нажмите [$\triangleright/\blacksquare$] для старта воспроизведения.
4. Нажмите [$\triangleright/\blacksquare$] для останова воспроизведения.

Изменение позиции воспроизведения

С помощью следующих клавиш вы можете перейти к другой позиции внутри одной пьесы.



Переход к началу композиции.



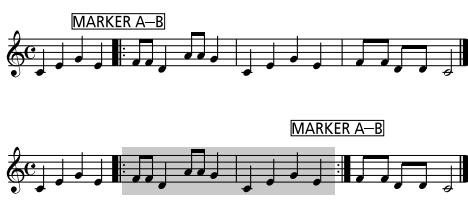
Переход к предыдущему такту.



Переход к следующему такту.

Многократное воспроизведение заданной области

Вы можете ограничить область между маркерами и многократно воспроизводить её. Установить маркеры можно как во время воспроизведения, так и во время остановки.



1. Кнопками [\blacktriangleleft][\triangleright] перейдите к такту, с которого начнётся область повторения.

2. Нажмите клавишу [MARKER A-B], чтобы поместить маркер “A” в текущую позицию.
3. Кнопками [\blacktriangleleft][\triangleright] перейдите к такту, на котором закончится область повторения.
4. Нажмите клавишу [MARKER A-B], чтобы поместить в текущую позицию маркер “B”.
5. Нажмите [REPEAT A-B]. Её индикатор загорится.
6. Если воспроизведение было остановлено, нажмите [$\triangleright/\blacksquare$] для запуска воспроизведения.

TIP

Чтобы отключить повторное воспроизведение, нажмите [REPEAT A-B]. Её индикатор погаснет.

NOTE

Не помещайте маркер в последнем такте композиции. Повторение будет в таком случае работать некорректно.

Воспроизведение “минус один”

Вы можете отключить один из треков композиции.

Отключение трека

1. Нажмите [DRUMS & BASS] (по умолчанию эта кнопка соответствует треку 10), [COMBO] (трек 1) или [FULL] (трек 2), чтобы выбрать трек, который будет отключен.
2. Нажмите [$\triangleright/\blacksquare$]. Трек, выбранный в п.1, не будет воспроизводиться.

Изменение отключенных треков

Вы можете изменить треки, которые будут отключены при нажатии клавиш [DRUMS & BASS], [COMBO] и [FULL].

1. Удерживайте клавишу [DRUMS & BASS], [COMBO] или [FULL].
На дисплее будет отображён трек, который соответствует данной клавише.
2. Кнопками TEMPO [\blacktriangleleft (-)][\triangleright (+)] выберите другой трек, который будет соответствовать данной клавише.

Меню функций Function

Меню Function позволяет настроить различные параметры инструмента.

MEMO

Настройки параметров, отмеченных символом "*", можно сохранить в программе пользователя (стр. 16).

Настройка параметра через меню Function

Чтобы настроить какой-либо параметр через меню Function, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку [FUNCTION]. Её индикатор загорится.

2. Кнопками FAMILY [◀][▶] выберите группу функций, которая содержит нужный параметр.

KBD SET: KBD Touch, MasterTune, Transpose, Trans Mode, PB Range, Split Point, Split Hold, Split Int, FSW

METRONOME: Metro TS, Metro Vol

OCTAVE: Main Oct, Dual Oct, Split Oct

VOLUME: Main Vol, Dual Vol, Split Vol, Auto Bass, Acc Drum, Acc Bass, Accomp

ARR SET: ChordInt, Arr Hold, Educational, Bass Inv, MI

EFFECTS: REVERB, CHORUS, MFX, Tone MFX, Rev MAIN, Chr MAIN, Pan MAIN, Rev DUAL, Chr DUAL, Pan DUAL, Rev SPLIT, Chr SPLIT, Pan SPLIT

KBD SCALE: Scale C/C#/D/Eb/E/F/F#/G/Ab/A/Bb/B, Scale Mode

MIDI: Local, MIDI TxRx, Sync Rx, Style PC, NTA Rx14, Pitch Bend, Modulation, Prog Change, Velo Rx, Clock Tx, Start Stop

UTILITY: LCD Contrast, Factory Reset, Bulk Dump

3. Кнопками SELECT [◀][▶] выберите параметр, который хотите настроить.

4. Кнопками TEMPO [◀(-)][▶(+)] настройте значение этого параметра.

TIP

Чтобы восстановить исходное значение параметра, нажмите одновременно клавиши TEMPO [◀(-)] и [▶(+)].

5. Чтобы перейти к настройке другого параметра, вернитесь к п. 2.

Группа параметров KBD SET

Параметр	Значение	Описание
KBD Touch *	1-127 (начальное: 110)	Регулирует фиксированную силу нажатия на клавиши, если чувствительность клавиатуры отключена (кнопка [KEYBOARD TOUCH] не подсвечен). Подробнее см. на стр. 15. Вы можете перейти к этому экрану, удерживая [KEYBOARD TOUCH] несколько секунд.
MasterTune	427.4-452.6 (начальное: 440.0)	Регулирует основную высоту, по которой выполняется его настройка. Как правило, основная высота выражается через высоту ноты ля первой октавы (центральное ля). При игре в ансамбле с другими инструментами необходимо убедиться, что все они настроены одинаково. Именно для этого и служит параметр "Master Tune".
Transpose *	-12-12 (начальное: 0)	Определяет интервал транспонирования при нажатии кнопки [TRANSPOSE] в полутонах. Подробнее см. на стр. 12. Вы можете перейти к этому экрану, удерживая [TRANSPOSE] несколько секунд.
Trans Mode *	INT, MIDI, I+M (начальное: INT)	Определяет партии, к которым будет применяться транспонирование. INT: Транспонирование будет применяться к партии клавиатуры и партиям аранжировщика. Данные о нотах, получаемые по каналу MIDI IN, будут звучать на исходной высоте. MIDI: Будут транспонироваться только ноты, получаемые по каналу MIDI IN. I+M: Транспонирование будет применяться к партии клавиатуры, партиям аранжировщика и нотам, получаемым по каналу MIDI IN.
PB Range	0-24 (начальное: 2)	Определяет диапазон изменения высоты при повороте колесика BENDER/MODULATION до упора влево или вправо. Высота звука может изменяться в диапазоне до 24 полутонов (2 октавы). Колесо высоты тона воздействует только на основную партию клавиатуры и партию наложения Dual (стр. 15)
Split Point *	48-84 (начальное: 60)	Определяет точку разделения клавиатуры (границу между секциями двух различных тонов) при исполнении с аранжировщиком и при использовании партии Split. Данный параметр определяет самую низкую ноту, входящую в секцию правой руки (соответствует основной партии клавиатуры). Значение "60" соответствует ноте "C4". Вы можете перейти к этому экрану, удерживая [ARRANGER] несколько секунд.
Split Hold *	OFF, ON (на- чальное: OFF)	Включает удержание партии левой руки. Нота, взятая в диапазоне левой руки, будет звучать до взятия следующей ноты.
Split Int *	OFF, ON (начальное: OFF)	Данный параметр позволяет исполнять аккорд нажатием одной ноты в диапазоне левой руки. К примеру, чтобы сыграть аккорд "С", обычно требуется взять три ноты: до, ми, соль. Функция "Split Int" позволяет брать этот аккорд, нажав только одну клавишу "С".

Параметр	Значение	Описание
FSW	Sustain, Sostenuto, Soft, Rotary S/F, Start/Stop, BassInv, PunchI/O (начальное: Sustain)	<p>Определяет педали, подключённой к разъёму FOOT SWITCH на задней панели инструмента.</p> <p>Sustain: Педаль выполняет функцию педали сустейна (удержания "hold" или демпфера) на фортепиано. Пока вы удерживаете педаль, ноты, взятые на клавиатуре, продолжают звучать, даже после снятия руки.</p> <p>Sostenuto: Педаль выполняет те же функции, что и центральная педаль на фортепиано. Она удерживает только ноты, взятые в момент нажатия педали. Ноты, взятые после нажатия, не будут удерживаться. Эта функция доступна только для партий клавиатуры.</p> <p>Soft: Педаль работает так же, как левая педаль на фортепиано. При нажатии этой педали звук будет мягче. Эта функция доступна только для партий клавиатуры.</p> <p>Rotary S/F: Педаль переключает скорость эффекта роторатора. Эта функция действует, только если выбран тип мультиэффекта "Rotary" (стр. 18)</p> <p>Start/Stop: Педаль включает и останавливает аранжировщик или воспроизведение композиции. Она выполняет те же функции, что и клавиша [START/STOP].</p> <p>BassInv: Педаль включает и выключает функцию инверсии баса Bass Inversion (стр. 24)</p> <p>PunchI/O: Нажатие педали включает режим перезаписи Punch-In/Out (стр. 21)</p>

Группа параметров METRONOME

Параметр	Значение	Описание
Metro TS	1/4–6/4, 6/8, 9/ 8 (начальное: 4/4)	Определяет тактовый размер метронома. Значение этого параметра будет настроено автоматически при загрузке музыкального стиля с определённым тактовым размером. Подробнее об использовании метронома см. на стр. 11. Вы можете перейти к этому экрану, удерживая [METRONOME] несколько секунд.
Metro Vol	0–127 (началь- ное: 100)	Определяет уровень громкости метронома.

Группа параметров Octave

Параметр	Значение	Описание
Main Oct *	-4–0–4 (на- чальное: 0)	Транспонирование основной партии клавиатуры Main шагами по октавам. * Если основной партии назначен набор ударных, высота этих звуков не будет меняться. Вместо этого назначенные каждой клавише ударные звуки будут смещаться по октавам вверх или вниз.
Dual Oct *	-4–0–4 (на- чальное: 0)	Транспонирование партии наложения Dual шагами по октавам.
Split Oct *	-4–0–4 (на- чальное: 0)	Транспонирование партии левой руки Split шагами по октавам.

Группа параметров Volume

Параметр	Значение	Описание
Main Vol *	0–127 (началь- ное: 127)	Регулирует громкость основной партии клавиатуры Main. Вы можете также настроить этот параметр удерживая [TONE] с помощью клавиш BALANCE [◀][▶]. (стр. 10)
Dual Vol *	0–127 (началь- ное: 110)	Регулирует громкость партии наложения Dual. Вы можете также настроить этот параметр удерживая [DUAL] с помощью клавиш BALANCE [◀][▶]. (стр. 10)
Split Vol *	0–127 (начальное: 75)	Регулирует громкость партии левой руки Split. Вы можете также настроить этот параметр удерживая [SPLIT] с помощью клавиш BALANCE [◀][▶]. (стр. 10)
Auto Bass	OFF, 0–127 (начальное: OFF)	Данный параметр регулирует громкость автоматической партии баса Auto Bass. Эта функция действительна, когда включено разделение клавиатуры на секции правой и левой руки. В соответствии с аккордом, который вы берёте в левой руке, функция Auto Bass автоматически добавляет монофоническую партию баса. Чтобы выключить эту функцию, выберите OFF. Когда функция инверсии баса Bass Inversion отключена (стр. 24), для формирования баса используется основание взятого в левой руке аккорда. Функция Auto Bass зависит от параметров функции Educational (стр. 24).
Acc Drum *	0–127 (началь- ное: 100)	Регулирует громкость партии ударных Аранжировщика.
Acc Bass *	0–127 (началь- ное: 100)	Регулирует громкость партии баса Аранжировщика.
Accomp *	0–127 (началь- ное: 100)	Регулирует громкость партий аккомпанемента Accomp 1–6.

MEMO

Кнопка BALANCE [◀] (ARRANGER) регулирует громкость сразу всех партий Аранжировщика.

Меню функций Function

Группа параметров ARR SET

Параметр	Значение	Описание
ChordInt	OFF, Md1, Md2 (начальное: Md1)	Определяет режим распознавания аккордов. Вы можете брать аккорды с упрощённой аппликатурой, при этом не требуется брать все ноты аккорда. OFF: Необходимо сыграть в секции левой руки все ноты аккорда. MODE1: Данный режим описан в разделе "Распознавание аккордов" (стр. 44). MODE2: Задавайте аккорды следующим образом: Мажорное трезвучие: Сыграйте основание аккорда. Минорное трезвучие: Сыграйте основание аккорда и ближайшую чёрную клавишу слева от основания. Септаккорд: Сыграйте основание аккорда и ближайшую белую клавишу слева от основания. Минорный септаккорд: Сыграйте основание аккорда, ближайшую чёрную и белую клавишу слева.
Arr Hold *	OFF, ON (начальное: ON)	Включает режим удержания аранжировщика. OFF: При снятии аккорда в левой руке в аккомпанементе продолжает звучать только партия ударных. Все остальные инструментальные партии (например, партия баса и партии Accomp) не будут звучать. ON: Аккорда, взятый в левой руке, запоминается. Аранжировщик продолжает играть аккомпанемент на той же гармонии, даже после снятия аккорда в левой руке. Он будет звучать до момента взятия следующего аккорда. * При включении питания E-09 значение этого параметра всегда будет ON.
Educational	OFF, ON (начальное: ON)	Данная функция предназначена для обучения. OFF: Если клавиша [ARRANGER] подсвечена и аккомпанемент остановлен, в партии левой руки вы не услышите звука (если при этом не подсвечена клавиша [SPLIT]). ON: Если клавиша [ARRANGER] подсвечена и аккомпанемент остановлен, в секции левой руки будет назначен тон струнного и монофонического баса (если включена функция Auto Bass). Это позволяет исполнять аккорды и партию басовую линию левой рукой без использования функции Аранжировщика.
Bass Inv *	OFF, ON (начальное: OFF)	Данный параметр определяет принцип, по которому будет формироваться линия баса в Аранжировщике. Пример: при взятии аккорда "ми соль до" (до-мажорный сектаккорд). OFF: В басу будет звучать "до", точно так же, как и при взятии трезвучия the "до ми соль". ON: В басу будет звучать нижний звук аккорда ("ми"). Для формирования аккомпанемента также будет использоваться обращение "C/E".
MI *	стр. 14 (начальное: Traditional)	Выбор типа гармонизации мелодии при использовании функции Melody Intelligence. Вы можете перейти к этому экрану, удерживая [MELODY INTELLIGENCE] несколько секунд (стр. 14).

Группа параметров EFFECTS

Параметр	Значение	Описание
REVERB *	8 типов (начальное: Hall 2)	Выбор типа реверберации (стр. 16).
CHORUS *	8 типов (начальное: Chorus 3)	Выбор типа хоруса (стр. 17).
MFX *	47 типов (начальное: Rotary)	Выбор типа мультиэффекта (стр. 17).
Tone MFX	OFF, ON (начальное: ON)	Этот параметр определяет, будет ли тип мультиэффекта переключаться автоматически в соответствии с тоном основной партии клавиатуры. К примеру, для тонов гитары будет выбран эффект "дисторшн" или "овердрайв", а для тонов органа — эффект ротатора. OFF: Тип мультиэффекта не будет переключаться автоматически. ON: В соответствии с тоном основной партии будет изменяться тип мультиэффекта.
Rev MAIN *	0-127 (начальное: 100)	Регулирует глубину эффекта реверберации, применяемой к тону основной партии клавиатуры. Если выбрано значение "0", реверберация не применяется.
Chr MAIN *	0-127 (начальное: 100)	Регулирует глубину эффекта хорус, применяемого к основной партии. Если выбрано значение "0", хорус не применяется. * Нельзя применить эффект хоруса, если включен процессор мультиэффектов.
Pan MAIN *	RND, L63-0-R63 (начальное: 0)	Регулирует позицию звука основной партии клавиатуры на стереопанораме (между правым и левым динамиком). При выборе значения "RND", позиция звука будет изменяться случайным образом для каждой ноты. При значениях, начинающихся с "L", звук будет ближе к левому динамику, при значении "0" — в центре, при значении "R" — ближе к правому динамику.
Rev DUAL *	0-127 (начальное: 100)	Регулирует глубину эффекта реверберации, применяемого к партии наложения Dual. Если выбрано значение "0", реверберация не применяется.
Chr DUAL *	0-127 (начальное: 100)	Регулирует глубину эффекта хорус, применяемого к партии наложения Dual. Если выбрано значение "0", хорус не применяется.

Параметр	Значение	Описание
Pan DUAL *	RND, L63-0-R63 (начальное: 0)	Регулирует позицию звука партии наложения на стереопанораме (между правым и левым динамиком). При выборе значения "RND", позиция звука будет изменяться случайным образом для каждой ноты. При значениях, начинающихся с "L", звук будет ближе к левому динамику, при значении "0" — в центре, при значении "R" — ближе к правому динамику.
Rev SPLIT *	0-127 (начальное: 100)	Регулирует глубину эффекта реверберации, применяемого к партии левой руки Split. Если выбрано значение "0", реверберация не применяется.
Chr SPLIT *	0-127 (начальное: 100)	Регулирует глубину эффекта хорус, применяемого к партии левой руки Split. Если выбрано значение "0", хорус не применяется.
Pan SPLIT *	RND, L63-0-R63 (начальное: 0)	Регулирует позицию звука партии левой руки на стереопанораме (между правым и левым динамиком). При выборе значения "RND", позиция звука будет изменяться случайным образом для каждой ноты. При значениях, начинающихся с "L", звук будет ближе к левому динамику, при значении "0" — в центре, при значении "R" — ближе к правому динамику.

Группа параметров KBD SCALE

Параметр	Значение	Описание
Scale C-B *	-64-63 (начальное: 0)	Помимо использования равномерно-темперированного строя, который наиболее распространён в западной музыке, вы можете выбрать другой тип темперации, используемый в другой музыкальной культуре (например, в восточной музыке или в музыке барокко). Настроить высоту каждой ноты в октаве (от "до" до "си", включая чёрные клавиши) вы можете независимо друг от друга. Настройки высоты ноты "до" будут применяться к "до" во всех октавах. Как правило, наиболее удобно настраивать высоту шагами по четверти тона. Четверти тона соответствует значение "50" (или "-50").
Scale Mode *	Main, All (начальное: Main)	Выбор партий, к которым будут применяться новые настройки темперации. Main: Только основная партия Main. All: Все партии.

Группа параметров MIDI

cf. 

См. стр. 27

Группа параметров UTILITY

cf. 

О функциях LCD Contrast (контрастность дисплея) и Factory Reset (возврат к заводским установкам) см. на стр. 9.

cf. 

О функции "Bulk Dump" см. на стр. 28.

Функции MIDI

Вы можете подключить E-09 к внешнему MIDI-инструменту и управлять с одного инструмента другим, передавая данные по каналу MIDI. Разъёмы MIDI на E-09 позволяют передавать и получать данные. Используя E-09 с внешним устройством, вы можете расширить диапазон возможностей инструмента.

TERM

Аббревиатура MIDI означает "Musical Instrument Digital Interface", (цифровой интерфейс для музыкальных инструментов). Это универсальный стандарт, который позволяет обмениваться музыкальной информацией (MIDI-сообщениями) между различными электронными инструментами и компьютером.

Пример подключения

NOTE

Чтобы избежать повреждения динамиков или других устройств, перед подключением всегда убирайте громкость до нулевого уровня и выключайте питание.



MIDI-каналы

В стандарте MIDI 16 каналов. Подключённые друг к другу MIDI-инструменты должны иметь один и тот же канал передачи и получения данных по MIDI.

MIDI-канал	Партия	Описание
1	Accomp 1	-
2	Arranger bass	Партия баса в Аранжировщике.
3	Accomp 2	-
4	Main	Основная партия клавиатуры. Мультиэффекты (стр. 17) можно применить только для трека 4.
5	Accomp 3	-
6	Dual	Партия наложения.
7	Accomp 4	-
8	Accomp 5	-
9	Accomp 6	-
10	Arranger drums	Трек 10 соответствует партии ударных. Вы может выбрать набор ударных инструментов для этого трека.
11	Split	Партия левой руки.
12	Auto Bass	См. "Auto Bass" на стр. 23.
13	-	-
14	-	-
15	Melody Intell.	Партия гармонизации мелодии Melody Intelligence (стр. 14).
16	(Main)	Если основной партии назначен набор ударных инструментов, он будет записан на трек 16.

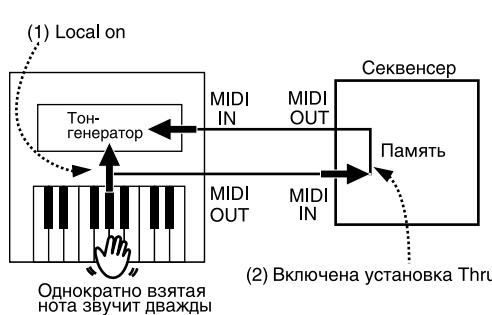
Параметры MIDI

cf.

Подробнее о настройке этих параметров, см. "Переход к настройке параметра через меню Function" (стр. 22).

MEMO

Все параметры MIDI, кроме параметра "Local", сохраняются при нажатии клавиши [FUNCTION] (её индикатор гаснет).

Параметр	Значение	Описание
Local	OFF, ON (начально: ON)	<p>Сообщения, описывающие исполнение на клавиатуре, поступают на звуковой модуль двумя различными путями, (1) и (2). В результате вы можете услышать перекрывающие друг друга или скачкообразные звуки. Чтобы избежать этого, необходимо отключить путь (1). Для этого необходимо, чтобы параметр Local был выключен. Если E-09 подключен к внешнему секвенсору, выберите состояние "Local Off".</p>  <p>* При выключении питания E-09 этот параметр вернётся к значению по умолчанию..</p>
MIDI TxRx	ALL, KBD, STL, SNG, OFF (начально: ALL)	<p>Выберите партию (канал) передачи и получения MIDI-данных.</p> <p>ALL: Все партии</p> <p>KBD: Только партии клавиатуры (Main, Dual, Split, Auto Bass)</p> <p>STL: Только партии аранжировщика (партии аккомпанемента 1-6, партия баса, партия ударных)</p> <p>SNG: Только партии композиции (1-16)</p> <p>OFF: Ни одна из партий E-09 не будет передавать и получать MIDI-сообщения.</p>
Sync Rx	OFF, ON (начально: OFF)	<p>Включает синхронизацию E-09 с внешним MIDI-устройством. Вы можете синхронизировать E-09 с внешним устройством через порт MIDI OUT. (Если порты IN и OUT подключены друг к другу в противоположном направлении, обратитесь к руководству пользователя по используемому вами устройству).</p> <p>OFF: E-09 не будет синхронизирован с внешним MIDI-устройством.</p> <p>ON: E-09 будет получать сообщения MIDI "Start" (или "Continue"), которые управляют записью и воспроизведением композиций, вместе с сообщениями "MIDI Clock". При получении сообщения "Start" E-09 ожидает сообщения "MIDI Clock".</p> <p>Если E-09 получает сообщения "MIDI Clock", синхронизация выполняется по ним. Если сообщение "MIDI Clock" не получено, будет использоваться собственный темп E-09. В любом случае для остановки записи и воспроизведения используется сообщение MIDI "Stop".</p> <p>* Аранжировщик не распознаёт сообщения "MIDI Continue".</p>
Style PC	OFF, 1-16 (начально: 10)	При смене музыкального стиля E-09 передаёт/получает сообщение Program Change.
NTA Rx14	OFF, ON (начально: 10)	Аббревиатура NTA означает "Note-to-Arranger". Ноты, взятые в левой части клавиатуры, вместе с данными аккорда направляются на аранжировщик. Эти ноты можно также получить по MIDI с внешнего контроллера (MIDI-клавиатуры) или другого устройства. Чтобы использовать аранжировщик E-09 от внешней клавиатуры, выберите значение "ON". Нотные сообщения с внешнего MIDI-устройства будут получены по MIDI-каналу 14.
Pitch Bend	OFF, ON (начально: ON)	Включает передачу и получение сообщений Pitch Bend (изменения высоты тона).
Modulation	OFF, ON (начально: ON)	Включает передачу и получение сообщений модуляции. Это сообщение добавляет звуку вибрето (Control Change CC01).
Prog Change	OFF, ON (начально: ON)	Включает передачу и получение сообщений Program Change. Эти сообщения используются для переключения тонов и музыкальных стилей.
Velo Rx	ON, 1-127 (начально: ON)	Включает передачу и получение данных Velocity (скорости нажатия). Применяется только к сообщениям о нотах, полученных по MIDI. Если этот параметр включен (ON), E-09 использует получаемые значение силы и скорости нажатия. В противном случае будет использоваться фиксированный уровень Velocity (1-127).
Clock Tx	OFF, ON (начально: ON)	Данный параметр определяет, будут ли при воспроизведении и записи композиций или при работе с аранжировщиком передаваться сообщения MIDI Clock. Чтобы синхронизировать с E-09 внешнее MIDI-устройство, включите этот параметр.
Start Stop	OFF, ON (начально: ON)	Данный параметр определяет, будут ли при остановке записи и воспроизведения композиции или аранжировщика передаваться сообщения "Start/Stop/Continue". Выключите этот параметр (Off), если хотите управлять внешним MIDI-органом или другим звуковым модулем независимо от работы аранжировщика.

Функция Bulk Dump

С помощью данной операции вы можете передать на внешний MIDI-секвенсор или другое устройство набор программ пользователя и композицию из памяти E-09. Затем вы можете сохранить эти данные. Подготовьте внешний секвенсор к обычной процедуре записи и выполните на E-09 следующие действия.

- 1. С помощью MIDI-кабеля подключите порт MIDI OUT на E-09 к порту MIDI IN на внешнем секвенсоре.**
- 2. Нажмите клавишу [FUNCTION]. Её индикатор будет подсвечен.**
- 3. Кнопками FAMILY [][] выведите на дисплей экран “UTILITY”.**
- 4. Кнопками SELECT [][] выведите на дисплей экран “Bulk Dump?”.**
На дисплее появится мерцающее сообщение “Yes”.
- 5. Нажмите кнопку TEMPO [(YES)].**
На дисплее появится подтверждающее сообщение “Sure?”.
- 6. Нажмите кнопку TEMPO [(YES)] еще раз.**

Функция Bulk Load

С помощью этой операции вы можете загрузить с внешнего секвенсора сохранённую ранее композицию и набор программ пользователя. Таким образом вы восстановите данные в памяти инструмента.

NOTE

После выполнения операции Bulk Load все программы пользователя и композиция в памяти инструмента будут заменены вновь загруженными. Если в памяти сохранены ценные данные, предварительно сохраните их на внешнем MIDI-инструменте, как описано выше.

- 1. Включите питание E-09 (стр. 8).**
Если питание инструмента включено, выключите его и включите снова.
- 2. С помощью MIDI-кабеля подключите порт MIDI IN на E-09 к порту MIDI OUT на внешнем секвенсоре.**
- 3. Выполните передачу данных с внешнего секвенсора на E-09.**

Другие функции

Блокировка транспонирования Transpose Lock

Удерживая кнопку [NUMERIC], нажмите [TRANSPOSE].

Когда функция транспонирования заблокирована, её текущие значения нельзя будет изменить, что бы вы ни делали с инструментом.

- * Чтобы отключить блокировку, снова нажмите [TRANSPOSE], удерживая кнопку [NUMERIC].

Блокировка темпа Tempo Lock

Удерживая кнопку [NUMERIC], нажмите [MELODY INTELLIGENCE].

Когда темп заблокирован, он будет сохранять своё текущее значение при любых операциях с инструментом.

- * Чтобы снять блокировку, снова нажмите [MELODY INTELLIGENCE], удерживая [NUMERIC].

Блокировка стилей Style Lock

Удерживая кнопку [NUMERIC], нажмите [SPLIT].

Значение стиля будет сохранено даже при переключении программ пользователя и работе с Музыкальным помощником.

- * Чтобы снять блокировку, снова нажмите [SPLIT], удерживая [NUMERIC].

Блокировка тонов Tone Lock

Удерживая кнопку [NUMERIC], нажмите [DUAL].

Значение тона будет сохранено даже при переключении программ пользователя и работе с Музыкальным помощником.

- * Чтобы снять блокировку, снова нажмите [DUAL], удерживая [NUMERIC].

TIP

Чтобы определить, заблокирована ли функция, удерживайте кнопку [NUMERIC]. Кнопки, которые подсвечены при этом, соответствуют заблокированным функциям.

Приложения

Разрешение вопросов

При возникновении проблем с инструментом обратитесь к этой главе. В ней описаны возможные способы их разрешения. Найдите в левой колонке описание вашей проблемы.

Описание проблемы	Способы проверки и решения
Питание инструмента не включается.	Проверьте, правильно ли подключен сетевой адаптер и сетевой шнур к E-09 и розетке? (стр. 8) -> Используйте только сетевой адаптер и шнур, поставляемые с инструментом. Использование других адаптеров может привести к неполадкам в работе инструмента.
Инструмент не подаёт звука.	Возможно, ручка громкости E-09 повёрнута на минимальный уровень. Возможно, к инструменту подключены наушники. -> Когда к инструменту подключены наушники, звук не подаётся на динамики. Если нет звука при игре на клавиатуре, возможно, параметр Local имеет значение "Off". -> Включите этот параметр (стр. 27). Возможно, из-за работы педали или MIDI-сообщений (экспрессии или громкости), полученных с внешнего устройства, уровень громкости был снижен.
Не слышно одной из партий.	Возможно, уровень громкости этой партии был снижен. -> Отрегулируйте параметры громкости каждой партии (Main Vol, Dual Vol, Split Vol, Auto Bass, Acc Drum, Acc Bass, Accomp) (стр. 23). Возможно, одна из партий отключена с помощью функции Minus-One (стр. 21). Совпадает ли MIDI-канал получения данных и MIDI-канал передачи данных с внешнего устройства? -> Каналы передачи и получения MIDI-данных должны совпадать (стр. 26).
Нет звука с инструмента, подключенного по MIDI	Включена ли передача MIDI-сообщений? -> Значение параметра "MIDI TxRx" не должно быть "OFF" (стр. 27). Проверьте, совпадает ли канал передачи данных с E-09 с каналом получения данных на внешнем устройстве. -> Каналы передачи и получения MIDI-данных должны совпадать (стр. 26).
Нет звука в одном из регистров клавиатуры.	Некоторые тоны, такие как наборы ударных или тоны баса, имеют ограниченный диапазон.
Эффект не применяется.	Если глубина эффекта реверберации или хоруса для клавиатуры равна "0", эффект не применяется. -> Значения параметров "Rev MAIN, Chr MAIN, Rev DUAL, Chr DUAL, Rev SPLIT, Chr SPLIT" должны быть выше ноля (стр. 24). Хорус не будет применяться к тону основной партии, если включен процессор мультиэффектов (MFX).
Эффект работает некорректно.	Если параметр "Tone MFX" отключен, некоторые сочетания тонов и эффектов будут звучать странно. -> Включите функцию "Tone MFX" или выберите другой тип мультиэффекта (MFX) (стр. 24).
При повороте колёсика изменения высоты тона Pitch Bend его высота не изменяется.	Возможно, установлен диапазон колёсика, равный нулю. -> Измените диапазон (PB Range) на другое значение (стр. 22).
Каждый звук перемещается по панораме влево или вправо.	Некоторые тоны при взятии каждой ноты перемещаются по панораме влево или вправо. -> Настройки этих тонов нельзя изменить. Если параметры панорамы партий Pan MAIN, Pan DUAL или Pan SPLIT имеют значение "RND", звук будет каждый раз изменять свою позицию случайным образом (стр. 24).
Звук искажается.	Звук может искажаться под действием эффекта или из-за громкости партии. Попробуйте изменить следующие параметры: Параметры громкости: Main Vol, Dual Vol, Split Vol, Auto Bass, Acc Drum, Acc Bass, Accomp (стр. 23) Глубина реверберации и хоруса, применяемую к каждой партии клавиатуры: Rev MAIN, Chr MAIN, Rev DUAL, Chr DUAL, Rev SPLIT, Chr SPLIT (стр. 24) Общая громкость или баланс громкости. Возможно, применяется эффект овердрайв или дисторшн (эти эффекты искажают звук намеренно).
Темп не изменяется.	Если клавиша [FUNCTION] подсвечена, нажатие клавиш TEMPO [(-)] [(+)] не изменит темпа.
Инструмент звучит на неверной высоте.	Некоторые тоны в определённых регистрах оставляют впечатление, что они звучат на ошибочной высоте. Возможно, E-09 настроен неверно. -> Проверьте значение основной высоты MasterTune (стр. 22). Возможно, высота тона была изменена из-за работы педали или MIDI-сообщений Pitch Bend, полученных с внешнего устройства.
Ноты прерываются.	Если одновременно звучит более 64 нот, ноты, звучащие в данный момент, могут быть отключены.
Ноты "зависают" (продолжают звучать) при игре на клавиатуре.	Проверьте, правильно ли подключена педаль.

Приложения

Список тонов

Кнопка	№	Тон	Категория	PC	CC 00	CC 32
PIANO	1	St.Piano 1	PIANO	1	8	2
	2	EuropeanPf	PIANO	1	16	2
	3	Piano 2	PIANO	2	0	2
	4	Honkytonk	PIANO	4	0	2
	5	Piano 1	PIANO	1	0	2
	6	St.Piano 2	PIANO	2	8	2
	7	Piano 3	PIANO	3	0	2
	8	EG+EP 1	PIANO	3	1	2
	9	EG+EP 2	PIANO	3	2	2
	10	St.Piano 3	PIANO	3	8	2
	11	OldUpright	PIANO	4	8	2
	12	E.Piano 1	ELECTRIC PIANO	5	0	2
	13	St.Soft EP	ELECTRIC PIANO	5	8	2
	14	Dyno EP	ELECTRIC PIANO	5	47	2
	15	Wurly	ELECTRIC PIANO	5	48	2
	16	EP Legend	ELECTRIC PIANO	6	10	2
	17	Hard FM EP	ELECTRIC PIANO	6	24	2
	18	EP Phase	ELECTRIC PIANO	6	32	2
	19	FM+SA EP	ELECTRIC PIANO	5	16	2
	20	60s EP	ELECTRIC PIANO	5	24	2
	21	Hard EP	ELECTRIC PIANO	5	25	2
	22	Mellow EP	ELECTRIC PIANO	5	26	2
	23	E.Piano 2	ELECTRIC PIANO	6	0	2
	24	Detuned EP	ELECTRIC PIANO	6	8	2
	25	St.FM EP	ELECTRIC PIANO	6	16	2
	26	Nylon+EP	ELECTRIC PIANO	100	5	2
ORGAN	27	Organ 2	ORGAN	18	0	2
	28	Organ 1	ORGAN	17	0	2
	29	R&B Organ	ORGAN	17	10	2
	30	Cool Organ	ORGAN	17	34	2
	31	60s Organ1	ORGAN	17	16	2
	32	Cheese Org	ORGAN	17	24	2
	33	Org Oct 2	ORGAN	17	21	4
	34	Org Oct 1	ORGAN	17	20	4
	35	Perc Org 1	ORGAN	18	9	2
	36	Organ 3	ORGAN	19	0	2
	37	Rotary Org	ORGAN	19	8	2
	38	RotarySlow	ORGAN	19	16	2
	39	RotaryFast	ORGAN	19	24	2
	40	ChurchOrg1	ORGAN	20	0	2
	41	ChurchOrg2	ORGAN	20	8	2
	42	OrganFlute	ORGAN	20	24	2
	43	Trem Flute	ORGAN	20	32	2
	44	Reed Organ	ORGAN	21	0	2
	45	Organ 101	ORGAN	17	1	2
	46	DtnD Org 1	ORGAN	17	7	2
	47	Trem Organ	ORGAN	17	8	2
	48	Organ 109	ORGAN	17	9	2
	49	60s Organ2	ORGAN	17	17	2
	50	60s Organ3	ORGAN	17	18	2
	51	Pop Organ	ORGAN	17	31	2
	52	Rock Organ	ORGAN	17	32	2
	53	Even Bar	ORGAN	17	33	2
	54	Organ Bass	ORGAN	17	40	2
	55	Organ 201	ORGAN	18	1	2
	56	Chorus Org	ORGAN	18	8	2
	57	DtnD Org 2	ORGAN	18	10	2
	58	Perc Org 2	ORGAN	18	32	2
	59	ChurchOrg3	ORGAN	20	16	2
	60	Puff Organ	ORGAN	21	16	2
	61	Squeeze Me	ACCORDION	22	5	4
	62	Oktober	ACCORDION	22	6	4
	63	Vint Accdn	ACCORDION	22	10	4
	64	Romance	ACCORDION	22	11	4
	65	La Seine	ACCORDION	22	12	4
	66	Accrdn 1	ACCORDION	22	1	4
	67	Accrdn 2	ACCORDION	22	2	4

Кнопка	№	Тон	Категория	PC	CC 00	CC 32
ORGAN	68	Accrdn 3	ACCORDION	22	3	4
	69	AccrdnJuno	ACCORDION	22	4	4
	70	Accrdn It	ACCORDION	22	8	2
	71	Accrdn Fr	ACCORDION	22	0	2
	72	Bandoneon	ACCORDION	24	0	2
	73	SqueezeBox	ACCORDION	24	24	4
	74	Harmonica1	ACCORDION	23	0	2
	75	Harmonica2	ACCORDION	23	1	2
	76	Harpsi 2	KEYBOARD	7	24	2
	77	St.Harpsi	KEYBOARD	7	16	2
	78	Harpsi 1	KEYBOARD	7	0	2
	79	CoupledHps	KEYBOARD	7	8	2
	80	Clav	KEYBOARD	8	0	2
	81	Comp Clav	KEYBOARD	8	8	2
	82	Pulse Clav	KEYBOARD	8	39	2
	83	Celesta	CHROMATIC PERC	9	0	2
	84	Music Box	CHROMATIC PERC	11	0	2
	85	Vibraphone	CHROMATIC PERC	12	0	2
	86	Marimba	CHROMATIC PERC	13	0	2
	87	Xylophone	CHROMATIC PERC	14	0	2
	88	Tublr Bell	CHROMATIC PERC	15	0	2
	89	Sft Crystl	CHROMATIC PERC	99	2	2
	90	LoudGlockn	CHROMATIC PERC	99	4	2
	91	Choir&Bell	CHROMATIC PERC	99	16	2
	92	TinkleBell	CHROMATIC PERC	113	0	2
	93	Glocken	CHROMATIC PERC	10	0	2
	94	Hard Vibe	CHROMATIC PERC	12	1	2
	95	St.Vibe	CHROMATIC PERC	12	8	2
	96	St.Marimba	CHROMATIC PERC	13	8	2
	97	ChurchBell	CHROMATIC PERC	15	8	2
	98	Carillon	CHROMATIC PERC	15	9	2
	99	Crystal	CHROMATIC PERC	99	0	2
	100	Syn Mallet	CHROMATIC PERC	99	1	2
	101	RndClocken	CHROMATIC PERC	99	3	2
	102	GlcKnChime	CHROMATIC PERC	99	5	2
	103	Clr Bells	CHROMATIC PERC	99	6	2
	104	X'mas Bell	CHROMATIC PERC	99	7	2
	105	VibraBells	CHROMATIC PERC	99	8	2
	106	Digi Bell	CHROMATIC PERC	99	9	2
	107	Air Bells	CHROMATIC PERC	99	17	2
	108	Bell Harp	CHROMATIC PERC	99	18	2
	109	Gamelimba	CHROMATIC PERC	99	19	2
GUITAR/ BASS	110	Nylon Gt 1	ACOUSTIC GUITAR	25	0	2
	111	Velo Harm	ACOUSTIC GUITAR	25	24	2
	112	Nyln+Steel	ACOUSTIC GUITAR	26	9	2
	113	Requint Gt	ACOUSTIC GUITAR	25	40	2
	114	FlamencoGt	ACOUSTIC GUITAR	25	49	2
	115	StlStr Gt1	ACOUSTIC GUITAR	26	0	2
	116	12 Str Gt	ACOUSTIC GUITAR	26	8	2
	117	Mandolin	ACOUSTIC GUITAR	26	16	2
	118	Ukulele	ACOUSTIC GUITAR	25	8	2
	119	Guitarron	ACOUSTIC GUITAR	25	9	4
	120	Nylon Gt 2	ACOUSTIC GUITAR	25	16	2
	121	Nylon Gt 3	ACOUSTIC GUITAR	25	32	2
	122	StlStr Gt2	ACOUSTIC GUITAR	26	32	2
	123	Steel+Body	ACOUSTIC GUITAR	26	33	2
	124	E.Gt Harm	ACOUSTIC GUITAR	32	0	2
	125	Ac.Gt Harm	ACOUSTIC GUITAR	32	16	2
	126	Atmosphere	ACOUSTIC GUITAR	100	0	2
	127	Nylon Harp	ACOUSTIC GUITAR	100	2	2
	128	Gt Fret Nz	ACOUSTIC GUITAR	121	0	2
	129	Jazz Gt 1	ELECTRIC GUITAR	27	0	2
	130	PedalSteel	ELECTRIC GUITAR	27	8	2
	131	Clean Gt 2	ELECTRIC GUITAR	28	1	2
	132	JC Cln Gt	ELECTRIC GUITAR	28	4	2
	133	MidTune Gt	ELECTRIC GUITAR	28	23	2
	134	Muted Gt	ELECTRIC GUITAR	29	0	2
	135	Overdrive	ELECTRIC GUITAR	30	0	2
	136	Dist Gt 1	ELECTRIC GUITAR	31	0	2
	137	Power Gt 1	ELECTRIC GUITAR	31	16	2
	138	Mellow Gt	ELECTRIC GUITAR	27	1	2

Кнопка	№	Тон	Категория	PC	CC 00	CC 32
GUITAR/ BASS	139	Jazz Gt 2	ELECTRIC GUITAR	27	2	2
	140	Clean Gt 1	ELECTRIC GUITAR	28	0	2
	141	Open Hard	ELECTRIC GUITAR	28	3	2
	142	Chorus Gt	ELECTRIC GUITAR	28	8	2
	143	Clean Gt 3	ELECTRIC GUITAR	28	48	2
	144	Mt Dist Bs	ELECTRIC GUITAR	29	1	2
	145	Funk Pop	ELECTRIC GUITAR	29	8	2
	146	Funk Gt	ELECTRIC GUITAR	29	16	2
	147	Jazz Man	ELECTRIC GUITAR	29	24	2
	148	Gt Pinch	ELECTRIC GUITAR	30	4	2
	149	Dist Gt 2	ELECTRIC GUITAR	31	1	2
	150	Dazed Gt	ELECTRIC GUITAR	31	2	2
	151	Feedback 1	ELECTRIC GUITAR	31	8	2
	152	Feedback 2	ELECTRIC GUITAR	31	9	2
	153	Power Gt 2	ELECTRIC GUITAR	31	17	2
	154	5th Dist	ELECTRIC GUITAR	31	18	2
	155	Rock Rhy 1	ELECTRIC GUITAR	31	24	2
	156	Rock Rhy 2	ELECTRIC GUITAR	31	25	2
	157	Rock Rhy 3	ELECTRIC GUITAR	31	26	2
	158	Feedback 3	ELECTRIC GUITAR	32	8	2
	159	Gt CutNz 1	ELECTRIC GUITAR	121	1	2
	160	Gt CutNz 2	ELECTRIC GUITAR	121	3	2
	161	Dist CutNz	ELECTRIC GUITAR	121	4	2
	162	PickScrape	ELECTRIC GUITAR	121	6	2
	163	Ac.Bass 1	BASS	33	0	2
	164	Ac.Bass 2	BASS	33	1	2
	165	Fingrd Bs1	BASS	34	0	2
	166	Jazz Bass	BASS	34	2	2
	167	Fingrd Bs3	BASS	34	3	2
	168	Pick Bass1	BASS	35	0	2
	169	Frtlss Bs1	BASS	36	0	2
	170	Slap Bass1	BASS	37	0	2
	171	Syn Bass 1	BASS	39	0	2
	172	Reso SH Bs	BASS	39	16	2
	173	Square Bs	BASS	39	22	2
	174	Ac.Bass 3	BASS	33	2	2
	175	Ac.Bass 4	BASS	33	3	2
	176	Baby Bass	BASS	33	4	4
	177	Fingrd Bs2	BASS	34	1	2
	178	Fingrd Bs4	BASS	34	4	2
	179	FingerSlap	BASS	34	7	2
	180	Pick Bass2	BASS	35	3	2
	181	Mt Pick Bs	BASS	35	8	2
	182	Frtlss Bs2	BASS	36	1	2
	183	Frtlss Bs3	BASS	36	2	2
	184	Frtlss Bs4	BASS	36	3	2
	185	Syn Frtlss	BASS	36	4	2
	186	Mr.Smooth	BASS	36	5	2
	187	Frtlss Bs5	BASS	36	8	2
	188	Fat Frtlss	BASS	36	48	2
	189	Reso Slap	BASS	37	8	2
	190	Slap Bass2	BASS	38	0	2
	191	Syn Bs 101	BASS	39	1	2
	192	Juno Bass	BASS	39	2	2
	193	106 Bass	BASS	39	3	2
	194	Acid Bass	BASS	39	8	2
	195	TB303 Bass	BASS	39	9	2
	196	Techno Bs	BASS	39	10	2
	197	Clav Bass	BASS	39	19	2
	198	Hammer	BASS	39	20	2
	199	JungleBass	BASS	39	21	2
	200	Pop Syn Bs	BASS	39	23	2
	201	LightSynBs	BASS	39	24	2
	202	FatTB Bass	BASS	39	25	2
	203	Syn Bass 2	BASS	40	0	2
	204	Syn B 201	BASS	40	1	2
	205	Mod Bass	BASS	40	2	2
	206	Seq Bass	BASS	40	3	2
	207	Beef FM Bs	BASS	40	8	2
	208	X Wire Bs	BASS	40	9	2
	209	RubberBass	BASS	40	16	2

Кнопка	№	Тон	Категория	PC	CC 00	CC 32
GUITAR/ BASS	210	SH101 Bs 1	BASS	40	17	2
	211	SH101 Bs 2	BASS	40	18	2
	212	SmoothBass	BASS	40	19	2
	213	Mild Bass	BASS	40	20	2
	214	Detuned Bs	BASS	40	21	2
	215	Attack Pls	BASS	40	29	2
	216	Str Slap	BASS	121	2	2
	217	Bass Slide	BASS	121	5	2
STRINGS	218	St.Strings	STRINGS	49	16	2
	219	St.SlowStr	STRINGS	50	10	2
	220	Legato Str	STRINGS	50	8	2
	221	SynStrings	STRINGS	51	0	2
	222	SuspensStr	STRINGS	45	9	2
	223	Pizz Str	STRINGS	46	0	2
	224	XP Strings	STRINGS	49	4	4
	225	Str Oct	STRINGS	49	32	4
	226	OR Str Oct	STRINGS	49	35	4
	227	Violin 1	STRINGS	41	0	2
	228	SlowVioln1	STRINGS	41	8	2
	229	Viola 1	STRINGS	42	0	2
	230	Cello 1	STRINGS	43	0	2
	231	Contrabass	STRINGS	44	0	2
	232	Violin 2	STRINGS	41	1	2
	233	SlowVioln2	STRINGS	41	9	2
	234	Viola 2	STRINGS	42	1	2
	235	Cello 2	STRINGS	43	1	2
	236	Trem Str	STRINGS	45	0	2
	237	Slow Trem	STRINGS	45	8	2
	238	Strings 1	STRINGS	49	0	2
	239	Strings 2	STRINGS	49	1	2
	240	Orchestral	STRINGS	49	8	2
	241	Orchestra2	STRINGS	49	9	2
	242	Trem Orch	STRINGS	49	10	2
	243	XP Orch	STRINGS	49	21	4
	244	Choir Str	STRINGS	49	11	2
	245	Velo Str	STRINGS	49	24	2
	246	60s Str	STRINGS	49	40	2
	247	Slow Str 1	STRINGS	50	0	2
	248	Slow Str 2	STRINGS	50	1	2
	249	Warm Str	STRINGS	50	9	2
	250	OB Strings	STRINGS	51	1	2
	251	Syn Str 1	STRINGS	51	2	2
	252	70s Str 1	STRINGS	51	8	2
	253	70s Str 2	STRINGS	51	9	2
	254	Syn Str 2	STRINGS	52	0	2
	255	Syn Str 3	STRINGS	52	1	2
	256	Double Hit	STRINGS	56	10	2
	257	Orch Hit	STRINGS	56	0	2
	258	Bass Hit	STRINGS	56	1	2
	259	6th Hit	STRINGS	56	2	2
	260	Euro Hit	STRINGS	56	3	2
	261	Techno Hit	STRINGS	56	4	2
	262	Impact Hit	STRINGS	56	8	2
	263	Philly Hit	STRINGS	56	9	2
	264	Lo-Fi Rave	STRINGS	56	16	2
VOCAL	265	St.Choir	VOCAL	53	8	2
	266	Humming	VOCAL	54	40	2
	267	Voice Doos	VOCAL	54	0	2
	268	Syn Vox	VOCAL	55	0	2
	269	Solo Vox	VOCAL	86	0	2
	270	ChoirAahsl	VOCAL	53	0	2
	271	Mellow Chr	VOCAL	53	9	2
	272	ChoirAahs2	VOCAL	53	32	2
	273	Syn Voice	VOCAL	55	8	2
	274	Ana Voice	VOCAL	55	19	2
	275	Harp Vox	VOCAL	100	3	2
	276	HllwReleas	VOCAL	100	4	2
SAX/ BRASS	277	Blow Tenor	SAX	67	8	2
	278	XP Breathy	SAX	67	10	4
	279	Sop Sax 1	SAX	65	0	2
	280	Alto Sax 1	SAX	66	0	2

Приложения

Кнопка	№	Тон	Категория	PC	CC 00	CC 32
SAX/ BRASS	281	XP AltoSax	SAX	66	2	4
	282	Tenor Sax1	SAX	67	0	2
	283	XP Tnr Sax	SAX	67	2	4
	284	Baritn Sax	SAX	68	0	2
	285	Sop Sax 2	SAX	65	8	2
	286	Alto Sax 2	SAX	66	1	2
	287	Hyper Alto	SAX	66	8	2
	288	Tenor Sax2	SAX	67	1	2
	289	Velo Tenor	SAX	67	9	2
	290	Flute Vib	WIND	74	48	2
	291	Piccolo	WIND	73	0	2
	292	Oboe	WIND	69	0	2
	293	Bassoon	WIND	71	0	2
	294	Clarinet	WIND	72	1	2
	295	Pan Flute	WIND	76	0	2
	296	Sad Pipe	WIND	76	40	4
	297	Desert Fl	WIND	76	41	4
	298	Whistle	WIND	79	0	2
	299	EnglshHorn	WIND	70	0	2
	300	JzClarinet	WIND	72	0	2
	301	BsClarinet	WIND	72	8	2
	302	Flute	WIND	74	0	2
	303	Recorder	WIND	75	0	2
	304	Ocarina	WIND	80	0	2
	305	BottleBlow	WIND	77	0	2
	306	Trumpet 1	ACOUSTIC BRASS	57	0	2
	307	Latin Tp 1	ACOUSTIC BRASS	57	7	4
	308	Latin Tp 2	ACOUSTIC BRASS	57	6	4
	309	FlugelHorn	ACOUSTIC BRASS	57	8	2
	310	Trombone 1	ACOUSTIC BRASS	58	0	2
	311	Tuba 1	ACOUSTIC BRASS	59	0	2
	312	Mute Tp 1	ACOUSTIC BRASS	60	0	2
	313	Fr.Horns 1	ACOUSTIC BRASS	61	0	2
	314	Brass 1	ACOUSTIC BRASS	62	0	2
	315	Brass Fall	ACOUSTIC BRASS	62	16	2
	316	Twin Tp	ACOUSTIC BRASS	62	24	2
	317	Tb Sect 1	ACOUSTIC BRASS	62	26	2
	318	Brass Oct	ACOUSTIC BRASS	62	30	4
	319	Trumpet 2	ACOUSTIC BRASS	57	1	2
	320	Trumpet 3	ACOUSTIC BRASS	57	2	2
	321	Dark Tp	ACOUSTIC BRASS	57	3	2
	322	XP Trumpet	ACOUSTIC BRASS	57	5	4
	323	Bright Tp	ACOUSTIC BRASS	57	24	2
	324	Warm Tp	ACOUSTIC BRASS	57	25	2
	325	Trombone 2	ACOUSTIC BRASS	58	1	2
	326	Trombone 3	ACOUSTIC BRASS	58	2	2
	327	Bright Tb	ACOUSTIC BRASS	58	4	2
	328	Tuba 2	ACOUSTIC BRASS	59	1	2
	329	Mute Tp 2	ACOUSTIC BRASS	60	2	2
	330	Fr.Horns 2	ACOUSTIC BRASS	61	1	2
	331	XP Horns	ACOUSTIC BRASS	61	10	4
	332	FrHornSolo	ACOUSTIC BRASS	61	8	2
	333	XP Horn	ACOUSTIC BRASS	61	4	4
	334	Horn Orch	ACOUSTIC BRASS	61	16	2
	335	Brass 2	ACOUSTIC BRASS	62	1	2
	336	Brass 3	ACOUSTIC BRASS	62	8	2
	337	XP Brass 1	ACOUSTIC BRASS	62	6	4
	338	XP Brass 2	ACOUSTIC BRASS	62	11	4
	339	XP Tp&Sax	ACOUSTIC BRASS	62	15	4
	340	Twin Bones	ACOUSTIC BRASS	62	25	2
	341	Tb Sect 2	ACOUSTIC BRASS	62	27	2
SYNTH	342	Syn Brass1	SYNTH BRASS	63	0	2
	343	Jump Brass	SYNTH BRASS	63	5	2
	344	OctSynBrss	SYNTH BRASS	63	16	2
	345	VeloBrass2	SYNTH BRASS	64	17	2
	346	Poly Brass	SYNTH BRASS	63	1	2
	347	Syn Brass5	SYNTH BRASS	63	3	2
	348	Juno Brass	SYNTH BRASS	63	4	2
	349	Syn Brass3	SYNTH BRASS	63	8	2
	350	Quak Brass	SYNTH BRASS	63	9	2
	351	Oct Brass	SYNTH BRASS	63	18	2

Кнопка	№	Тон	Категория	PC	CC 00	CC 32
SYNTH	352	Syn Brass2	SYNTH BRASS	64	0	2
	353	Soft Brass	SYNTH BRASS	64	1	2
	354	Syn Brass4	SYNTH BRASS	64	8	2
	355	VeloBrass1	SYNTH BRASS	64	16	2
	356	Big Lead	SYNTH LEAD	82	4	2
	357	SquareWave	SYNTH LEAD	81	0	2
	358	Mellow FM	SYNTH LEAD	81	3	2
	359	CC Solo	SYNTH LEAD	81	4	2
	360	260 Sync	SYNTH LEAD	81	17	2
	361	Saw Wave 1	SYNTH LEAD	82	0	2
	362	Pulse Saw	SYNTH LEAD	82	2	2
	363	GR-300	SYNTH LEAD	82	6	2
	364	Waxy Syn	SYNTH LEAD	82	16	2
	365	Rhythm Saw	SYNTH LEAD	82	45	4
	366	Seq Saw	SYNTH LEAD	82	46	2
	367	SynCallip	SYNTH LEAD	83	0	2
	368	PurePan Ld	SYNTH LEAD	83	2	2
	369	Charang	SYNTH LEAD	85	0	2
	370	Wire Lead	SYNTH LEAD	85	1	2
	371	Dist Lead	SYNTH LEAD	85	8	2
	372	Square	SYNTH LEAD	81	1	2
	373	Hollow Min	SYNTH LEAD	81	2	2
	374	Shmoog	SYNTH LEAD	81	5	2
	375	LM Square	SYNTH LEAD	81	6	2
	376	Sine Wave	SYNTH LEAD	81	8	2
	377	DistSquare	SYNTH LEAD	81	16	2
	378	P5 Saw	SYNTH LEAD	82	1	2
	379	Feline GR	SYNTH LEAD	82	3	2
	380	Velo Lead	SYNTH LEAD	82	5	2
	381	LA Saw	SYNTH LEAD	82	7	2
	382	Dr.Solo	SYNTH LEAD	82	8	2
	383	Saw Wave 2	SYNTH LEAD	82	9	2
	384	Saw Wave 3	SYNTH LEAD	82	10	2
	385	Natural Ld	SYNTH LEAD	82	36	2
	386	Vent Synth	SYNTH LEAD	83	1	2
	387	Chiffer Ld	SYNTH LEAD	84	0	2
	388	5thSawWave	SYNTH LEAD	87	0	2
	389	Big Fives	SYNTH LEAD	87	1	2
	390	Bass&Lead	SYNTH LEAD	88	0	2
	391	Big&Raw	SYNTH LEAD	88	1	2
	392	Fat&Perky	SYNTH LEAD	88	2	2
	393	Delayed Ld	SYNTH LEAD	88	7	2
	394	Poly Syn	POLY SYNTHESIZER	91	0	2
	395	80sPolySyn	POLY SYNTHESIZER	91	1	2
	396	Ice Rain	POLY SYNTHESIZER	97	0	2
	397	Warm Atoms	POLY SYNTHESIZER	100	1	2
	398	Brightness	POLY SYNTHESIZER	101	0	2
	399	Fantasia 1	POLY SYNTHESIZER	89	0	2
	400	Fantasia 2	POLY SYNTHESIZER	89	1	2
	401	Harm Rain	POLY SYNTHESIZER	97	1	2
	402	African wd	POLY SYNTHESIZER	97	2	2
	403	Clav Pad	POLY SYNTHESIZER	97	8	2
	404	Rave	POLY SYNTHESIZER	98	8	2
	405	Warm Pad	PAD	90	0	2
	406	Thick Pad	PAD	90	1	2
	407	Rotary Str	PAD	90	3	2
	408	Soft Pad	PAD	90	4	2
	409	SpaceVoice	PAD	92	0	2
	410	Heaven II	PAD	92	1	2
	411	Itopia	PAD	92	3	2
	412	Blow Pad	PAD	92	13	4
	413	Ethno Pad1	PAD	92	14	4
	414	Ethno Pad2	PAD	92	15	4
	415	Tine Pad	PAD	94	1	2
	416	Panner Pad	PAD	94	2	2
	417	Sweep Pad	PAD	96	0	2
	418	Polar Pad	PAD	96	1	2
	419	Shwimmer	PAD	96	9	2
	420	Soundtrack	PAD	98	0	2
	421	AmbientPad	PAD	100	6	2
	422	Goblin Syn	PAD	102	1	2

Приложения

Кнопка	№	Тон	Категория	PC	CC 00	CC 32
SYNTH	423	ResoPanner	PAD	103	5	2
	424	StarThemel	PAD	104	0	2
	425	Horn Pad	PAD	90	2	2
	426	Sine Pad	PAD	90	5	2
	427	BowedGlass	PAD	93	0	2
	428	Metal Pad	PAD	94	0	2
	429	Halo Pad	PAD	95	0	2
	430	Converge	PAD	96	8	2
	431	CelestPad	PAD	96	10	2
	432	Ancestral	PAD	98	1	2
	433	Prologue	PAD	98	2	2
	434	Goblin	PAD	102	0	2
	435	50s Sci-Fi	PAD	102	2	2
	436	Echo Drops	PAD	103	0	2
	437	Echo Bell	PAD	103	1	2
	438	Echo Pan 1	PAD	103	2	2
	439	Echo Pan 2	PAD	103	3	2
	440	Big Panner	PAD	103	4	2
	441	WaterPiano	PAD	103	6	2
	442	StarTheme2	PAD	104	1	2
WORLD 1	443	SitarDrone	WORLD 1	105	4	4
	444	Sitar 3	WORLD 1	105	3	4
	445	Sarod	WORLD 1	105	24	4
	446	Erhu	WORLD 1	111	8	4
	447	Erhu/Vib	WORLD 1	111	10	4
	448	Matouqin	WORLD 1	111	19	4
	449	Shehnai 3	WORLD 1	112	2	4
	450	Bonang 2	WORLD 1	113	26	4
	451	Gender 2	WORLD 1	113	27	4
	452	Saron	WORLD 1	113	28	4
	453	Yangqin	WORLD 1	47	32	4
	454	Yanqin/Hrd	WORLD 1	47	33	4
	455	Yanqin/Trm	WORLD 1	47	34	4
	456	Yanqin Trm	WORLD 1	47	36	4
	457	Guzheng	WORLD 1	108	1	4
	458	Guzhng/Trm	WORLD 1	108	2	4
	459	Guzhng Trm	WORLD 1	108	4	4
	460	Sanxian	WORLD 1	107	16	4
	461	Sanxn/Trem	WORLD 1	107	17	4
	462	Pipa	WORLD 1	106	32	4
	463	Pipa/Vib	WORLD 1	106	33	4
	464	Pipa/Trem	WORLD 1	106	34	4
	465	Pipa Trem	WORLD 1	106	37	4
	466	Qudi	WORLD 1	74	24	4
	467	Qudi/Orn	WORLD 1	74	25	4
	468	Bangdi	WORLD 1	74	28	4
	469	Bandi/Grwl	WORLD 1	74	29	4
	470	Bandi Grwl	WORLD 1	74	30	4
	471	Xiao	WORLD 1	78	8	4
	472	Xiao/Orn	WORLD 1	78	9	4
	473	Xun	WORLD 1	74	32	4
	474	Xun/Orn	WORLD 1	74	33	4
	475	Shakuhachi	WORLD 1	78	0	2
	476	Hulusi 1	WORLD 1	112	40	4
	477	Hulusi 2	WORLD 1	112	44	4
	478	Shehnai 1	WORLD 1	112	0	2
	479	Shehnai 2	WORLD 1	112	1	2
	480	Pungi	WORLD 1	112	8	2
	481	Suona	WORLD 1	112	32	4
	482	Suona/Grwl	WORLD 1	112	33	4
	483	Suona Grwl	WORLD 1	112	34	4
	484	Hichiriki	WORLD 1	112	16	2
	485	Bagpipe	WORLD 1	110	0	2
	486	Shamisen	WORLD 1	107	0	2
	487	Tsugaru	WORLD 1	107	1	2
	488	Koto	WORLD 1	108	0	2
	489	TaishoKoto	WORLD 1	108	8	2
	490	Zither	WORLD 1	47	24	2
	491	Harp	WORLD 1	47	0	2
	492	Bonang 1	WORLD 1	113	8	2
	493	Gender 1	WORLD 1	113	9	2

Кнопка	№	Тон	Категория	PC	CC 00	CC 32
WORLD 1	494	Gamln Gong	WORLD 1	113	10	2
	495	St.Gamelan	WORLD 1	113	11	2
	496	RamaCymbal	WORLD 1	113	16	2
	497	Atarigane	WORLD 1	114	8	2
	498	Gopichant	WORLD 1	106	16	2
	499	Sitar 2	WORLD 1	105	1	2
	500	Sitar 1	WORLD 1	105	0	2
	501	Dtdnd Sitar	WORLD 1	105	2	2
	502	TamburaDrn	WORLD 1	105	17	4
WORLD 2	503	SteelDrums	WORLD 2	115	0	2
	504	Quena	WORLD 2	75	8	4
	505	Zampona	WORLD 2	76	16	4
	506	Duduks	WORLD 2	112	41	4
	507	Jerba	WORLD 2	112	43	4
	508	Banjo 1	WORLD 2	106	0	2
	509	Banjo 2	WORLD 2	106	2	4
	510	Mute Banjo	WORLD 2	106	1	2
	511	Bouzouki	WORLD 2	106	11	4
	512	Saz	WORLD 2	106	13	4
	513	Tar	WORLD 2	106	12	4
	514	HurdyGurdy	WORLD 2	111	18	4
	515	Fiddle	WORLD 2	111	0	2
	516	Kamanche	WORLD 2	111	16	4
	517	Gadulka	WORLD 2	111	17	4
	518	Rabab 2	WORLD 2	106	10	4
	519	Rabab 1	WORLD 2	106	8	2
	520	Oud 1	WORLD 2	106	24	2
	521	Oud 2	WORLD 2	106	25	4
	522	Oud/Trem	WORLD 2	106	27	4
	523	Oud Trem	WORLD 2	106	26	4
	524	Oud&Str	WORLD 2	106	28	4
	525	Tambura	WORLD 2	105	9	4
	526	Kanoon 2	WORLD 2	108	17	4
	527	Kanoon Oct	WORLD 2	108	18	4
	528	Kanoon&Chr	WORLD 2	108	19	4
	529	Kanoon 1	WORLD 2	108	16	2
	530	Kawala 2	WORLD 2	76	9	4
	531	Kawala Oct	WORLD 2	76	10	4
	532	Kawala 1	WORLD 2	76	8	2
	533	Kaval Duo	WORLD 2	76	32	4
	534	Nay	WORLD 2	74	18	4
	535	Nay Oct	WORLD 2	74	19	4
	536	Mizmar	WORLD 2	112	24	4
	537	Mizmar Oct	WORLD 2	112	25	4
	538	MizmarDual	WORLD 2	112	26	4
	539	Zourna	WORLD 2	112	42	4
	540	Gaida	WORLD 2	110	16	4
	541	Santur 3	WORLD 2	16	2	4
	542	Santur 2	WORLD 2	16	1	2
	543	Santur 1	WORLD 2	16	0	2
	544	Cimbalom	WORLD 2	16	8	2
	545	Afro Harp	WORLD 2	16	32	4
	546	Kalimba 1	WORLD 2	109	0	2
	547	Kalimba 2	WORLD 2	109	1	4
	548	Balafon 1	WORLD 2	13	16	2
	549	Balafon 2	WORLD 2	13	17	2
	550	Log Drum	WORLD 2	13	24	2
	551	Timpani	PERCUSSION	48	0	2
	552	Castanets	PERCUSSION	116	8	2
	553	Agogo Bell	PERCUSSION	114	0	2
	554	Woodblock	PERCUSSION	116	0	2
	555	Taiko	PERCUSSION	117	0	2
	556	Concert BD	PERCUSSION	117	8	2
	557	Mt CnctrBD	PERCUSSION	117	9	2
	558	Melo Tom 1	PERCUSSION	118	0	2
	559	Real Tom	PERCUSSION	118	1	2
	560	Melo Tom 2	PERCUSSION	118	8	2
	561	Rock Tom	PERCUSSION	118	9	2
	562	Synth Drum	PERCUSSION	119	0	2
	563	808 Tom	PERCUSSION	119	8	2
	564	Elec Perc	PERCUSSION	119	9	2

Приложения

Кнопка	№	Тон	Категория	PC	CC 00	CC 32
WORLD 2	565	RevCymball	PERCUSSION	120	0	2
	566	RevCymbal2	PERCUSSION	120	1	2
	567	Rev Snare1	PERCUSSION	120	8	2
	568	Rev Snare2	PERCUSSION	120	9	2
	569	Rev Kick	PERCUSSION	120	16	2
	570	RevCnctrBD	PERCUSSION	120	17	2
	571	Rev Tom 1	PERCUSSION	120	24	2
	572	Rev Tom 2	PERCUSSION	120	25	2
	573	Thunder	SFX	123	2	2
	574	Wind	SFX	123	3	2
	575	Bird 1	SFX	124	0	2
	576	Bird 2	SFX	124	3	2
	577	HorseGallp	SFX	124	2	2
	578	Telephone2	SFX	125	1	2
	579	Helicopter	SFX	126	0	2
	580	Car Engine	SFX	126	1	2
	581	Car-Pass	SFX	126	3	2
	582	Siren	SFX	126	5	2
	583	Train	SFX	126	6	2
	584	Applause 1	SFX	127	0	2
	585	Laughing	SFX	127	1	2
	586	Screaming	SFX	127	2	2
	587	Explosion	SFX	128	3	2
	588	Breath Nz	SFX	122	0	2
	589	FlKeyClick	SFX	122	1	2
	590	Seashore	SFX	123	0	2
	591	Rain	SFX	123	1	2
	592	Stream	SFX	123	4	2
	593	Bubble	SFX	123	5	2
	594	Dog	SFX	124	1	2
	595	Kitty	SFX	124	4	2
	596	Growl	SFX	124	5	2
	597	Telephone1	SFX	125	0	2
	598	Door Creak	SFX	125	2	2
	599	Door	SFX	125	3	2
	600	Scratch 1	SFX	125	4	2
	601	Scratch 2	SFX	125	7	2
	602	WindChimes	SFX	125	5	2
	603	Car-Stop	SFX	126	2	2
	604	Car-Crash	SFX	126	4	2
	605	Jetplane	SFX	126	7	2
	606	Starship	SFX	126	8	2
	607	Burst Nz	SFX	126	9	2
	608	Punch	SFX	127	3	2
	609	Heart Beat	SFX	127	4	2
	610	Footsteps	SFX	127	5	2
	611	Applause 2	SFX	127	6	2
	612	Gun Shot	SFX	128	0	2
	613	MachineGun	SFX	128	1	2
	614	Laser Gun	SFX	128	2	2

Кнопка	№	Ритм	Категория	PC	CC 00	CC 32
	631	HipHopLatn	DRUMS	80	0	4
	632	R&B Latin	DRUMS	81	0	4
	633	TechnoLatn	DRUMS	78	0	4
	634	D'n'B Latn	DRUMS	79	0	4
	635	Std Asia	DRUMS	67	0	4
	636	Jazz Asia	DRUMS	68	0	4
	637	TR909 Asia	DRUMS	69	0	4
	638	HipHopAsia	DRUMS	70	0	4
	639	R&B Asia	DRUMS	71	0	4
	640	TechnoAsia	DRUMS	72	0	4
	641	D'n'B Asia	DRUMS	73	0	4
	642	Std OR2	DRUMS	96	0	4
	643	Jazz OR2	DRUMS	97	0	4
	644	TR-909 OR2	DRUMS	98	0	4
	645	HipHop OR2	DRUMS	99	0	4
	646	R&B OR2	DRUMS	100	0	4
	647	Techno OR2	DRUMS	101	0	4
	648	D'n'B OR2	DRUMS	102	0	4
	649	Std OR1	DRUMS	82	0	4
	650	Jazz OR1	DRUMS	83	0	4
	651	TR-909 OR1	DRUMS	84	0	4
	652	HipHop OR1	DRUMS	87	0	4
	653	R&B OR1	DRUMS	88	0	4
	654	Techno OR1	DRUMS	85	0	4
	655	D'n'B OR1	DRUMS	86	0	4
	656	OR Kit 1	DRUMS	93	0	4
	657	OR Kit 2	DRUMS	117	0	3
	658	MxKit&Latn	DRUMS	89	0	4
	659	MxKit&India	DRUMS	90	0	4
	660	MxKit&OR2	DRUMS	103	0	4
	661	MxKit&OR1	DRUMS	92	0	4
	662	MxKit&Chin	DRUMS	91	0	4
	663	Standard 2	DRUMS	2	0	2
	664	Standard 3	DRUMS	3	0	2
	665	Room	DRUMS	9	0	2
	666	Power	DRUMS	17	0	2
	667	Jazz Kit 2	DRUMS	34	0	2
	668	Brush Kit	DRUMS	41	0	2
	669	Orchestra	DRUMS	49	0	2
	670	Ethnic	DRUMS	50	0	2
	671	Electronic	DRUMS	25	0	2
	672	TR-808&909	DRUMS	26	0	2
	673	Dance	DRUMS	27	0	2
	674	Kick&Snare	DRUMS	51	0	2
	675	SFX	DRUMS	57	0	2

Наборы ударных инструментов

Кнопка	№	Ритм	Категория	PC	CC 00	CC 32
DRUMS	615	Standard 1	DRUMS	1	0	2
	616	Jazz Kit 1	DRUMS	33	0	2
	617	New TR-909	DRUMS	31	0	2
	618	Hip Hop	DRUMS	10	0	2
	619	R&B	DRUMS	14	0	2
	620	Tech&House	DRUMS	12	0	2
	621	Drum'n'Bss	DRUMS	11	0	2
	622	Latin Perc	DRUMS	47	0	4
	623	India Perc	DRUMS	45	0	4
	624	GamelanPrc	DRUMS	46	0	4
	625	OrientPerc	DRUMS	95	0	4
	626	China Perc	DRUMS	44	0	4
	627	India Kit	DRUMS	94	0	4
	628	Std Latin	DRUMS	75	0	4
	629	Jazz Latin	DRUMS	76	0	4
	630	TR909Latin	DRUMS	77	0	4

Список наборов ударных инструментов

	PC: 1 [CC32: 2] Standard 1	PC: 33 [CC32: 2] Jazz Kit 1	PC: 31 [CC32: 2] New TR-909	PC: 10 [CC32: 2] Hip Hop	PC: 14 [CC32: 2] R&B	PC: 12 [CC32: 2] Tech&House	PC: 11 [CC32: 2] Drum'n'Bss	PC: 47 [CC32: 4] Latin Perc	PC: 45 [CC32: 4] India Perc	PC: 46 [CC32: 4] GamelanPrc	PC: 95 [CC32: 4] OrientPerc
9	909 Kick 3	909 Kick 3	909 Kick	909 Kick 3	909 Kick 3
10	House Kick	House Kick	House Kick	909 Kick2	House Kick
11
C0 12	TR-808 Kick	TR-808 Kick	TR-808 Kick	TR-808 Kick	909 Kick
13	Hiphop Kick	909 Kick	Hiphop Kick	Hiphop Kick	Hiphop Kick
14	SimpleKick	909 Kick2	909 Kick2	SimpleKick	SimpleKick
15	TR-909 OHhsh	TR-909 OHhsh	R&B OHhsh	TR-909 OHhsh	TR-909 OHhsh
16	TR-909 OHH	TR-909 OHH	R&B OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH
17	Ah	Ah	Ah	Ah	Ah
18	Ha	Ha	Ha	Ha	Ha
19	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa
20	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi
21	One	One	One	One	One
22	Two	Two	Two	Two	Two
23	Three	Three	Three	Three	Three
C1 24	Four	Four	Four	Four	Four
25	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll
26	Finger Snap	Finger Snap	Snap	Snap	Snap	Snap	Snap
27	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q
28	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap
29	ScratchPush	ScratchPush	Scratch Push2	Scratch Push2	Scratch Push2	Scratch Push2	Scratch Push2
30	ScratchPull	ScratchPull	Scratch Pull2	Scratch Pull2	Scratch Pull2	Scratch Pull2	Scratch Pull2
31	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks
32	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick
33	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click
34	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell
35	Kick 1	Jazz Kick 2	909 Kick	HipHop Kick	909 Kick 3	909 Kick	TR-808 Kick	Table Ge	Wadon 6
C2 36	Kick 2	Jazz Kick 1	909 Kick2	SimpleKick	SimpleKick	House Kick	909 Kick2	Voice 1	Tabla Ge	Wadon 6	Merjaf dom
37	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Voice 2	Tabla Te	Wadon 3	Merjaf sak
38	Snare 2	Jazz Snare 1	909 Snare	HipHop Snare	R&B Snare	Techno Snare	Jungle Snare	Bongo Lo1	Table Ge Hi	Wadon 2	Merjaf tak
39	909Clap	Hand Clap2	909Clap	FunkClap	R&B Clap	909Clap	909Clap	Bongo Lo2	Hand Clap2	Wadon 5	TarMag dom
40	Snare 1	Jazz Snare	909Snare2	HipHopShare2	HipHopShare2	House Snare	Ps Snare	Bongo Hi	Table Na	Wadon 7	TarMag sak
41	Real Tom 6	Real Tom 6	808 Tom 2	Real Tom 6	Real Tom 6	Synth Drum 2	808 Tom 2	Conga Lo	Table Tun	Wadon 4	TarMag tak
42	Close HiHat	Jazz Cld,HH	TR-909 CHH	HipHopCHH	R&B CHH	TR-909 CHH	R&B CHH	Conga Hi	Tambourine1	Kane Side	Tar1 dom
43	Real Tom 6	Real Tom 6	808 Tom 2	Real Tom 6	Real Tom 6	Synth Drum 2	808 Tom 2	Conga Slap	Wadon 1	Tar1 sak
44	Pedal HiHat	Jazz PedLHH	TR-909 CHH	HipHopCHH	R&B CHH	TR-909 CHH	R&B CHH	Timbales Lo	Tambourine2	Kane	Tar1 tak
45	Real Tom 4	Real Tom 4	808 Tom 2	Real Tom 4	Real Tom 4	Synth Drum 2	808 Tom 2	Timbales Hi	Udo Slap	Dhol	Tar2 dom
46	Open HiHat	Jazz Open HH	TR-909 OHH	HipHopOHH	R&B OHH	TR-909 OHH	HipHopOHH	Timbales	Ceng Ceng	KwaengwarIMt	Tar2 sak
47	Real Tom 4	Real Tom 4	808 Tom 2	Real Tom 4	Real Tom 4	Synth Drum 2	808 Tom 2	Claves	Udo Short	Table Ge	Tar2 tak
C3 48	Real Tom 1	Real Tom 1	808 Tom 2	Real Tom 1	Real Tom 1	Synth Drum 2	808 Tom 2	Cuica Lo	Udo Long	Dholak 1	Duff dom
49	Crash Cym.1	Crash Cym.1	909 Crash	Crash Cym.1	909 Crash	909 Crash	909 Crash	Cuica Hi	Xiao Bo	Kwaengwarif	Duff dom2
50	Real Tom 1	Real Tom 1	808 Tom 2	Real Tom 1	Real Tom 1	Synth Drum 2	808 Tom 2	Surdo 1	Timbl Paila	Tabla Te	Duff sak 1
51	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Surdo 2	Kwaengwari p	Rama Cymbal	Duff sak 2
52	China Cymbal	China Cymbal	China Cymbal	ReverseCymbal	ReverseCymbal	ReverseCymbal	ReverseCymbal	China Cymbal	Gamelan Gong	Gamelan Gong	Duff tak
53	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Repinique 1	Ride Bell	Kwaengwari f
54	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Repinique 2	Ceng Ceng	Ceng Ceng
55	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Repinique	Splash Cym.	Doholla dom
56	Cowbell	Cowbell	808cowbe	Cowbell	Cowbell	Cowbell	Cowbell	Cowbell	Quide	Nao Bo	Doholla sak
57	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Guiro	Crash Cym.1	Kasoor dom1
58	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	RecoReco	Vibraslap	Kasoor dom2
59	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Mtl Guiro	Ride Bell	Gamelan Gong	Kasoor sak
C4 60	Bongo High	Bongo High	Bongo High	Bongo High	Bongo High	Bongo High	Bongo High	Maracas	Conga MtLow	Bonang	Tabed1 dom
61	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo	Cga Mute Hi	Bonang	Tabed1 sak
62	Mute H.Conga	Mute H.Conga	808 Conga	Mute H.Conga	Mute H.Conga	808 Conga	Mute H.Conga	Cabasa	Cga Mute Lo	Bonang	Tabed1 tak
63	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn	808 Conga	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn	Caxixa	Dholak 1	Bonang	Tabed2 dom
64	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn	808 Conga	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn	Ganza	Dholak 2	Bonang	Tabed2 sak
65	High Timbale	High Timbale	High Timbale	High Timbale	High Timbale	High Timbale	High Timbale	Agogo 1	Dhol 1	Bonang	Tabed2 tak
66	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale	Agogo 2	Wadon 6	Bonang	Merwas dom
67	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Bongo Bell	Wadon 1	Merwas sak1
68	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Marbo Bell	Wadon 5	Merwas sak2
69	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cowbell 1	Wadon 7	Merwas tak
70	Maracas	Maracas	808marac	Maracas	Maracas	Maracas	Maracas	808marac	Cowbell 2	Wadon 3	Nagroos1 dom
71	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	Pandeiro 1	Wadon 4	Nagroos1 tak
C5 72	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	Pandeiro 2	Wadon 2	Gender
73	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Tambourim 1	Wadako Rim	Gender
74	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Tambourim 2	Djembe	Gender
75	Claves	Claves	808clave	Claves	Claves	Claves	Claves	Claves	Tambourine	Djembe rim	Gender
76	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Apito	Open Surdo	Gender
77	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Quijada	Mute Surdo	Gender
78	Mute Cuica	Mute Cuica	Hoo	Hoo	Hoo	Hoo	Hoo	Mute Cuica	Chekere	Tamborim	Gender
79	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Cajon Lo	Talking Drum	Yehal dom
80	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Cajon Hi	Bend Tlk Drm	Yehal tak
81	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Hand Clap	Mut Pandiero	Or Clap
82	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Castanets	Opn Pandiero	Yebab
83	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Mute Triangle	Req Dum	ZaghruhaStop
C6 84	Bar Chimes	Bar Tree	Bar Tree	Bar Tree	Bar Tree	Bar Tree	Bar Tree	Open Triangle	Req Tik	Saron	OR Conga Lo
85	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Bombo 1	Sitar 3	Saron	OR Conga LoMt
86	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo	Bombo 2	Sitar 3	Saron	OR Conga FX
87	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo	Bombo 3	Sitar 3	Saron	OR Conga Hi
88	Bombo 4	Sitar 3	Saron	OR Bongo Lo1
89	Bombo 5	Sitar 3	Saron	OR Bongo Lo2
90	Sitar 3	Saron	OR Bongo Hi
91	Sitar 3	Saron	Table Ge 1
92	Sitar 3	Saron	Table Ge 2
93	Sitar 3	Saron	Table Dom
94	Sitar 3	Saron	Table Ge Hi
95	Saron	Table Roll
C7 96	Sitar 3	Saron	Table Tak
97	Real Tom 6	Table Flam
98	Real Tom 4	Table Rim1
99	Real Tom 4	Table Rim2
100	Real Tom 1	Table Rim3
101	Real Tom 1	Table Te
102	909Clap	Table Na
103	High Timbale	Table Tun
104	Mute Triangle
105	Open Triangle
106	Maracas
107	Shaker
C8 108	Tambourine
109	Jingle Bell
110	Bar Chimes
111	Kane
112

	PC: 44 [CC32: 4] China Perc	PC: 94 [CC32: 4] India Kit	PC: 75 [CC32: 4] Std Latin	PC: 76 [CC32: 4] Jazz Latin	PC: 77 [CC32: 4] TR909Latin	PC: 80 [CC32: 4] HipHopLatn	PC: 81 [CC32: 4] R&B Latin	PC: 78 [CC32: 4] TechnoLatn	PC: 79 [CC32: 4] D'n'B Latn	PC: 67 [CC32: 4] Std Asia	PC: 68 [CC32: 4] Jazz Asia
9	909 Kick 3	909 Kick 3	909 Kick	909 Kick 3	909 Kick 3
10	[10]	Mix HH Cl 4	Mix HH Cl 4	House Kick	House Kick	House Kick
11	Mix HH Cl 1	Mix HH Cl 1	TR-808 Kick	TR-808 Kick	TR-808 Kick	909 Kick
12	Mix HH Cl 2	HipHop Kick	909 Kick	HipHop Kick	HipHop Kick
13	[13]	Mix HH Cl 3	SimpleKick	909 Kick2	SimpleKick	SimpleKick
14	Mix HH Op 1	Mix HH Op 1	TR-909 OHhsh	TR-909 OHhsh	R&B OHhsh	TR-909 OHhsh	TR-909 OHhsh
15	[15]	Mix HH Op 2	Mix HH Op 2	TR-909 OHH	TR-909 OHH	R&B OH	TR-909 OHH	TR-909 OHH
16	Mix Snare 1	Ah	Ah	Ah	Ah
17	[18]	Mix Snare 2	Ha	Ha	Ha	Ha
18	Mix Snare 3	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa
19	[20]	Mix Snare 4	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi
20	Mix Kick 2	Mix Kick 2	One	One	One	One
21	[22]	Mix Kick 3	Mix Kick 3	Two	Two	Two	Two
22	Mix Kick 4	Mix Kick 4	Three	Three	Three	Three
23	Mix Kick 1	Mix Kick 1	Four	Four	Four	Four	Four
24	[25]	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll
25	Finger Snap	Finger Snap	Snap	Snap	Snap	Finger Snap	Finger Snap
26	[27]	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q
27	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap
28	ScratchPush	ScratchPush	Scratch Push2	Scratch Push2	Scratch Push2	ScratchPush	ScratchPush
29	[30]	ScratchPull	ScratchPull	Scratch Pull2	Scratch Pull2	Scratch Pull2	ScratchPull	ScratchPull
30	Gu Roll	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks
31	Gu Hi	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick
32	HuYinLuol. Op	Wadaiko	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click
33	Changgo	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell
34	Asian Gong	TR-707 BD Low	Kick 1	Jazz Kick 2	HipHop Kick	909 Kick 3	TR-808 Kick	Kick 1
35	Tang Gu Mt	909 Kick	909 Kick 3	TR-808 Kick	Jazz Kick 2
36	Tang Gu Op	TR-707 BD Low	Kick 2	Jazz Kick 1	909 Kick2	SimpleKick	SimpleKick	House Kick	909 Kick2	Kick 2	Jazz Kick 1
37	Shu Gu Rim	TR-707 Rim	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick
38	Shu Gu	TR-707 SD	Snare 2	Jazz Snare 1	909 Snare	HipHop Snare	R&B Snare	Techno Snare	Jungle Snare	Snare 2	Jazz Snare 1
39	Shu Ban 2	909Clap	909Clap	Hand Clap2	909Clap	FunkClap	R&B Clap	909Clap	909Clap	Hand Clap2	909Clap
40	Ban Gu 4	TR-707 SD	Snare 1	Jazz Snar2	909Snare2	HipHop Snare2	909Snare2	House Snare	Ps Snare	Snare 1	Jazz Snare
41	Tang Gu Op	Real Tom 6	Real Tom 6	Real Tom 6	808 Tom 2	Real Tom 6	Real Tom 6	Synth Drum 2	808 Tom 2	Real Tom 6	Real Tom 6
42	Nao Bo	TR-707 HH-c	Close HiHat	Jazz Cld.HH	TR-909 CHH	HipHop CHH	R&B CHH	TR-909 CHH	R&B CHH	Close HiHat	Jazz Cld.HH
43	Tang Gu Mt	Real Tom 6	Real Tom 6	Real Tom 6	808 Tom 2	Real Tom 6	Real Tom 6	Synth Drum 2	808 Tom 2	Real Tom 6	Real Tom 6
44	Xiao Bo	TR-707 HH-c	Pedal HiHat	Jazz Pedl.HH	TR-909 CHH	HipHop CHH	R&B CHH	TR-909 CHH	R&B CHH	Pedal HiHat	Jazz Pedl.HH
45	Tang Gu Op	Real Tom 4	Real Tom 4	Real Tom 4	808 Tom 2	Real Tom 4	Real Tom 4	Synth Drum 2	808 Tom 2	Real Tom 4	Real Tom 4
46	HuYinLuoh Op	TR-707 HH-o	Open HiHat	Jazz Open HH	TR-909 OHH	HipHop OHH	R&B OHH	TR-909 OHH	HipHop OHH	Open HiHat	Jazz Open HH
47	Tang Gu Mt	Real Tom 4	Real Tom 4	Real Tom 4	808 Tom 2	Real Tom 4	Real Tom 4	Synth Drum 2	808 Tom 2	Real Tom 4	Real Tom 4
48	Tang Gu Op	Real Tom 1	Real Tom 1	Real Tom 1	808 Tom 2	Real Tom 1	Real Tom 1	Synth Drum 2	808 Tom 2	Real Tom 1	Real Tom 1
49	HuYinLuoh Op	TR-707 Crash	Crash Cym.1	Crash Cym.1	909 Crash	Crash Cym.1	909 Crash	909 Crash	909 Crash	Crash Cym.1	Crash Cym.1
50	Tang Gu Mt	Real Tom 1	Real Tom 1	Real Tom 1	808 Tom 2	Real Tom 1	Real Tom 1	Synth Drum 2	808 Tom 2	Real Tom 1	Real Tom 1
51	Shou Luo 1	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal
52	HuYinLuol. Mt	Dohola Dom	China Cymbal	China Cymbal	China Cymbal	ReverseCymb	ReverseCymb	ReverseCymb	ReverseCymb	China Cymbal	China Cymbal
53	Shou Luo 2	Dohola Sak	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell
54	Xiao Bo	Jingle Bell	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine
55	Ban Gu 4	Dohola Tak2	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.
56	Nao Bo	Cowbell	Cowbell	Cowbell	808cowbe	Cowbell	Cowbell	Cowbell	808cowbe	Cowbell	Cowbell
57	HuYinLuoh Op	Dohola Tak1	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2
58	HuYinLuoh Mt	Cabesa	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap
59	HuYinLuol. Mt	Doff Dom	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal
60	Cga Mute Hi	Tabla Ge	Voice 1	Voice 1	Voice 1	Voice 1	Voice 1	Voice 1	Voice 1	Tabla Ge	Tabla Ge
61	Cga Mute Lo	Tabla Te	Voice 2	Voice 2	Voice 2	Voice 2	Voice 2	Voice 2	Voice 2	Tabla Te	Tabla Te
62	Dholak 1	Tabla Ge Hi	Bongo Lo1	Bongo Lo1	Bongo Lo1	Bongo Lo1	Bongo Lo1	Bongo Lo1	Bongo Lo1	Tabla Ge Hi	Tabla Ge Hi
63	Dholak 2	Hand Clap2	Bongo Lo2	Bongo Lo2	Bongo Lo2	Bongo Lo2	Bongo Lo2	Bongo Lo2	Bongo Lo2	Hand Clap2	Hand Clap2
64	Dhol	Tabla Na	Bongo Hi	Bongo Hi	Bongo Hi	Bongo Hi	Bongo Hi	Bongo Hi	Bongo Hi	Tabla Na	Tabla Na
65	Wadon 6	Tabla Tun	Conga Lo	Conga Lo	Conga Lo	Conga Lo	Conga Lo	Conga Lo	Conga Lo	Tabla Tun	Tabla Tun
66	Wadon 1	Tambourine1	Conga Hi	Conga Hi	Conga Hi	Conga Hi	Conga Hi	Conga Hi	Conga Hi	Tambourine1	Tambourine1
67	Wadon 5	Conga Slap	Conga	Conga	Conga	Conga	Conga	Conga	Conga	Conga Slap	Conga Slap
68	Wadon 7	Tambourine2	Timbles Lo	Timbles Lo	Timbles Lo	Timbles Lo	Timbles Lo	Timbles Lo	Timbles Lo	Tambourine2	Tambourine2
69	Wadon 3	Udo Slap	Timbles Hi	Timbles Hi	Timbles Hi	Timbles Hi	Timbles Hi	Timbles Hi	Timbles Hi	Udo Slap	Udo Slap
70	Wadon 4	Ceng Ceng	Timbles	Timbles	Timbles	Timbles	Timbles	Timbles	Timbles	Ceng Ceng	Ceng Ceng
71	Wadon 2	Udo Short	Claves	Claves	Claves	Claves	Claves	Claves	Claves	Udo Short	Udo Short
72	Wadako	Udo Long	Cuica Lo	Cuica Lo	Cuica Lo	Cuica Lo	Cuica Lo	Cuica Lo	Cuica Lo	Udo Long	Udo Long
73	Ohkawa 2	Xiao Bo	Cuica Hi	Cuica Hi	Cuica Hi	Cuica Hi	Cuica Hi	Cuica Hi	Cuica Hi	Xiao Bo	Xiao Bo
74	Shimedaiko 1	Timbi Palla	Surdo 1	Surdo 1	Surdo 1	Surdo 1	Surdo 1	Surdo 1	Surdo 1	Timbi Palla	Timbi Palla
75	Shimedaiko 2	Kwaengwari p	Surdo 2	Surdo 2	Surdo 2	Surdo 2	Surdo 2	Surdo 2	Surdo 2	Kwaengwari p	Kwaengwari p
76	Mokugyo 1	Gamelan Gong	Caixa	Caixa	Caixa	Caixa	Caixa	Caixa	Caixa	Gamelan Gong	Gamelan Gong
77	Mokugyo 2	Ride Bell	Repinique 1	Repinique 1	Repinique 1	Repinique 1	Repinique 1	Repinique 1	Repinique 1	Ride Bell	Ride Bell
78	Kane Side	Ceng Ceng	Repinique 2	Repinique 2	Repinique 2	Repinique 2	Repinique 2	Repinique 2	Repinique 2	Ceng Ceng	Ceng Ceng
79	Wadako Rim	Splash Cym.	Repinique	Repinique	Repinique	Repinique	Repinique	Repinique	Repinique	Mut Pandiero	Mut Pandiero
80	Kwaengwari p	Nao Bo	Quide	Quide	Quide	Quide	Quide	Quide	Quide	Nao Bo	Nao Bo
81	Shu Gu Rim	Crash Cym.	Guiro	Guiro	Guiro	Guiro	Guiro	Guiro	Guiro	Open Pandiero	Open Pandiero
82	Kane	Vibraslap	Maracas	Maracas	Maracas	Maracas	Maracas	Maracas	Maracas	Req Dum	Req Dum
83	Ban Gu 4	Ride Bell	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Req Tik	Req Tik
84	Gamelan Gong	Conga MLow	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Wadon 6	Wadon 6
85	Saron	Cga Mute Hi	Caxixi	Caxixi	Caxixi	Caxixi	Caxixi	Caxixi	Caxixi	Wadon 3	Wadon 3
86	Wind Bell	Cga Mute Lo	Ganza	Ganza	Ganza	Ganza	Ganza	Ganza	Ganza	Wadon 2	Wadon 2
87	Kopyak Mt	Dholak 1	Bongo Bell	Bongo Bell	Bongo Bell	Bongo Bell	Bongo Bell	Bongo Bell	Bongo Bell	Wadon 5	Wadon 5
88	Kopyak Op	Dholak 2	Mambo Bell	Mambo Bell	Mambo Bell	Mambo Bell	Mambo Bell	Mambo Bell	Mambo Bell	Wadon 7	Wadon 7
89	Chenchen Opn	Dhol 1	Cowbel 1	Cowbel 1	Cowbel 1	Cowbel 1	Cowbel 1	Cowbel 1	Cowbel 1	Wadon 4	Wadon 4
90	Chenchen Cls	Wadon 6	Cowbel 2	Cowbel 2	Cowbel 2	Cowbel 2	Cowbel 2	Cowbel 2	Cowbel 2	Kane Side	Kane Side
91	Ceng Ceng	Wadon 1	Pandeiro 1	Pandeiro 1	Pandeiro 1	Pandeiro 1	Pandeiro 1	Pandeiro 1	Pandeiro 1	Wadon 1	Wadon 1
92	Kwaengwari p	Wadon 5	Pandeiro 2	Pandeiro 2	Pandeiro 2	Pandeiro 2	Pandeiro 2	Pandeiro 2	Pandeiro 2	Kane	Kane
93	Kwaengwari f	Wadon 7	Tambourim 1	Tambourim 1	Tambourim 1	Tambourim 1	Tambourim 1	Tambourim 1	Tambourim 1	Dhol	Dhol
94	KwaengwariMt	Wadon 3	Tambourim 2	Tambourim 2	Tambourim 2	Tambourim 2	Tambourim 2	Tambourim 2	Tambourim 2	KwaengwariMt	KwaengwariMt
95	Req Slap	Wadon 4	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Kwaengwari f	Kwaengwari f
96	Jingle Bell	Wadon 2	Apito	Apito	Apito	Apito	Apito	Apito	Apito	Rama Cymbal	Rama Cymbal
97	Sagat Open	Wadako Rim	Quijada	Quijada	Quijada	Quijada	Quijada	Quijada	Quijada	-----	-----
98	Sagat Close	Djembe	Chekere	Chekere	Chekere	Chekere	Chekere	Chekere	Chekere	-----	-----
99	Ban Gu 1	Djembe rim	Cajon Lo	Cajon Lo	Cajon Lo	Cajon Lo	Cajon Lo	Cajon Lo	Cajon Lo	-----	-----
100	Ban Gu 2	Open Surdo	Cajon Hi	Cajon Hi	Cajon Hi	Cajon Hi	Cajon Hi	Cajon Hi	Cajon Hi	-----	-----
101	-----	Mute Surdo	Hand Clap	Hand Clap	Hand Clap	Hand Clap	Hand Clap	Hand Clap	Hand Clap	-----	-----
102	-----	Tamborim	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	-----	-----
103	-----	Talking Drum	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	-----	-----
104	-----	Bend Tk Drm	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	-----	-----
105	-----	Mut Pandiero	Agogo 1	Agogo 1	Agogo 1	Agogo 1	Agogo 1	Agogo 1	Agogo 1	-----	-----
106	-----	Open Pandiero	Agogo 2	Agogo 2	Agogo 2	Agogo 2	Agogo 2	Agogo 2	Agogo 2	-----	-----
107	-----	Req Dum	RecoReco	RecoReco	RecoReco	RecoReco	RecoReco	RecoReco	RecoReco	-----	-----
108	-----	Req Tik	Mf Guiro	Mf Guiro	Mf Guiro	Mf Guiro	Mf Guiro	Mf Guiro	Mf Guiro	-----	-----
109	-----	High Timbale	Bombo 1	Bombo 1	Bombo 1	Bombo 1	Bombo 1	Bombo 1	Bombo 1	-----	-----
110	-----	Mute Triangle	Bombo 2	Bombo 2	Bombo 2	Bombo 2	Bombo 2	Bombo 2	Bombo 2	-----	-----
111	-----	Open Triangle	Bombo 3	Bombo 3	Bombo 3	Bombo 3	Bombo 3	Bombo 3	Bombo 3	-----	-----
112	-----	Maracas	Bombo 4	Bombo 4	Bombo 4	Bombo 4	Bombo 4	Bombo 4	Bombo 4	-----	-----
113	-----	Shaker									

	PC: 69 [CC32: 4] TR909 Asia	PC: 70 [CC32: 4] HipHopAsia	PC: 71 [CC32: 4] R&B Asia	PC: 72 [CC32: 4] TechnoAsia	PC: 73 [CC32: 4] D'n'B Asia	PC: 96 [CC32: 4] Std OR2	PC: 97 [CC32: 4] Jazz OR2	PC: 98 [CC32: 4] TR-909 OR2	PC: 99 [CC32: 4] HipHop OR2	PC: 100 [CC32: 4] R&B OR2	PC: 101 [CC32: 4] Techno OR2
9	909 Kick 3 House Kick	909 Kick 3 House Kick	909 Kick House Kick	909 Kick 3 House Kick	909 Kick 3 House Kick	Mix HH CI 4 Mix HH CI 14	Mix HH CI 4 House Kick	909 Kick 3 House Kick	909 Kick 3 House Kick	909 Kick 3 House Kick	909 Kick 3 House Kick
10											
11											
C0	12 TR-808 Kick HipHop Kick	12 TR-808 Kick HipHop Kick	12 TR-808 Kick HipHop Kick	12 TR-808 Kick HipHop Kick	12 TR-808 Kick HipHop Kick	12 Mix HH CI 1 Mix HH CI 2	12 Mix HH CI 1 Mix HH CI 2	12 TR-808 Kick HipHop Kick			
13	SimpleKick	13 SimpleKick	13 SimpleKick	13 SimpleKick	13 SimpleKick	13 Mix HH CI 3 Mix HH Op 1	13 Mix HH CI 3 Mix HH Op 1	13 TR-809 OHHsh TR-909 OHHsh			
14	909 Kick2	909 Kick2	909 Kick2	909 Kick2	909 Kick2	909 OHH	909 OHH	909 OHH	909 OHH	909 OHH	909 OHH
15	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh	TR-909 OHHsh
16	TR-909 OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH	TR-909 OHH
17	Ah	Ah	Ah	Ah	Ah	Mix Snare 1 Mix Snare 2	Mix Snare 1 Mix Snare 2	Mix Snare 1 Mix Snare 2	Mix Snare 1 Mix Snare 2	Mix Snare 1 Mix Snare 2	Mix Snare 1 Mix Snare 2
18	Ha	Ha	Ha	Ha	Ha	Ha	Ha	Ha	Ha	Ha	Ha
19	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa	ShutHa
20	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi	ShutHi
21	One	One	One	One	One	One	One	One	One	One	One
22	Two	Two	Two	Two	Two	Mix Kick 2 Mix Kick 3	Mix Kick 2 Mix Kick 3	Mix Kick 2 Mix Kick 3	Mix Kick 2 Mix Kick 3	Mix Kick 2 Mix Kick 3	Mix Kick 2 Mix Kick 3
23	Three	Three	Three	Three	Three	Mix Kick 4 Mix Kick 4	Mix Kick 4 Mix Kick 4	Mix Kick 4 Mix Kick 4	Mix Kick 4 Mix Kick 4	Mix Kick 4 Mix Kick 4	Mix Kick 4 Mix Kick 4
C1	24 Four	24 Four	24 Four	24 Four	24 Four	Mix Kick 1 Snare Roll	Mix Kick 1 Snare Roll	Mix Kick 1 Snare Roll	Mix Kick 1 Snare Roll	Mix Kick 1 Snare Roll	Mix Kick 1 Snare Roll
25	Snap	25 Snap	25 Snap	25 Snap	25 Snap	Finger Snap	Finger Snap	Finger Snap	Finger Snap	Finger Snap	Finger Snap
26	High-Q	26 High-Q	26 High-Q	26 High-Q	26 High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q
27	Slap	27 Slap	27 Slap	27 Slap	27 Slap	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap
28	Scritch Push2	28 Scritch Push2	28 Scritch Push2	28 Scritch Push2	28 Scritch Push2	ScritchPush	ScritchPush	ScritchPush	ScritchPush	ScritchPush	ScritchPush
29	Scritch Pull2	29 Scritch Pull2	29 Scritch Pull2	29 Scritch Pull2	29 Scritch Pull2	ScritchPull	ScritchPull	ScritchPull	ScritchPull	ScritchPull	ScritchPull
30	Sticks	30 Sticks	30 Sticks	30 Sticks	30 Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks
31	SquareClick	31 SquareClick	31 SquareClick	31 SquareClick	31 SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick
33	Mtrnm,Click	33 Mtrnm,Click	33 Mtrnm,Click	33 Mtrnm,Click	33 Mtrnm,Click	Mtrnm,Click	Mtrnm,Click	Mtrnm,Click	Mtrnm,Click	Mtrnm,Click	Mtrnm,Click
34	Mtrnm,Bell	34 Mtrnm,Bell	34 Mtrnm,Bell	34 Mtrnm,Bell	34 Mtrnm,Bell	Mtrnm, Bell	Mtrnm, Bell	Mtrnm, Bell	Mtrnm, Bell	Mtrnm, Bell	Mtrnm, Bell
35	909 Kick	909 Kick	909 Kick	909 Kick	909 Kick	TR-808 Kick	Kick 1	Jazz Kick 2	909 Kick	HipHop Kick	909 Kick
C2	36 909 Kick2	36 SimpleKick	36 House Kick	36 909 Kick2	36 Kick 2	Jazz Kick 1	909 Kick2	909 Kick2	SimpleKick	SimpleKick	House Kick
37	Side Stick	37 Side Stick	37 Side Stick	37 Side Stick	37 Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick
38	909 Snare	38 HipHop Snare	38 R&B Snare	38 Techno Snare	38 Jungle Snare	Snare 2	Jazz Snare 1	909 Snare	HipHop Snare	R&B Snare	Techno Snare
39	909Clap	39 FunkClap	39 R&B Clap	39 909Clap	39 909Clap	FunkClap	Hand Clap2	909Clap	FunkClap	R&B Clap	909Clap
40	HipHopSnare2	40 909Snare2	40 House Snare	40 Ps Snare	40 Snare 1	HipHopSnare2	Jazz Snare	909Snare2	HipHopSnare2	R&B Snare	909Snare2
41	808 Tom 6	41 Real Tom 6	41 Synth Drum 2	41 808 Tom 2	41 Real Tom 6	Real Tom 6	Real Tom 6	Real Tom 6	Real Tom 6	Real Tom 6	Synth Drum 2
42	TR-909 CHH	42 TR-909 CHH	42 R&B CHH	42 TR-909 CHH	42 R&B CHH	Clos HIhat	Jazz Cld.HH	TR-909 CHH	HipHopCHH	R&B CHH	TR-909 CHH
43	808 Tom 2	43 Real Tom 6	43 Synth Drum 2	43 808 Tom 2	43 Real Tom 6	808 Tom 2	Real Tom 6	808 Tom 2	Real Tom 6	Real Tom 6	Synth Drum 2
44	TR-909 CHH	44 TR-909 CHH	44 R&B CHH	44 TR-909 CHH	44 R&B CHH	Pedal HIhat	Jazz PedlHH	TR-909 CHH	HipHopCHH	R&B CHH	TR-909 CHH
45	808 Tom 2	45 Real Tom 4	45 Synth Drum 2	45 808 Tom 2	45 Real Tom 4	808 Tom 2	Real Tom 4	808 Tom 2	Real Tom 4	Real Tom 4	Synth Drum 2
46	TR-909 OHH	46 HipHopOHH	46 R&B OHH	46 TR-909 OHH	46 HipHopOHH	Open HIhat	Jazz Open HH	TR-909 OHH	HipHopOHH	R&B OHH	TR-909 OHH
47	808 Tom 2	47 Real Tom 4	47 Synth Drum 2	47 808 Tom 2	47 Real Tom 4	808 Tom 2	Real Tom 4	808 Tom 2	Real Tom 4	Real Tom 4	Synth Drum 2
C3	48 808 Tom 2	48 Real Tom 1	48 Synth Drum 2	48 808 Tom 2	48 Real Tom 1	Real Tom 1	Real Tom 1	808 Tom 2	Real Tom 1	Real Tom 1	Synth Drum 2
49	909 Crash	49 Crash Cym.1	49 909 Crash	49 Crash Cym.1	49 Crash Cym.1	Crash Cym.1	Crash Cym.1	909 Crash	Crash Cym.1	909 Crash	909 Crash
50	808 Tom 2	50 Real Tom 1	50 Synth Drum 2	50 808 Tom 2	50 Real Tom 1	Real Tom 1	Real Tom 1	808 Tom 2	Real Tom 1	Real Tom 1	Synth Drum 2
51	Ride Cymbal	51 Ride Cymbal	51 Ride Cymbal	51 Ride Cymbal	51 Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal
52	China Cymbal	52 ReverseCymbal	52 ReverseCymbal	52 ReverseCymbal	52 ReverseCymbal	China Cymbal	China Cymbal	China Cymbal	China Cymbal	ReverseCymbal	ReverseCymbal
53	Ride Bell	53 Tambourine	53 Tambourine	53 Tambourine	53 Tambourine	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Tambourine
54	Tambourine	54 Tambourine	54 Tambourine	54 Tambourine	54 Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine
55	Splash Cym.	55 Splash Cym.	55 Splash Cym.	55 Splash Cym.	55 Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.
56	808cowbe	56 Cowbell	56 Cowbell	56 Cowbell	56 Cowbell	808cowbe	Cowbell	808cowbe	Cowbell	808cowbe	Cowbell
57	Crash Cym.2	57 Crash Cym.2	57 Crash Cym.2	57 Crash Cym.2	57 Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2
58	Vibraslap	58 Vibraslap	58 Vibraslap	58 Vibraslap	58 Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap
59	Ride Cymbal	59 Ride Cymbal	59 Ride Cymbal	59 Ride Cymbal	59 Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal
C4	60 Tabla Ge	60 Tabla Ge	60 Tabla Ge	60 Tabla Ge	60 Tabla Ge	Merjaf dom	Merjaf dom	Merjaf dom	Merjaf dom	Merjaf dom	Merjaf dom
61	Tabla Te	61 Tabla Te	61 Tabla Te	61 Tabla Te	61 Tabla Te	Merjaf sak	Merjaf sak	Merjaf sak	Merjaf sak	Merjaf sak	Merjaf sak
62	Tabla Ge Hi	62 Tabla Ge Hi	62 Tabla Ge Hi	62 Tabla Ge Hi	62 Tabla Ge Hi	Merjaf tak	Merjaf tak	Merjaf tak	Merjaf tak	Merjaf tak	Merjaf tak
63	Hand Clap2	63 Hand Clap2	63 Hand Clap2	63 Hand Clap2	63 Hand Clap2	Hand Clap2	Hand Clap2	Hand Clap2	Hand Clap2	Hand Clap2	Hand Clap2
64	Tabla Na	64 Tabla Na	64 Tabla Na	64 Tabla Na	64 Tabla Na	TarMag sak	TarMag sak	TarMag sak	TarMag sak	TarMag sak	TarMag sak
65	Tabla Tun	65 Tabla Tun	65 Tabla Tun	65 Tabla Tun	65 Tabla Tun	TarMag tak	TarMag tak	TarMag tak	TarMag tak	TarMag tak	TarMag tak
66	Tambourine1	66 Tambourine1	66 Tambourine1	66 Tambourine1	66 Tambourine1	Tambourine1	Tambourine1	Tambourine1	Tambourine1	Tambourine1	Tambourine1
67	Conga Slap	67 Conga Slap	67 Conga Slap	67 Conga Slap	67 Conga Slap	Conga Slap	Conga Slap	Conga Slap	Conga Slap	Conga Slap	Conga Slap
68	Tambourine2	68 Tambourine2	68 Tambourine2	68 Tambourine2	68 Tambourine2	Tambourine2	Tambourine2	Tambourine2	Tambourine2	Tambourine2	Tambourine2
69	Udo Slap	69 Udo Slap	69 Udo Slap	69 Udo Slap	69 Udo Slap	Udo Slap	Udo Slap	Udo Slap	Udo Slap	Udo Slap	Udo Slap
70	Ceng Ceng	70 Ceng Ceng	70 Ceng Ceng	70 Ceng Ceng	70 Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng
71	Udo Short	71 Udo Short	71 Udo Short	71 Udo Short	71 Udo Short	Udo Short	Udo Short	Udo Short	Udo Short	Udo Short	Udo Short
C5	72 Udo Long	72 Udo Long	72 Udo Long	72 Udo Long	72 Udo Long	Duff dom1	Duff dom1	Duff dom1	Duff dom1	Duff dom1	Duff dom1
73	Xiao Bo	73 Xiao Bo	73 Xiao Bo	73 Xiao Bo	73 Xiao Bo	Duff dom2	Duff dom2	Duff dom2	Duff dom2	Duff dom2	Duff dom2
74	Timbl Paila	74 Timbl Paila	74 Timbl Paila	74 Timbl Paila	74 Timbl Paila	Duff sak 1	Duff sak 1	Duff sak 1	Duff sak 1	Duff sak 1	Duff sak 1
75	Kwaengwari p	75 Kwaengwari p	75 Kwaengwari p	75 Kwaengwari p	75 Kwaengwari p	Duff sak 2	Duff sak 2	Duff sak 2	Duff sak 2	Duff sak 2	Duff sak 2
76	Gamelan Gong	76 Gamelan Gong	76 Gamelan Gong	76 Gamelan Gong	76 Gamelan Gong	Duff tak	Duff tak	Duff tak	Duff tak	Duff tak	Duff tak
77	Ride Bell	77 Ride Bell	77 Ride Bell	77 Ride Bell	77 Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell
78	Ceng Ceng	78 Ceng Ceng	78 Ceng Ceng	78 Ceng Ceng	78 Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng	Ceng Ceng
79	Mut Pandiero	79 Mut Pandiero	79 Mut Pandiero	79 Mut Pandiero	79 Mut Pandiero	Mut Pandiero	Mut Pandiero	Mut Pandiero	Mut Pandiero	Mut Pandiero	Mut Pandiero
80	Nao Bo	80 Nao Bo	80 Nao Bo	80 Nao Bo	80 Nao Bo	Nao Bo	Nao Bo	Nao Bo	Nao Bo	Nao Bo	Nao Bo
81	Opn Pandiero	81 Opn Pandiero	81 Opn Pandiero	81 Opn Pandiero	81 Opn Pandiero	Opn Pandiero	Opn Pandiero	Opn Pandiero	Opn Pandiero	Opn Pandiero	Opn Pandiero
82	Req Dum	82 Req Dum	82 Req Dum	82 Req Dum	82 Req Dum	Req Dum	Req Dum	Req Dum	Req Dum	Req Dum	Req Dum
83	Req Tik	83 Req Tik	83 Req Tik	83 Req Tik	83 Req Tik	Req Tik	Req Tik	Req Tik	Req Tik	Req Tik	Req Tik
C6	84 Wadon 6	84 Wadon 6	84 Wadon 6	84 Wadon 6	84 Wadon 6	Wadon 6	Wadon 6	Wadon 6	Wadon 6	Wadon 6	Wadon 6
85	Wadon 3	85 Wadon 3	85 Wadon 3	85 Wadon 3	85 Wadon 3	Wadon 3	Wadon 3	Wadon 3	Wadon 3	Wadon 3	Wadon 3
86	Wadon 2	86 Wadon 2	86 Wadon 2	86 Wadon 2	86 Wadon 2	Wadon 2	Wadon 2	Wadon 2	Wadon 2	Wadon 2	Wadon 2
87	Wadon 5	87 Wadon 5	87 Wadon 5	87 Wadon 5	87 Wadon 5	Wadon 5	Wadon 5	Wadon 5	Wadon 5	Wadon 5	Wadon 5
88	Wadon 7	88 Wadon 7	88 Wadon 7	88 Wadon 7	88 Wadon 7	Wadon 7	Wadon 7	Wadon 7	Wadon 7	Wadon 7	Wadon 7
89	Wadon 4	89 Wadon 4	89 Wadon 4	89 Wadon 4	89 Wadon 4	Wadon 4	Wadon 4	Wadon 4	Wadon 4	Wadon 4	Wadon 4
90	Kane Side	90 Kane Side	90 Kane Side	90 Kane Side	90 Kane Side	Kane Side	Kane Side	Kane Side	Kane Side	Kane Side	Kane Side
91	Wadon 1	91 Wadon 1	91 Wadon 1	91 Wadon 1	91 Wadon 1	Wadon 1	Wadon 1	Wadon 1	Wadon 1	Wadon 1	Wadon 1
92	Kane	92 Kane	92 Kane	92 Kane	92 Kane	Kane	Kane	Kane	Kane	Kane	Kane
93	Dhol	93 Dhol	93 Dhol	93 Dhol	93 Dhol	Dhol	Dhol	Dhol	Dhol	Dhol	Dhol
94	KwaengwariMt	94 KwaengwariMt	94 KwaengwariMt	94 KwaengwariMt	94 KwaengwariMt	KwaengwariMt	KwaengwariMt	KwaengwariMt	KwaengwariMt	KwaengwariMt	KwaengwariMt
95	Kwaengwari f	95 Kwaengwari f	95 Kwaengwari f	95 Kwaengwari f	95 Kwaengwari f	Kwaengwari f	Kwaengwari f	Kwaengwari f	Kwaengwari f	Kwaengwari f	Kwaengwari f
C7	96 Rama Cymbal	96 Rama Cymbal	96 Rama Cymbal	96 Rama Cymbal	96 Rama Cymbal	Rama Cymbal	Rama Cymbal	Rama Cymbal	Rama Cymbal	Rama Cymbal	Rama Cymbal
97	-----	97 -----	97 -----	97 -----	97 -----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
98	-----	98 -----	98 -----	98 -----	98 -----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
99	-----	99 -----	99 -----	99 -----	99 -----	-----	-----	-----	-----		

	PC: 102 [CC32: 4] D'n'B OR2	PC: 82 [CC32: 4] Std OR1	PC: 83 [CC32: 4] Jazz OR1	PC: 84 [CC32: 4] TR-909 OR1	PC: 87 [CC32: 4] HipHop OR1	PC: 88 [CC32: 4] R&B OR1	PC: 85 [CC32: 4] Techno OR1	PC: 86 [CC32: 4] D'n'B OR1	PC: 93 [CC32: 4] OR Kit 1	PC: 117 [CC32: 3] OR Kit 2	PC: 89 [CC32: 4] MxKit&Latin	
9	909 Kick 3 -----	-----	909 Kick 3 -----	909 Kick 3 House Kick	-----	-----	-----					
10	House Kick	Mix HH Cl 4	Mix HH Cl 4	House Kick	-----	-----	-----					
11	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	
C0	909 Kick 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23	Mix HH Cl 1 HipHop Kick SimpleKick Mix HH Cl 3 Mix HH Op 1 Mix HH Op 2 Ah Ha ShutHa ShutHi One Two Three	Mix HH Cl 1 Mix HH Cl 2 Mix HH Cl 3 Mix HH Cl 1 Mix HH Op 1 Mix HH Op 2 Mix Share 1 Mix Share 2 Mix Share 3 Mix Share 4 Mix Kick 2 Mix Kick 3 Mix Kick 4	TR-808 Kick HipHop Kick SimpleKick Mix HH Cl 3 Mix HH Op 1 Mix HH Op 2 Ah Ha ShutHa ShutHi One Two Three	TR-808 Kick HipHop Kick SimpleKick Mix HH Cl 3 Mix HH Op 1 Mix HH Op 2 Ah Ha ShutHa ShutHi One Two Three	TR-808 Kick HipHop Kick SimpleKick Mix HH Cl 3 Mix HH Op 1 Mix HH Op 2 Ah Ha ShutHa ShutHi One Two Three	TR-808 Kick HipHop Kick SimpleKick Mix HH Cl 3 Mix HH Op 1 Mix HH Op 2 Ah Ha ShutHa ShutHi One Two Three	TR-808 Kick HipHop Kick SimpleKick Mix HH Cl 3 Mix HH Op 1 Mix HH Op 2 Ah Ha ShutHa ShutHi One Two Three	TR-808 Kick HipHop Kick SimpleKick Mix HH Cl 3 Mix HH Op 1 Mix HH Op 2 Ah Ha ShutHa ShutHi One Two Three	Wadaiko Ohkawa Shimedaiko H kotsuzumi L kotsuzumi Tabla Ge Tabla Na Tabla Te Tabla Tun Udo Long Djembe rim Mix Rev 2 TR-909 CHH	----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----	
C1	24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35	Four Snare Roll Snap High-Q Slap ScratchPush ScratchPull Sticks SquareClick Mtrnm,Click Mtrnm,Bell TR-808 Kick	Mix Kick 1 Snare Roll Finger Snap High-Q Slap ScratchPush ScratchPull Sticks SquareClick Mtrnm,Click Mtrnm,Bell Kick 1	Mix Kick 1 Snare Roll Finger Snap High-Q Slap ScratchPush ScratchPull Sticks SquareClick Mtrnm,Click Mtrnm,Bell Jazz Kick 2	Four Snare Roll Snare Roll High-Q Slap ScratchPush ScratchPull Sticks SquareClick Mtrnm,Click Mtrnm,Bell Jazz Kick 2	Four Snare Roll Snare Roll High-Q Slap ScratchPush ScratchPull Sticks SquareClick Mtrnm,Click Mtrnm,Bell Jazz Kick 2	Four Snare Roll Snare Roll High-Q Slap ScratchPush ScratchPull Sticks SquareClick Mtrnm,Click Mtrnm,Bell Jazz Kick 2	Four Snare Roll Snare Roll High-Q Slap ScratchPush ScratchPull Sticks SquareClick Mtrnm,Click Mtrnm,Bell Jazz Kick 2	Four Snare Roll Snare Roll High-Q Slap ScratchPush ScratchPull Sticks SquareClick Mtrnm,Click Mtrnm,Bell Jazz Kick 2	Tambourine Mambo Bell Agogo Agogo Shaker Cabasa House Kick Mix Share 5 Elec Snare 2 Mix Kick 1 909 Snare 2 Mix Share 4 Wadaiko 909 Snare 1 Mix Kick 2 Mtrnm, Bell Mix Kick 3 Mix Share 5	TR-808 Kick Mix Sandy 1 Mix Kick 4 Mix Sandy 2 Mix Kick 3 House Kick Mix Sandy 3 Mix Kick 1 Mix Share 2 Mix Kick 4 Mix Sandy 4 Mix Kick 5	
C2	36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47	909 Kick 2 Side Stick Jungle Snare 909Clap Ps Snare 808 Tom 2 Real Tom 6 Close HiHat 808 Tom 2 Real Tom 6 808 Tom 2 Real Tom 4 Open HiHat 808 Tom 2	Kick 2 Side Stick Share 1 909Clap Share 1 Real Tom 6 Real Tom 6 Jazz Clsd,HH 808 Tom 2 Real Tom 6 Real Tom 6 Real Tom 4 Jazz Open HH Real Tom 4	Jazz Kick 1 Side Stick Jazz Share 1 Hand Clap 2 Jazz Snare 808 Tom 2 Real Tom 6 TR-909 CHH 808 Tom 2 Real Tom 6 Real Tom 6 Real Tom 4 TR-909 OHHH 808 Tom 2	909 Kick 2 Side Stick R&B Share 909Snare 2 Real Tom 6 Real Tom 6 R&B CHH TR-909 CHH R&B CHH Real Tom 4 R&B OHHH Real Tom 4	SimpleKick Side Stick R&B Share FunkClap R&B Share 2 Real Tom 6 Real Tom 6 R&B CHH TR-909 CHH R&B CHH Real Tom 4 R&B OHHH Real Tom 4	House Kick Side Stick Techno Snare 909Clap House Share Synth Drum 2 Real Tom 6 TR-909 CHH Synth Drum 2 Real Tom 6 Synth Drum 2 Real Tom 4 TR-909 OHHH Synth Drum 2	909 Kick 2 Side Stick Techno Snare 909Clap House Share Synth Drum 2 Real Tom 6 TR-909 CHH Synth Drum 2 Real Tom 6 Synth Drum 2 Real Tom 4 TR-909 OHHH Synth Drum 2	TR-707 BD TR-707 Rim TR-707 SD Hand Clap ST TR-707 SD Mix Share 4 Mix Share 5 Mix Kick 6 TR-707 RH-c TR-707 HH-c TR-707 HH-c Real Tom 6 909Snare 2 Real Tom 4 Real Tom 4	Mix Kick 6 TR-707 Rim Mix Share 1 Mix Clap Mix Share 4 Mix Share 5 Mix Kick 6 Norm HH Cl Norm HH Cl Mix Share 1 Mix Share 2 Mix HH Cl 2 Norm HH Pd Mix HH Op 1 Norm HH Op		
C3	48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59	808 Tom 2 909 Crash 808 Tom 2 Ride Cymbal China Cymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym. Vibraslap Ride Cymbal	Real Tom 1 Crash Cym.1 Real Tom 1 Ride Cymbal China Cymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym. Vibraslap Ride Cymbal	808 Tom 2 909 Crash 808 Tom 2 Ride Cymbal China Cymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym. Vibraslap Ride Cymbal	Real Tom 1 Real Tom 1	Real Tom 1 Crash Cym.1 Real Tom 1 Ride Cymbal China Cymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym. Vibraslap Ride Cymbal	Real Tom 1 Real Tom 1	Real Tom 1 Crash Cym.1 Real Tom 1 Ride Cymbal China Cymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym. Vibraslap Ride Cymbal	Real Tom 1 Real Tom 1	Jungle Snare Crash Cym.1 Real Tom 1 Ride Cymbal China Cymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym. Vibraslap Ride Cymbal	Crash Cym.1 Real Tom 1 Ride Cymbal China Cymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym. Vibraslap Ride Cymbal	
C4	60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71	Merjaf dom Merjaf sak Merjaf tak TarMag dom TarMag sak TarMag tak Tar1 dom Tar1 sak Tar1 tak Tar2 dom Tar2 sak Tar2 tak	Doff Dom Doff Tak 1 Doff Tak 2 Doff Tak 3 Doff Tak 4 Doff Dom Doholla Sak Doholla Tak1 Doholla Tak2 Doholla Dom Doholak 1 Doholak 2	Doff Dom Doff Tak 1 Doff Tak 2 Doff Tak 3 Doff Tak 4 Doff Dom Doholla Sak Doholla Tak1 Doholla Tak2 Doholla Dom Doholak 1 Doholak 2	Doff Dom Doff Tak 1 Doff Tak 2 Doff Tak 3 Doff Tak 4 Doff Dom Doholla Sak Doholla Tak1 Doholla Tak2 Doholla Dom Doholak 1 Doholak 2	Doff Dom Doff Tak 1 Doff Tak 2 Doff Tak 3 Doff Tak 4 Doff Dom Doholla Sak Doholla Tak1 Doholla Tak2 Doholla Dom Doholak 1 Doholak 2	Doff Dom Doff Tak 1 Doff Tak 2 Doff Tak 3 Doff Tak 4 Doff Dom Doholla Sak Doholla Tak1 Doholla Tak2 Doholla Dom Doholak 1 Doholak 2	Doff Dom Doff Tak 1 Doff Tak 2 Doff Tak 3 Doff Tak 4 Doff Dom Doholla Sak Doholla Tak1 Doholla Tak2 Doholla Dom Doholak 1 Doholak 2	Doff Dom Doff Tak 2 Doff Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom	Doholla Tak2 Doholla Tak2 Doholla Tak2 Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom	Voice 1 Low Bongo Doff Dom Doff Tak 3 Bongo Lo 1 Bongo High Wadon 2 Wadon 5 Cga Mute Lo Conga Hi Doholla Tak1 Doholla Tak1 Doholla Tak1 Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom Doholla Dom	Bongo Lo 1 Bongo Lo 2 Bongo Lo 2
C5	72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83	Duff dom1 Duff dom2 Duff sak 1 Duff sak 2 Duff tak Duff dish Doholla dom Doholla sak Doholla tak Kasoor dom1 Kasoor dom2 Kasoor sak	Dhol Dhol Dhol Dhol Dhol Dhol Dhol Dhol Dhol Dhol Dhol Dhol	Req Dom2 Req Tak2 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1	Bombo Doff Dom Doholla Dom	Cuica Lo Cuica Hi Surdo 1 Surdo 2 Caixa Repinique 1 Repinique 2 Quide Guiro Maracas Shaker						
C6	84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95	Tabla Na Tabla Tun Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge	Tabla Na Tabla Tun Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge	Tabla Na Tabla Tun Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge	Tabla Na Tabla Tun Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge	Tabla Na Tabla Tun Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge	Tabla Na Tabla Tun Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge	Tabla Na Tabla Tun Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge Tabla Ge	Sagat L-o Sagat R Req Tak2 Req Tak1 Req Dom2 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1 Req Dom1	Tabla Tak Tabla Tak	Tabla Tak Tabla Tak	
C7	96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107	Nagroos1 roll Nagroos2 dom Nagroos2 side Nagroos2 roll Twestas 1 Twestas 2 Yehal dom Yehal tak Or Clap Yebab ZaphrustraStop	Req Tik Sagat L-o Sagat R Sagat L-c Jingle Bell Mut Pandiero Opn Pandiero Tambourine1 Tambourine2 Udo Slap Udo Short Udo Long	Req Tik Sagat L-o Sagat R Sagat L-c Jingle Bell Mut Pandiero Opn Pandiero Tambourine1 Tambourine2 Udo Slap Udo Short Udo Long	Req Tik Sagat L-o Sagat R Sagat L-c Jingle Bell Mut Pandiero Opn Pandiero Tambourine1 Tambourine2 Udo Slap Udo Short Udo Long	Req Tik Sagat L-o Sagat R Sagat L-c Jingle Bell Mut Pandiero Opn Pandiero Tambourine1 Tambourine2 Udo Slap Udo Short Udo Long	Req Tik Sagat L-o Sagat R Sagat L-c Jingle Bell Mut Pandiero Opn Pandiero Tambourine1 Tambourine2 Udo Slap Udo Short Udo Long	Req Tik Sagat L-o Sagat R Sagat L-c Jingle Bell Mut Pandiero Opn Pandiero Tambourine1 Tambourine2 Udo Slap Udo Short Udo Long	Req Tik Sagat L-o Sagat R Sagat L-c Jingle Bell Mut Pandiero Opn Pandiero Tambourine1 Tambourine2 Udo Slap Udo Short Udo Long	Apito Quijada Chekeré Cajon Lo Pandeiro 1 Pandeiro 2 Tambourine 1 Tambourine 2 Doff Dom Agogo 1 Doff Tak 2 RecoReco	Pandeiro Castanets Cajon Hi Pandeiro Open Triangle Doff Tak 3 Open Triangle Doff Dom Agogo 1 Doff Tak 2 RecoReco	
C8	108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127	OR Conga Lo OR Conga LoMt OR Conga FX Hand Clap 1 Hand Clap 2 OR Bongo Lo1 OR Bongo Lo2 OR Bongo Hi Wadon 4 Wadon 2 Wadon 5 Wadon 3 Wadaike Mute Surdo Mute Triangle Open Triangle Tabla Ge Tabla Ge 2 Tabla Dom Tabla Ge Hi Tabla Roll Tabla Rim1 Tabla Rim2 Tabla Te Tabla Na Tabla Tu	ZaghrustraLoop ZaghrustraStop ZaghrustraStop Hand Clap ST Hand Clap ST Wadon 6 Wadon 1 Wadon 7 Wadon 4 Wadon 2 Wadon 5 Wadon 3 Wadaike Mute Surdo Mute Triangle Open Triangle Tabla Ge Tabla Ge 2 Tabla Dom Tabla Ge Hi Tabla Roll Tabla Rim1 Tabla Rim2 Tabla Te Tabla Na Tabla Tu	ZaghrustraLoop ZaghrustraStop ZaghrustraStop Hand Clap ST Hand Clap ST Wadon 6 Wadon 1 Wadon 7 Wadon 4 Wadon 2 Wadon 5 Wadon 3 Wadaike Mute Surdo Mute Triangle Open Triangle Tabla Ge Tabla Ge 2 Tabla Dom Tabla Ge Hi Tabla Roll Tabla Rim1 Tabla Rim2 Tabla Te Tabla Na Tabla Tu	ZaghrustraLoop ZaghrustraStop ZaghrustraStop Hand Clap ST Hand Clap ST Wadon 6 Wadon 1 Wadon 7 Wadon 4 Wadon 2 Wadon 5 Wadon 3 Wadaike Mute Surdo Mute Triangle Open Triangle Tabla Ge Tabla Ge 2 Tabla Dom Tabla Ge Hi Tabla Roll Tabla Rim1 Tabla Rim2 Tabla Te Tabla Na Tabla Tu	ZaghrustraLoop ZaghrustraStop ZaghrustraStop Hand Clap ST Hand Clap ST Wadon 6 Wadon 1 Wadon 7 Wadon 4 Wadon 2 Wadon 5 Wadon 3 Wadaike Mute Surdo Mute Triangle Open Triangle Tabla Ge Tabla Ge 2 Tabla Dom Tabla Ge Hi Tabla Roll Tabla Rim1 Tabla Rim2 Tabla Te Tabla Na Tabla Tu	ZaghrustraLoop ZaghrustraStop ZaghrustraStop Hand Clap ST Hand Clap ST Wadon 6 Wadon 1 Wadon 7 Wadon 4 Wadon 2 Wadon 5 Wadon 3 Wadaike Mute Surdo Mute Triangle Open Triangle Tabla Ge Tabla Ge 2 Tabla Dom Tabla Ge Hi Tabla Roll Tabla Rim1 Tabla Rim2 Tabla Te Tabla Na Tabla Tu	ZaghrustraLoop ZaghrustraStop ZaghrustraStop Hand Clap ST Hand Clap ST Wadon 6 Wadon 1 Wadon 7 Wadon 4 Wadon 2 Wadon 5 Wadon 3 Wadaike Mute Surdo Mute Triangle Open Triangle Tabla Ge Tabla Ge 2 Tabla Dom Tabla Ge Hi Tabla Roll Tabla Rim1 Tabla Rim2 Tabla Te Tabla Na Tabla Tu	Mit Guro Doholla Dom Bombo 1 Bombo 2 Doholla Dom Bombo 3 Bombo 4 Bombo 5 Bombo 6 Bombo 7 Bombo 8 Bombo 9 Bombo 10 Bombo 11 Bombo 12 Bombo 13 Bombo 14 Bombo 15 Bombo 16 Bombo 17 Bombo 18 Bombo 19 Bombo 20 Bombo 21 Bombo 22 Bombo 23 Bombo 24 Bombo 25 Bombo 26 Bombo 27	Mit Guro Doholla Dom Bombo 1 Bombo 2 Doholla Dom Bombo 3 Bombo 4 Bombo 5 Bombo 6 Bombo 7 Bombo 8 Bombo 9 Bombo 10 Bombo 11 Bombo 12 Bombo 13 Bombo 14 Bombo 15 Bombo 16 Bombo 17 Bombo 18 Bombo 19 Bombo 20 Bombo 21 Bombo 22 Bombo 23 Bombo 24 Bombo 25 Bombo 26 Bombo 27		

	PC: 90 [CC32: 4] MxKit&India	PC: 103 [CC32: 4] MxKit&OR2	PC: 92 [CC32: 4] MxKit&OR1	PC: 91 [CC32: 4] MxKit&Chin	PC: 2 [CC32: 2] Standard 2	PC: 3 [CC32: 2] Standard 3	PC: 9 [CC32: 2] Room	PC: 17 [CC32: 2] Power	PC: 34 [CC32: 2] Jazz Kit 2	PC: 41 [CC32: 2] Brush Kit	PC: 49 [CC32: 2] Orchestra
19	Mix Rev 5	Mix Rev 5	Mix Rev 5	Mix Rev 5
20											
21	Mix Rev 4	Mix Rev 4	Mix Rev 4	Mix Rev 4
22	Mix Rev 3	Mix Rev 3	Mix Rev 3	Mix Rev 3
23	Mix Rev 2	Mix Rev 2	Mix Rev 2	Mix Rev 2
C1	Mix Rev 1	Mix Rev 1	Mix Rev 1	Mix Rev 1
24	TR-808 Kick	TR-808 Kick	TR-808 Kick	TR-808 Kick
25	Mix Sandy 1	Mix Sandy 1	Mix Sandy 1	Mix Sandy 1	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll
26	Mix Kick 4	Mix Kick 4	Mix Kick 4	Mix Kick 4	Finger Snap	Finger Snap	Finger Snap	Finger Snap	Finger Snap	Finger Snap	Finger Snap
27	Mix Sandy 2	Mix Sandy 2	Mix Sandy 2	Mix Sandy 2	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	High-Q	Jazz Clsd.HH
28	Mix Kick 3	Mix Kick 3	Mix Kick 3	Mix Kick 3	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap	Slap	Pedal HiHat
29	House Kick	House Kick	House Kick	House Kick	ScratchPush	ScratchPush	ScratchPush	ScratchPush	ScratchPush	ScratchPush	Jazz Open HH
30	Mix Sandy 3	Mix Sandy 3	Mix Sandy 3	Mix Sandy 3	ScratchPull	ScratchPull	ScratchPull	ScratchPull	ScratchPull	ScratchPull	Ride Cymbal
31	Mix Kick 1	Mix Kick 1	Mix Kick 1	Mix Kick 1	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks	Sticks
32	Mix Sandy 4	Mix Sandy 4	Mix Sandy 4	Mix Sandy 4	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick	SquareClick
33	Mix Kick 2	Mix Kick 2	Mix Kick 2	Mix Kick 2	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click	Mtrnm.Click
34	Mix Sandy 5	Mix Sandy 5	Mix Sandy 5	Mix Sandy 5	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell	Mtrnm.Bell
35	Mix Kick 5	Mix Kick 5	Mix Kick 5	Mix Kick 5	Std2 Kick2	Std1 Kick2	Room Kick 2	Power Kick2	Jazz Kick 2	Jazz Kick 2	Jazz Kick 1
C2	Mix Kick 6	Mix Kick 6	Mix Kick 6	Mix Kick 6	Std2 Kick1	Std1 Kick1	Room Kick 1	Power Kick1	Jazz Kick 1	Jazz Kick 1	Concert BD
36	TR-707 Rim	TR-707 Rim	TR-707 Rim	TR-707 Rim	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick
37	Mix Snare 1	Mix Snare 1	Mix Snare 1	Mix Snare 1	Std1 Snare1	Std1 Snare1	Room Snare 1	Dance Snare1	Jazz Snare 1	Brush Swirl	Concert Snr
38	Mix Clap	Mix Clap	Mix Clap	Mix Clap	808dap	808dap	808dap	808dap	Hand Clap2	Brush Slap1	Castanets
39	Mix Snare 5	Mix Snare 5	Mix Snare 5	Mix Snare 5	Std2 Snare2	Std1 Snare2	Room Snare 2	Power Snare1	Jazz Snare 2	Brush Swirl	Concert Snr
40	Mix Snare 6	Mix Snare 6	Mix Snare 6	Mix Snare 6	Real Tom 6	Real Tom 6	Room Tom 5	Rock Tom 4	Real Tom 6	Lite Tom 4	Timpani
41	Norm HH Cl	Norm HH Cl	Norm HH Cl	Norm HH Cl	Jazz Clsd.HH	Close HiHat	Room Chh	Room Chh	Jazz Clsd.HH	Brs Chh	Timpani
42	Mix Snare 2	Mix Snare 2	Mix Snare 2	Mix Snare 2	Real Tom 6	Real Tom 6	Room Tom 5	Rock Tom 4	Real Tom 6	Lite Tom 4	Timpani
43	Norm HH Pd	Norm HH Pd	Norm HH Pd	Norm HH Pd	Pedal HiHat	Pedal HiHat	Pedal HiHat	Pedal HiHat	Pedal HiHat	Pedal HiHat	Timpani
44	909Snare2	909Snare2	909Snare2	909Snare2	Real Tom 4	Real Tom 4	Room Tom 2	Rock Tom 4	Real Tom 4	Lite Tom 4	Timpani
45	909Snare2	909Snare2	909Snare2	909Snare2	Jazz Open HH	Open Hi Hat	R8 Ohh2	Jazz Open HH	Brush Ohh	Timpani	Timpani
46	Norm HH Op	Norm HH Op	Norm HH Op	Norm HH Op	Real Tom 4	Real Tom 4	Room Tom 2	Rock Tom 4	Real Tom 4	Lite Tom 4	Timpani
47	Mix Snare 3	Mix Snare 3	Mix Snare 3	Mix Snare 3	Real Tom 4	Real Tom 4	Room Tom 2	Rock Tom 4	Real Tom 4	Lite Tom 4	Timpani
C3	Jungle Snare	Jungle Snare	Jungle Snare	Jungle Snare	Real Tom 1	Real Tom 1	Room Tom 2	Rock Tom 1	Real Tom 1	Lite Tom 4	Timpani
48	Mix HH Cl 4	Mix HH Cl 4	Mix HH Cl 4	Mix HH Cl 4	Crash Cym.1	Crash Cym.1	Crash Cym.1	Crash Cym.1	Crash Cym.1	Crash Crash	Timpani
49	TR-707 SD	TR-707 SD	TR-707 SD	TR-707 SD	Real Tom 1	Real Tom 1	Room Tom 2	Rock Tom 1	Real Tom 1	Lite Tom 4	Timpani
50	Mix HH Cl 1	Mix HH Cl 1	Mix HH Cl 1	Mix HH Cl 1	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Brush Ride	Timpani
51	Share 1	Share 1	Share 1	Share 1	China Cymbal	China Cymbal	China Cymbal	China Cymbal	China Cymbal	China Cymbal	Timpani
52	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Snare Roll	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Ride Bell	Brush RideBL	Timpani
53	Mix HH Cl 2	Mix HH Cl 2	Mix HH Cl 2	Mix HH Cl 2	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine	Tambourine
54	Mix Snare 4	Mix Snare 4	Mix Snare 4	Mix Snare 4	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.	Splash Cym.
55	Mix HH Cl 3	Mix HH Cl 3	Mix HH Cl 3	Mix HH Cl 3	Cowbell	Cowbell	Cowbell	Cowbell	Cowbell	Cowbell	Con.Cymbal2
56	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Side Stick	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Crash Cym.2	Vibraslap
57	Mix HH Op 1	Mix HH Op 1	Mix HH Op 1	Mix HH Op 1	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap	Vibraslap
58	Mix HH Op 2	Mix HH Op 2	Mix HH Op 2	Mix HH Op 2	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Ride Cymbal	Concert Cym.
C4	Tabla Ge	Merjaf dom	Doff Dom	Tang Gu Op	Bongo High	Bongo High	Bongo High	Bongo High	Bongo High	Bongo High	Bongo High
60	Tabla Te	Merjaf sak	Doff Tak 1	Shu Gu Rim	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo	Bongo Lo
61	Tabla Ge Hi	Merjaf tak	Doff Tak 2	Shu Gu	Mute H.Conga	Mute H.Conga	Mute H.Conga	Mute H.Conga	Mute H.Conga	Mute H.Conga	Mute H.Conga
62	Hand Clap2	TarMag dom	Doff Tak 3	Shu Ban 2	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn	Conga Hi Opn
63	Tabla Na	TarMag sak	Low Bongo	Ban Gu 4	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn	Conga Lo Opn
64	Tabla Tun	TarMag tak	Bongo High	Tang Gu Op	High Timbale	High Timbale	High Timbale	High Timbale	High Timbale	High Timbale	High Timbale
65	Tambourine1	Tar1 dom	Doholla Sak	Nao Bo	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale	Low Timbale
66	Conga Slap	Tar1 sak	Doholla Tak2	Tang Gu Mt	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo
67	Tambourine2	Tar1 tak	Doholla Tak1	Xiao Bo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo	Agogo
68	Udo Slap	Tar2 dom	Doholla Dom	Tang Gu Op	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa	Cabasa
69	Ceng Ceng	Tar2 sak	Dholak 1	HuYinLuH Op	Maracas	Maracas	Maracas	Maracas	Maracas	Maracas	Maracas
70	Udo Short	Tar2 tak	Dholak 2	Tang Gu Mt	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle	ShrtWhistle
C5	Udo Long	Duff dom1	Dhol	Tang Gu Op	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle	LongWhistle
72	Xiao Bo	Duff dom2	Tabla Ge	HuYinLuH Op	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro	Short Guiro
73	Timbl Pailla	Duff sak 1	Tabla Ge	Tang Gu Mt	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro	Long Guiro
74	Kwaengwari p	Duff sak 2	Tabla Dom	Shou Lu 1	Claves	Claves	Claves	Claves	Claves	Claves	Claves
75	Gamelan Gong	Duff tak	Tabla Ge Hi	HuYinLuL Mt	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock
76	Ride Bell	Duff dish	Tabla Roll	Shou Lu 2	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock	Woodblock
77	Ceng Ceng	Doholla dom	Tabla Tak	Xiao Bo	Mute Cuica	Mute Cuica	Mute Cuica	Mute Cuica	Mute Cuica	Mute Cuica	Mute Cuica
78	Mut Pandiero	Doholla sak	Tabla Flam	Ban Gu 4	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica	Open Cuica
79	Nao Bo	Doholla tak	Tabla Rim1	Nao Bo	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle	Mute Triangle
80	Op Pandiero	Kasoos dom1	Tabla Rim3	HuYinLuH Op	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle	Open Triangle
81	Req Dum	Kasoos dom2	Tabla Rim2	HuYinLuH Mt	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker	Shaker
82	Req Tik	Kasoos sak	Tabla Te	HuYinLuL Mt	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell	Jingle Bell
C6	Wadon 6	Tabell1 dom	Tabla Na	Gu Ro	Bar Chimes	Bell Tree	Bell Tree	Bell Tree	Bell Tree	Bell Tree	Bell Tree
84	Wadon 3	Tabell1 sak	Tabla Tun	Gu Hi	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets	Castanets
85	Wadon 2	Tabell1 tak	Req Tak2	Kane Side	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo	Mute Surdo
86	Wadon 5	Tabell2 dom	Req Tak1	Kopyak Mt	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo	Open Surdo
87	Wadon 7	Tabell2 sak	Req Rim	Kopyak Op	Applause
88	Wadon 4	Tabell2 tak	Req Dom2	Chenchen Opn
89	Wadon 1	Merwas dom	Req Dom1	Chenchen Qls
90	Kane Side	Merwas sak2	Req Khan-o	Kwaengwari p
91	Kane	Merwas tak	Req Slap	Kwaengwari f
92	Dhol	Merwas tak	Req Loop	KwaengwariMt
93	KwaengwariMt	Nagroos1 dom	Req Dum	Kwaengwari f
94	Kwaengwari f	Nagroos1 tak	Req Slap
C7	Rama Cymbal	Nagroos1 roll	Jingle Bell
95	Sagat L-o	Sagat Close
96	Sagat L-c	Ban Gu 1
97	Twesat 1	Jingle Bell	Ban Gu 2
98	Twesat 2	Mut Pandiero
99	Twesat 3	Opn Pandiero
100	Yehal dom	Tambourine1
101	Yehal tak	Tambourine2
102	Or Clap	Udo Slap
103	Yebab	Udo Short
104	ZaghrrutaStop	Udo Long
C8	108	OR Conga Lo	ZaghrrutaLoop
109	OR Conga LoMt	ZaghrrutaStop
110	OR Conga FX	Hand Clap ST
111	OR Conga Hi	Hand Clap2
112	OR Bongo Lo1	Wadon 6
113	OR Bongo Lo2	Wadon 1
114	OR Bongo Hi	Wadon 7
115	Tabla Ge 1	Wadon 4
116	Tabla Ge 2	Wadon 2
117	Tabla Dom	Wadon 5
118	Tabla Ge Hi	Wadon 3
119	Tabla Roll	Wadaike
C9	120	Tabla Tak	Mute Surdo
121	Tabla Flam	Mute Triangle
122	Tabla Rim1	Open Triangle
123	Tabla Rim2
124	Tabla Rim3
125	Tabla Te
126	Tabla Na
127	Tabla Tun</td									

	PC: 50 [CC32: 2] Ethnic	PC: 25 [CC32: 2] Electronic	PC: 26 [CC32: 2] TR-808&909	PC: 27 [CC32: 2] Dance	PC: 51 [CC32: 2] Kick&Snare	PC: 57 [CC32: 2] SFX	
C1	24 25 26 27 28 Crash Cym.1 29 30 Concert Snr Concert Cym. 31 32 Concert BD 33 Jingle Bell Bell Tree Bar Chimes	Finger Snap Snare Roll Finger Snap Castanets High-Q Slap Scritch Push2 Scritch Pull2 Scritch Push2 Scritch Pull2 Sticks SquareClick Mtrnm.Click Mtrnm. Bell Elec Kick 2	Snare Roll Finger Snap High-Q Slap Scritch Push2 Scritch Pull2 Scritch Push2 Scritch Pull2 Sticks SquareClick Mtrnm.Click Mtrnm. Bell TR-909 Kick	Snare Roll Finger Snap High-Q Slap Scritch Push2 Scritch Pull2 Scritch Push2 Scritch Pull2 Sticks SquareClick Mtrnm.Click Mtrnm. Bell Dance Kick 2	----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----	----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----	
C2	36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47	Wadaiko Wadaiko Rim Shimedaiko Atarigane Hyoushigi Ohkawa H kotsuzumi L kotsuzumi Ban Gu Big Gong Small Gong Bend Gong	Elec Kick 1 Side Stick Elec. Snare 808clap Elec Snare 2 Synth Drum 2 Jazz Cld.HH Synth Drum 2 Pedal HiHat Synth Drum 2 Jazz Open HH Synth Drum 2	TR-808 Kick 808 Rimshot 808 Snare 1 808clap 909 Snare 1 808 Tom 2 808 chh 808 Tom 2 808 chh 808 Tom 2 808 ohh 808 Tom 2	Elec Kick 2 Side Stick Power Snare2 808clap Elec Snare 1 Synth Drum 2 CR-78 chh Synth Drum 2 808 chh 808 Tom 2 CR-78 ohh Synth Drum 2	----- ----- ----- ----- Std.1 Kick1 Std.1 Kick2 Std.2 Kick1 Std2 Kick2 Kick 1 Kick 2 Mtrnm.Click	Dist.CutNoiz Bass Slide Pick Scrape High-Q Slap ScratchPush ScratchPull Sticks SquareClick Mtrnm. Bell Gt.FretNoise
C3	48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59	Rama Cymbal Rama Cymbal Gamelan Gong Udo Short Udo Long Udo Slap Bendir Req Dum Req Tik Tabla Te Tabla Na Tabla Tun	Synth Drum 2 Crash Cym.1 Synth Drum 2 Ride Cymbal ReverseCymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym.2 Vibraslap Ride Cymbal	808 Tom 2 808 Crash 808 Tom 2 Ride Cymbal China Cymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym.2 Vibraslap Ride Cymbal	Synth Drum 2 Crash Cym.1 Synth Drum 2 Ride Cymbal ReverseCymbal Ride Bell Tambourine Splash Cym. Cowbell Crash Cym.2 Vibraslap Ride Cymbal	Jazz Kick 2 Concert BD Room Kick 1 Room Kick 2 Fl.KeyClick Power Kick1 Laughing Elec Kick 2 Elec Kick 1 Elec. Kick TR-808 Kick Footsteps TR-909 Kick Applause	Gt.Cut Noise Gt.Cut Noise String Slap Power Kick1 Screaming Punch Heart Beat Footsteps DoorCreaking
C4	60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71	Tabla Ge Tabla Ge Hi Talking Drum Bend Tlk Drm Caxixi Djembe Djembe rim Low Timbale Timbl Paila High Timbale Cowbell Bongo High	Bongo High Bongo Lo Mute H.Conga Conga Hi Opn Conga Lo Opn High Timbale Low Timbale Agogo Agogo Cabasa Maracas ShrtWhistle	Bongo High Bongo Lo 808 Conga 808 Conga 808 Conga High Timbale Low Timbale Agogo Agogo Cabasa 808marac ShrtWhistle	Bongo High Bongo Lo Mute H.Conga Conga Hi Opn Conga Lo Opn High Timbale Low Timbale Agogo Agogo Cabasa Maracas ShrtWhistle	Std.1 Snare1 Std.1 Snare2 Std.2 Snare1 Std.2 Snare2 Tight Snare Car-Stop Car-Pass Jazz Snare 1 Jazz Snare 2 Room Snare 1 Room Snare 2 Dance Snare1 Power Snare1	Door Scratch Wind Chimes Car-Engine Car-Stop Car-Pass Car-Crash Siren Train Jetplane Helicopter Starship
C5	72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83	Bongo Lo Mute H.Conga Conga Hi Opn Conga MtLow Conga Slap Conga Lo Opn Conga Cuica Mut Pandiero Open Pandiero Open Surdo Mute Surdo Tamborim	LongWhistle Short Guiro Long Guiro Claves Woodblock Woodblock Mute Cuica Open Cuica Mute Triangl Open Triangl Shaker Jingle Bell	LongWhistle Short Guiro Long Guiro Claves Woodblock Woodblock Mute Cuica Open Cuica Mute Triangl Open Triangl Shaker Jingle Bell	LongWhistle Short Guiro Long Guiro Claves Woodblock Woodblock Hoo Hoo Mute Triangl Open Triangl Shaker Jingle Bell	Rev.Snare Power Snare2 Elec Snare 1 Dance Snare2 Elec Snare 2 House Snare Elec. Snare Elec Snare 3 808 Snare 1 808 Snare 2 909 Snare 1 909 Snare 2	Gun Shot Machine Gun Lasergun Explosion Dog Horse-Gallop Bird Rain Thunder Wind Seashore Stream
C6	84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100	Agogo Agogo Shaker Low Whistle Low Whistle Mute Cuica Open Cuica Mute Triangle Open Triangle Short Guiro Long Guiro Cabasa Up	Bell Tree Castanets Mute Surdo Open Surdo ----- ----- ----- ----- ----- Shaker Jingle Bell ----- Claves Woodblock Woodblock	Bell Tree Castanets Mute Surdo Open Surdo ----- ----- ----- ----- ----- Shaker Jingle Bell ----- ----- ----- ----- -----	Bell Tree Castanets Mute Surdo Open Surdo ----- ----- ----- ----- ----- Shaker Jingle Bell ----- ----- ----- ----- -----	Brush Swirl Brush Tap Brush Slap1 Brush Slap2 Brush Slap Brush Swirl Brush Swirl Long Swirl	Bubble Kitty Bird 2 Growl Applause 2 Telephone 1 Telephone 2 ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----
C7	96 97 98 99 100	Cabasa Down Claves Woodblock Woodblock	----- ----- ----- ----- -----	----- ----- ----- ----- -----	----- ----- ----- ----- -----	----- ----- ----- ----- -----	

Список музыкальных стилей

Категория	№	Имя	Темп	Размер
ROCK	1	SteadyRk	73	4/4
	2	PowerRck	132	4/4
	3	ElecRock	124	4/4
	4	DynoRock	76	4/4
	5	ThumpRck	104	4/4
	6	USBallad	88	4/4
DANCE	7	DJ_Grove	105	4/4
	8	SmoothDnc	121	4/4
	9	FeverDnc	113	4/4
	10	80sTekno	134	4/4
	11	EuroDnce	138	4/4
	12	IbizaDnc	138	4/4
	13	KeepOnDc	140	4/4
	14	90sTekno	140	4/4
	15	HrdTekno	140	4/4
	16	90sHouse	132	4/4
	17	ClubHous	130	4/4
	18	Hip'nHop	102	4/4
	19	NowHipHp	87	4/4
	20	Cool Rap	94	4/4
	21	PianoRap	94	4/4
	22	70sDance	108	4/4
	23	EasyHop	88	4/4
8BEAT	24	Time_Pop	130	4/4
	25	FriendBt	60	4/4
	26	PianoBal	56	4/4
	27	Soul_Bal	58	4/4
	28	ClassBal	62	4/4
	29	SimpleBl	80	4/4
	30	AlClapBl	80	4/4
	31	LayBakBl	83	4/4
	32	PoppinBl	92	4/4
	33	UKLiteBl	104	4/4
	34	UpTempBl	110	4/4
	35	SmilePop	118	4/4
	36	German_P	120	4/4
16BEAT	37	Groovin'	116	4/4
	38	FateBeat	78	4/4
	39	Easy_Pop	64	4/4
	40	Soul_Pop	75	4/4
	41	NightPop	78	4/4
	42	Guitar_P	86	4/4
	43	LatinPop	92	4/4
	44	LightPop	94	4/4
	45	FeelGood	98	4/4
	46	Groovy_P	100	4/4
	47	SunnyPop	104	4/4
JAZZ	48	SwingPop	128	4/4
	49	JzBallad	70	4/4
	50	BigBand	144	4/4
	51	JazzClub	150	4/4
	52	BgBndBld	82	4/4
	53	JazzWltz	100	3/4
	54	LuvBossa	136	4/4
LATIN	55	MidBossa	150	4/4
	56	UpBossa	168	4/4
	57	UpSamba	103	4/4
	58	Discsamb	117	4/4
	59	Salsa	100	4/4
	60	Merengue	124	4/4
	61	Bachata	128	2/4
	62	Jogetmly	114	4/4
	63	Guarach	181	4/4

Категория	№	Имя	Темп	Размер
TRADITIONAL	64	SlyBlues	116	4/4
	65	CntryKng	120	4/4
	66	Ska	125	4/4
	67	Blues	61	4/4
	68	70s R&B	117	4/4
	69	FunkSoul	105	4/4
	70	Reggae	140	4/4
	71	Country	130	4/4
	72	CntryPop	105	4/4
	73	Cajun	114	4/4
	74	Cool6_8	64	6/8
	75	Oldie6_8	92	6/8
	76	Schlager	127	4/4
	77	March4_4	125	4/4
	78	Polka	130	4/4
	79	PolkaPop	127	4/4
BALLROOM	80	70sDisco	126	4/4
	81	BigSamba	116	4/4
	82	Rockin'	185	4/4
	83	Boogie	150	4/4
	84	Twist	162	4/4
	85	EngWltz	91	3/4
	86	WWaltz	180	3/4
	87	SIWaltz	90	3/4
	88	Tango	120	4/4
	89	Musette	175	3/4
	90	Cha-Cha	130	4/4
	91	Mambo	102	4/4
	92	Beguine	110	4/4
	93	Rhumba	100	4/4
	94	Shuffle	145	4/4
	95	Fox trot	185	4/4
	96	Charlest	205	4/4
	97	PasDoble	122	4/4
WORLD	98	Vahde	80	4/4
	99	Bayon	100	4/4
	100	Roman_98	130	9/8
	101	Funk-OR	100	4/4
	102	Wehda-Kb	120	4/4
	103	WehdaKb2	135	4/4
	104	Masmoudi	120	8/4
	105	Dabkah-T	113	6/4
	106	Saidi	110	4/4
	107	Saidi-EG	95	4/4
	108	Progmk	119	4/4
	109	Disco-OR	102	4/4
	110	Cmprsari	132	4/4
	111	Minang	82	4/4
	112	Popsunda	98	4/4
	113	Kromong	128	4/4
	114	Raja_Bha	89	4/4
	115	Dadra	70	6/8
	116	Kehrva_A	110	4/4
	117	Bhangra	109	4/4
	118	Bangla	110	4/4
	119	LookTung	68	4/4
	120	RumWong	88	4/4
	121	Sam-Cha	130	4/4
	122	Armenian	101	3/4
	123	Povorot	128	4/4
	124	Kazak	69	3/4
	125	ChinaPop	89	4/4
	126	JiangNan	72	4/4
	127	ChnOpera	120	4/4
	128	JingJu	136	4/4
	129	Korean	100	4/4
	130	K_latin	134	4/4

Oriental
Indonesia
India
Thailand
Russia
China
Korea

Распознавание аккордов

● = Ноты, из которых состоит аккорда.

★ = Клавиши, которые нужно нажать, чтобы взять этот аккорд.



● = Ноты, из которых состоит аккорда.

★ = Клавиши, которые нужно нажать, чтобы взять этот аккорд.



Интерактивный
аранжировщик E-09

Таблица реализации MIDI

Дата: Сен. 30, 2005
Version : 1.00

Функция		Передача	Прием	Дополнительно
Basic Channel	Default Changed	1–16 1–16, OFF	1–16 1–16, OFF	
Mode	Default Messages Altered	Mode 3 Mode 3, 4 (M = 1) *****	Mode 3 Mode 3, 4 (M = 1)	* 2
Note Number :	True Voice	0–127 *****	0–127 0–127	
Velocity	Note On Note Off	O X	O X	
After Touch	Key's Channel's	X X	O O	
Pitch Bend		O	*1	O *1
Control Change	0, 32	O	*1	O *1
	1	O	*1	O *1
	5	X		
	6, 38	O		
	7	O		
	10	O		
	11	X		
	64	O		
	65	O		
	66	O		
	67	O		
	71	X		
	72	X		
	73	X		
	74	X		
	75	X		
	76	X		
	77	X		
	78	X		
Program Change	84	X		
	91	O		O (Reverb)
	93	O		O (Chorus)
	98, 99	O		
	100, 101	O		O
Program Change	: True Number	O *****	*1 0–127	O *1 *1 Program No. 1–128
System Exclusive		O	O	
System Common	: Song Position : Song Select : Tune Request	O X X	*1 X X	O *1
System Real Time	: Clock : Commands	O O	*1 *1 *3	O O *3
Aux Messages	: All Sound Off : Reset All Controllers : Local On/Off : All Notes Off : Active Sensing : System Reset	X X X X O X		O (120, 126, 127) O (121) O (123–125)
Примечания	* 1 О X выбираются. * 2 Распознается в качестве M=1 даже при M не равном 1. * 3 Аранжировщик не поддерживает сообщения MIDI Continue.			

Mode 1 : OMNI ON, POLY
Mode 3 : OMNI OFF, POLYMode 2 : OMNI ON, MONO
Mode 4 : OMNI OFF, MONOО : Да
Х : Нет

Технические характеристики

E-09: Интерактивный аранжировщик

Клавиатура

61 клавиша, чувствительная к скорости нажатия (Velocity)

[Звуковой генератор]

Максимальная полифония

64 голоса

Число партий

16 партий + Партии клавиатуры

Волновая память

32 Мб (16-битный линейный эквивалент)

Тоны

Тоны: 614 + 256 (GM2)

Наборы ударных инструментов: 61 + 9 (GM2)

Эффекты

Мультиэффекты (MFX): 47 типов

Реверберация: 8 типов

Хорус: 8 типов

Транспонирование

-12 / +12 (в полутонах)

[Аранжировщик]

Темп

От 20 до 250

Стили

130 стилей

Типы инструментовки (Band Orchestrator)

3 типа: Ударные и бас, комбо, полная аранжировка

Программы пользователя

100 программ

Настройки в одно касание One Touch

2 настройки/стиля

Управление

Start/Stop, Sync Start, Intro Original, Fill In, Variation, Ending, Tap Tempo

Гармонизация мелодии Melody Intelligence

18 типов

Music Assistant

130 типов

[Метроном]

Тактовый размер

1/4, 2/4, 3/4, 4/4, 5/4, 6/4, 6/8, 9/8

[Управление композицией]

Число треков

16

Режимы 16-трекового рекордера

4 режима (ALL, Keyboard, Single, Punch In/Out)

Управление

Start/Stop, Recording, Reset, Rewind, Forward, Marker A-B, Repeat A-B

[Другие характеристики]

Номинальная выходная мощность

7.5 Вт + 7.5 Вт

Динамики

10 см x 2

Контроллеры

Колесо изменения высоты тона /Рычажок модуляции

Дисплей

Большой ЖК-дисплей с подсветкой

Разъемы

Выходные (L/MONO, R)

Для наушников 1/2

Порты MIDI (IN, OUT)

Разъём для педального переключателя Foot Switch

Питание

9 В постоянного тока (сетевой адаптер)

Потребляемый ток

2000 мА

Габариты

1045 (Ш) x 320 (Г) x 128 (В) мм

Вес

7.3 кг (без сетевого адаптера)

Комплект поставки

Пюпитр

Руководство пользователя

Сетевой адаптер (PSB-1U)

Дополнительные аксессуары

Клавишная стойка: KS-12

Педаль: серии DP

Ножной переключатель: BOSS FS-5U

* ИВ целях улучшения продукта технические характеристики и/или внешний вид инструмента может быть изменён без предварительного уведомления.